(19) กรมทรัพย์สินทางปัญญา
กระทรวงพาณิชย์

(10) เลขที่ประกาศโฆษณา 2201003088A
(43) วันประกาศโฆษณา 24 มีนาคม 2568

(12) ประกาศโฆษณาคำขอรับสิทธิบัตรการประดิษฐ์

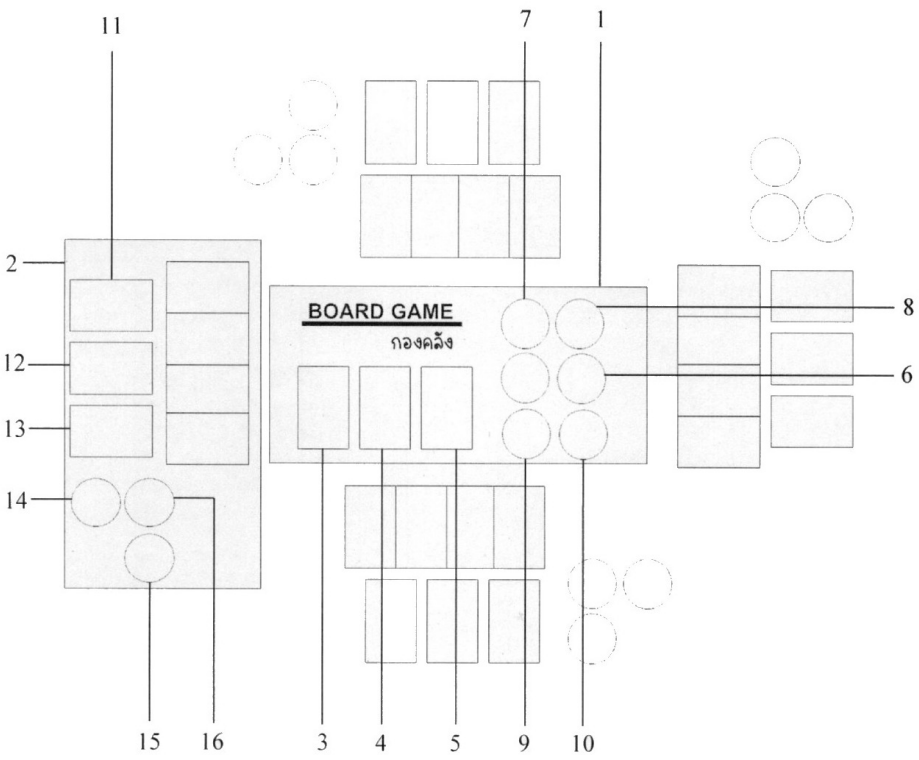
(21) เลขที่คำขอ 2201003088 **(22) วันที่ยื่นคำขอ** 20 พฤษภาคม 2565	**(51) สัญลักษณ์จำแนกการประดิษฐ์ระหว่างประเทศ Int.Cl.10** B42D 15/00
(31) เลขที่คำขอที่ยื่นครั้งแรก - **(32) วันที่ยื่นคำขอครั้งแรก** - **(33) ประเทศที่ยื่นคำขอครั้งแรก** -	**(71) ผู้ขอรับสิทธิบัตร** มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ **(72) ผู้ประดิษฐ์** นางสาวชัชฎาภรณ์ พิณทอง นายวิศรุต ประเสริฐธรรมา นางสาวธุวพร เพาะปลูก นางสาวฐิตาภา อำไพพิศ นางสาวณัฐปวีณ์ พวงแก้ว **(74) ตัวแทน** นางสาวนิยดา รุ่งเรืองผล 114 สถาบันยุทธศาสตร์ทางปัญญาและวิจัย ซอยสุขุมวิท 23 ถนนสุขุมวิท 23 แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพมหานคร 10110

(54) ชื่อที่แสดงถึงการประดิษฐ์ เกมกระดานปัจจัยที่มีผลต่อการทำงานของเอนไซม์และชุดตรวจสอบอัตราการเกิดปฏิกิริยาแบบอิเล็กทรอนิกส์

(57) บทสรุปการประดิษฐ์

เกมกระดานปัจจัยที่มีผลต่อการทำงานของเอนไซม์และชุดตรวจสอบอัตราการเกิดปฏิกิริยาเคมีแบบอิเล็กทรอนิกส์ มีลักษณะเป็นเกมกระดาน ชุดการ์ด เหรียญ และชุดตรวจสอบอัตราการเกิดปฏิกิริยาแบบอิเล็กทรอนิกส์ด้วยระบบตรวจจับน้ำหนัก โดยแสดงผลด้วยหลอดไฟ 3 สี ได้แก่ สีแดง สีเหลือง และสีเขียว ที่ซึ่งประกอบด้วย ด่านการเล่นทั้งหมด 5 ด่าน ได้แก่ ด่านที่ 1 ความเข้มข้นของเอนไซม์ ด่านที่ 2 ความเข้มข้นของสารตั้งต้น ด่านที่ 3 ค่า pH ด่านที่ 4 อุณหภูมิ และด่านที่ 5 โคแฟกเตอร์ ซึ่งในแต่ละด่านผู้เล่นจะต้องเลือกปัจจัยที่มีผลต่อการทำงานของเอนไซม์ที่ส่งผลให้มีอัตราการเกิดปฏิกิริยาที่ดีที่สุด สิ่งประดิษฐ์นี้เป็นเกมทางการศึกษาที่สามารถใช้ร่วมกับการจัดการเรียนการสอนเรื่องปัจจัยที่มีผลต่อการทำงานของเอนไซม์ หรือผู้ที่สนใจ โดยแต่ละด่านจะเชื่อมโยงการทำปฏิบัติการการทดลองจริง สนุก และสามารถเรียนรู้ได้ทุกที่ ทุกเวลา ตามความถนัดของผู้เรียนหรือผู้เล่น

(10) เลขที่ประกาศโฆษณา 2201003088A



รูปที่ 1

(ข้อถือสิทธิ 10 ข้อ, รูปเขียน 4 รูป)