

512 2
๖236 ๗
๑.3

การศึกษามลสัมฤทธิ์ในการเรียนเรื่องกรุป (Group)
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5-7

ปริญญานิพนธ์

ของ

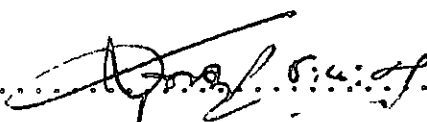
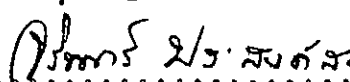
นิยม ยอดมนต์

สำนักหอสมุดกลาง มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
ศูนย์รัก ๔๑ พระโขนง กรุงเทพฯ ๓ โทร ๖๖21575 ๖๖15060

เสนอต่อมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต

พฤษภาคม 2520

คณะกรรมการที่ปรึกษาประจำตัวนิสิตได้พิจารณาปัญหานี้นี้แล้ว
เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาค้นคว้าหลักสูตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต
ของมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒได้

..........ประธาน
..........กรรมการ

ประกาศคุณูปการ

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลงด้วยดี เพราะผู้วิจัยได้รับความช่วยเหลืออย่างดียิ่งจาก ศาสตราจารย์ สุพจน์ ชะนะมา และผู้ช่วยศาสตราจารย์จรินทร์ ประสงค์สม ซึ่งผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งและขอบพระคุณที่ท่านได้ให้แนวคิด และช่วยแนะนำอย่างใกล้ชิดโดยตลอด ผู้วิจัยขอขอบพระคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ลาวัลย์ พลกล้า ที่ช่วยตรวจแก้แบบเรียนที่ผู้วิจัยได้เรียบเรียงขึ้นเพื่อใช้ทดลองสอน

ขอขอบพระคุณอาจารย์ใหญ่ คณะอาจารย์ของโรงเรียนประถมสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร และโรงเรียนสาธิตวิทยาลัยครูพิบูลสงคราม พิษณุโลก ที่ได้ให้ความร่วมมืออย่างดียิ่งในการวิจัยครั้งนี้ และขอขอบคุณทุกท่านที่มีส่วนช่วยในการทำปริญญานิพนธ์ฉบับนี้.

นิยม ยอดมนต์

สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ	1
ความมุ่งหมายในการศึกษาคนควา	3
ความสำคัญในการศึกษาคนควา	4
สมมุติฐานในการศึกษาคนควา	4
ขอบเขตของการศึกษาคนควา	4
คานิยามศัพท์เฉพาะ	4
ข้อตกลงเบื้องต้น	5
2 การศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้อง	6
เกี่ยวกับการสอน	6
เกี่ยวกับกรุป	8
3 วิธีดำเนินการทดลองและการวิเคราะห์ข้อมูล	13
กลุ่มตัวอย่าง	13
เครื่องมือในการทดลอง	13
วิธีดำเนินการศึกษาคนควา	14
การวิเคราะห์ข้อมูล	16
4 ผลการศึกษาคนควา	19
5 บทย่อ สรุปผล อภิปรายผล และขอเสนอแนะ	22
ความมุ่งหมายในการศึกษาคนควา	22
สมมุติฐานในการศึกษาคนควา	22
ขอบเขตของการศึกษาคนควา	22
ข้อตกลงเบื้องต้น	22
กลุ่มตัวอย่าง	22
เครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง	23

บทที่	หน้า
การดำเนินการทดลอง	23
การวิเคราะห์ข้อมูล	23
ผลการทดลอง	23
สรุปผลการทดลอง	24
อภิปรายผล	24
ข้อเสนอแนะ	25
บรรณานุกรม	26
ภาคผนวก	(1)

บัญชีตาราง

ตาราง		หน้า
1	แสดงคะแนนเฉลี่ยและเปอร์เซ็นต์ของจำนวนนักเรียน ที่ได้คะแนนตั้งแต่ 50 % ขึ้นไป	19
2	แสดงผลวิเคราะห์หาความแปรปรวนของคะแนนจากแบบทดสอบ	20
3	แสดงค่า t จากการเปรียบเทียบคะแนนเฉลี่ยของนักเรียน ครั้งละสองชั้น	20
4	แสดงค่า P_H , P_L , p , r และ Δ ของแบบทดสอบ วัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนเรื่องกรุป	(2)

คณิตศาสตร์ เป็นวิชาที่มีความเจริญงอกงามและเปลี่ยนแปลงอยู่เสมอ ทั้งทางด้านคณิตศาสตร์บริสุทธิ์และคณิตศาสตร์ประยุกต์ ซึ่งมีผลทำให้แขนงวิชาต่าง ๆ ทั้งทางด้านวิทยาศาสตร์ธรรมชาติและสังคมศาสตร์ ตลอดจนสภาพการณ์ในสังคมเปลี่ยนแปลงไปด้วย (สุวรรณา มุ่งเกษม, 2513 : 132) เหตุการณ์ที่กำลังเกิดขึ้นทั่วโลกในปัจจุบันทั้งในด้านเศรษฐกิจและสังคม แสดงให้เห็นว่ามีความจำเป็นที่จะต้องปฏิรูปหลักสูตรคณิตศาสตร์และการดำเนินการสอนใหม่โดยสิ้นเชิง (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2515 : 1) เนื่องจากคณิตศาสตร์เป็นวิชาที่ศึกษาถึงระบบคณิตศาสตร์ (ประกอบด้วย อนิยาม นิยาม กติกาหรือสัจพจน์ และทฤษฎี) และการนำระบบเหล่านี้ไปใช้ตามที่มนุษย์จะสามารถทำได้ ดังนั้นถ้าจะศึกษาโครงสร้างคณิตศาสตร์ จึงต้องศึกษาถึงระบบคณิตศาสตร์ นั่นคือจะต้องศึกษาลักษณะของกติกา คุณสมบัติสมาชิก โอเปอเรชัน และความสัมพันธ์ที่ได้จากกติกา (Wheeler, 1969 : 15)

การศึกษาคณิตศาสตร์ในปัจจุบันนี้มุ่งให้เข้าใจเรื่องโครงสร้าง (สุเทพ จันทรสมศักดิ์, 2515 : 1) เนื่องจากการสอนโครงสร้างเบื้องต้นของแต่ละวิชานั้นจะให้ประโยชน์อย่างน้อย 4 ประการด้วยกัน คือ (วิจิตร ลินสิริ และคนอื่น ๆ, 2515 : 36 - 39)

ประการที่หนึ่ง การที่เข้าใจความคิดพื้นฐานเบื้องต้นของวิชาจะทำให้เข้าใจวิชานั้น ๆ มากยิ่งขึ้น ที่กล่าวเช่นนั้นมิใช่แต่จะเป็นจริงในวิชาฟิสิกส์และคณิตศาสตร์เท่านั้น แต่จะเป็นจริงกับวิชาอื่น ๆ เช่น สังคมศึกษาและวรรณคดีด้วย

ประการที่สอง จากการศึกษาและวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความจำของมนุษย์พบว่าสิ่งใดที่ไม่ได้จัดไว้ให้เป็นระเบียบมักจะลืมง่าย คนอาจจะจดจำได้แม้กระทั่งรายละเอียดปลีกย่อย ถ้าหากรู้จักหาวิธีง่าย ๆ ที่จะใช้อะไรบางอย่างแทนสิ่งนั้นอาจเรียกว่า "ทำเอาใหม่ได้" (Regenerative Character) ตัวอย่างเห็นได้ง่าย ๆ ก็คือ นักวิทยาศาสตร์จะใช้วิธีจำสูตร แทนที่จะต้องไปจดจำรายละเอียด เมื่อได้สูตรแล้วก็อาจจะไปหารายละเอียดเอาเองได้ภายหลัง การเรียนรู้หลักเบื้องต้นและหลักทั่วไปนั้น จะช่วยประกันการลืมได้เป็นอย่างดี เมื่อได้หลักก็อาจจะนำไปขยายหารายละเอียดปลีกย่อยได้ในภายหลัง ทฤษฎีที่คั่นเป็นพาดหัวที่มีใช้เพียงแค่นี้จะนำไปสู่ความเข้าใจปรากฏการณ์ต่าง ๆ ในปัจจุบันเท่านั้น แต่ยังช่วยความจำในอนาคตอีกด้วย

ประการที่สาม ความเข้าใจ ความคิด หลักการเบื้องต้นดังกล่าวมาแล้วว่าเป็นทางสำคัญที่จะนำไปสู่ "การถ่ายโยงความรู้" การที่เข้าใจของบางสิ่งบางอย่างได้ จากสิ่งที่เป็นเรื่องเฉพาะของเรื่องทั่ว ๆ ไป หมายถึงว่าการที่ได้เรียนรู้ไม่เฉพาะแต่ในเรื่องนั้นเท่านั้น แต่ยังสามารถเข้าใจถึงโครงสร้างทั้งหมด ซึ่งสามารถนำไปแก้ปัญหาเกี่ยวกับสิ่งอื่น ๆ ได้ในภายหน้าอีกด้วย ความคิดในเรื่อง "หลัก" และ "สิ่งกบ" (ความคิดรวบยอด) ที่ใช้เป็นรากฐานของการถ่ายโยงความรู้มิใช่เป็นของใหม่ ได้ศึกษากันมานานแล้ว แต่ก็ยังคงต้องการการวิจัยในเรื่องนี้อีกมาก

ประการที่สี่ ที่เน้นให้เห็นความสำคัญในเรื่องการสอนหลักและโครงสร้าง ก็คือจากการตรวจสอบวัสดุอุปกรณ์ที่ใช้สอนนักเรียนชั้นประถมและมัธยมอยู่เสมอ ๆ จะช่วยให้ของว่างระหว่างความรู้ "เบื้องต้น" และความรู้ "ขั้นสูง" ลดน้อยลง ปัญหาที่ยากอันหนึ่งที่พบอยู่ในปัจจุบันก็คือ ความรู้ที่สอนกันอยู่ในชั้นประถมศึกษา ก็ มัธยมศึกษา แม้กระทั่งในวิทยาลัย และมหาวิทยาลัยก็ สิ่งที่ใช้เรียนใช้สอนกันอยู่นั้นบ้างก็ล้าสมัย บ้างก็ทำให้เกิดความเข้าใจผิดทางไกลไปจากความเจริญก้าวหน้าทางวิชาการของแต่ละสาขาวิชา ช่องว่างดังกล่าวอาจจะลดน้อยลงได้หากได้เน้นให้เห็นความสำคัญทั้งที่ได้อภิปรายมาแล้ว

สุชาติ (สุชาติ รัตนกุล, 2505 : 3) กล่าวว่า คณิตศาสตร์เป็นวิชาที่มีลักษณะเป็นนามธรรม ต้องใช้ความคิดชนิดสมเหตุสมผลเพื่อเรียนรู้และเข้าใจโครงสร้างของคณิตศาสตร์ การสอนคณิตศาสตร์จึงเป็นการสอนที่ต้องอาศัยหลักจิตวิทยา m การอธิบายแต่ละขั้นในแต่ละหัวข้อจำเป็นต้องสอดคล้องกับจิตวิทยาแห่งการคิดและการเรียนรู้และพัฒนาการต่าง ๆ ของเด็ก เพียเจต์ (Piaget) ได้ศึกษาพัฒนาการทางค่านสติปัญญาและความคิดของเด็กโดยเฉพาะเด็กอายุ 2 ปีถึง 12 ปี ซึ่งเป็นช่วงที่พัฒนาอย่างรวดเร็วมาก ได้แบ่งขั้นต่าง ๆ ของการเรียนรู้เป็นขั้น ๆ ดังนี้ (Adler, 1966 : 707-715)

ขั้นแรก (ตั้งแต่แรกเกิดถึง 18 เดือน) เรียก the sensori-motor stage ในขั้นนี้เด็กได้เรียนรู้การตอบสนองสิ่งเร้าต่าง ๆ การตอบสนองนี้จะค่อย ๆ เป็น พฤติกรรมที่ซับซ้อน ความสนใจของเด็กจะค่อย ๆ เบนออกจากตัวเด็กไปสู่วัตถุรอบตัวและเด็กจะเริ่มรับรู้ในกรณีที่มีของหาย

ขั้นที่สอง (18 เดือน ถึง 6 หรือ 7 ปี) เรียก the preoperational stage ในขั้นนี้เด็กสามารถใช้สัญลักษณ์สื่อสารได้ แต่การสรุปหรือการตัดสินใจอะไรมักจะยึดถือเฉพาะองค์ประกอบที่ตนเองเห็นชัด และละเลยองค์ประกอบอื่น เป็นต้นว่า เมื่อเอาดินเหนียวที่ปั้นเป็นลูกกลมมาใหญ่ แล้วทำให้ยาวออก เด็กก็จะตอบว่ามีดินเหนียวเพิ่มขึ้น เพราะมีความยาวมากกว่า แต่เด็กวัยนี้ยังมองไม่เห็นความสัมพันธ์ระหว่างส่วนย่อยของส่วนรวม ระหว่างสมาชิกกับเซต หรือระหว่างเซตกับเซต

ขั้นที่สาม (อายุ 6 หรือ 7 ปี ถึง 11 ปี) เรียก the stage of concrete operation เด็กสามารถแยกมวลกับความยาวได้ แยกจำนวนนับกับความยาวได้ และเริ่มรู้ว่าเมื่อวัตถุเปลี่ยนรูปร่าง มวลสารของวัตถุไม่เพิ่มหรือลด นอกจากนี้เด็กยังสามารถเข้าใจคุณสมบัติที่เกี่ยวกับลำดับและการจับคู่แบบหนึ่งต่อหนึ่ง

ขั้นที่สี่ (อายุ 11 ปีถึง 14 หรือ 15 ปี) เรียก the stage of formal operation เป็นขั้นของการให้เหตุผลคล้ายผู้ใหญ่ เด็กสามารถวิเคราะห์หาองค์ประกอบต่างๆ ของปัญหาและสามารถตั้งสมมุติฐานทดลองจนสามารถทดสอบสมมุติฐานกับสภาพความเป็นจริงได้ นอกจากนี้เด็กยังสามารถเห็นความสัมพันธ์ระหว่างข้อความหรืออาจกล่าวได้ว่าสามารถคิดแบบวิทยาศาสตร์ และให้เหตุผลชนิดที่มีแบบแผนทางคณิตศาสตร์ได้

ที่กล่าวมาพอสรุปได้ว่า การเรียนโครงสร้างของคณิตศาสตร์ช่วยทำความเข้าใจในเนื้อหาวิชาได้มากขึ้น ไม่ต้องจดจำรายละเอียดมาก ไม่ลืมน่าย สามารถนำไปแก้ปัญหากับสิ่งอื่น ๆ ได้ *เบอร์ลิงฮอฟ (Berlinghoff, 1967 : 45) กล่าวว่าโครงสร้างซึ่งเต็มไปด้วยผลที่เป็นทฤษฎีอย่างลึกซึ้งและมีที่ใช้อย่างกว้างขวางได้แก่ "กรุป" คุณสมบัติของกรุปมีความสำคัญเกี่ยวกับการสรุป "นับ" ทั่วไปของกฎทางเลขคณิต ดังนั้นถ้านักเรียนได้เรียนรู้เรื่องกรุปก็จะช่วยให้เข้าใจโครงสร้างคณิตศาสตร์ และกฎเบื้องต้นทางเลขคณิตได้ดียิ่งขึ้น จากการศึกษาของ Piaget เด็กในช่วงอายุ 12 - 15 ปี สามารถให้เหตุผลชนิดที่มีแบบแผนทางคณิตศาสตร์ได้ ด้วยเหตุนี้ผู้วิจัยจึงได้ทำการศึกษาเกี่ยวกับการนำเรื่องกรุปเบื้องต้นมาสอนนักเรียนในระดับชั้นประถมศึกษาตอนปลาย

✓ ความมุ่งหมายในการศึกษาค้นคว้า

① เพื่อศึกษาว่านักเรียนชั้นประถมศึกษาตอนปลายสามารถเรียนเรื่องกรุปตามเนื้อหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นได้หรือไม่

2. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปเบื้องต้นของนักเรียนแต่ละชั้นในระดับประถมศึกษาตอนปลาย

ความสำคัญของการศึกษาค้นคว้า

1. ผลการค้นคว้าครั้งนี้จะทำให้ทราบระดับความสามารถของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 - 7 เกี่ยวกับการเรียนเรื่องกรุปเบื้องต้น
2. ผลการค้นคว้าอาจเป็นแนวทางในการพิจารณาเลือกเนื้อหาเรื่องกรุปเพื่อบรรจุเป็นส่วนหนึ่งของหลักสูตรคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา

สมมุติฐานในการศึกษาค้นคว้า

1. นักเรียนประถมศึกษาปีที่ 5 - 7 มีความสามารถที่จะเรียนเรื่องกรุปได้
2. นักเรียนประถมศึกษาตอนปลายที่เรียนอยู่ชั้นสูงกว่า มีผลสัมฤทธิ์ในการเรียนเรื่องกรุปเบื้องต้นสูงกว่านักเรียนในระดับชั้นที่ต่ำกว่า

ขอบเขตของการศึกษาค้นคว้า

1. การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ กระทำกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 - 7 ในปีการศึกษา 2519 โรงเรียนประถมสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ กรุงเทพมหานคร จำนวนชั้นละ 1 ห้องเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 41 คน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 34 คน และชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 จำนวน 33 คน รวมทั้งหมด 108 คน
2. การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ มุ่งศึกษาความสามารถในการเรียนรู้เรื่องกรุปเท่านั้น

กํานินยามศัพท์เฉพาะ

1. ความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปเบื้องต้นที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นคือเอาคะแนนเฉลี่ย (Mean) ของนักเรียนทั้งชั้นที่ทำแบบทดสอบสำหรับวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนเรื่องกรุป
 2. ผลสัมฤทธิ์ หมายถึงคะแนนที่นักเรียนได้จากการทำข้อสอบที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น
 3. กรุป คือระบบคณิตศาสตร์ที่ประกอบด้วยเซตของสมาชิก และโอเปอเรชั่น
- สอดคล้องตามคุณสมบัติต่อไปนี้ (Wheeler, 1969 : 251)

3.1 เชื้อโรคภายในไตโอเปอเรชั่น

3.2 สมาชิกในเชื้อโรคทดลองตามคุณสมบัติการจัดหมู่

3.3 มีสมาชิกเอกลักษณ์เพียงตัวเดียว สำหรับโอเปอเรชั่นในเชื้อ

3.4 แต่ละสมาชิกในเชื้อจะมีสมาชิกอินเวอร์สเพียงหนึ่งตัวในความสัมพันธ์

ตามโอเปอเรชั่นนั้น

ข้อตกลงเบื้องต้น

1. ผลการค้นคว้าได้จากการวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้จากการทดสอบด้วยแบบทดสอบ
ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเป็นสำคัญ

2. คะแนนเฉลี่ยชั้นใดมีค่าตั้งแต่ 50 % ขึ้นไป และมีผู้ที่สอบได้คะแนนตั้งแต่ 50 %
ขึ้นไปมีจำนวนไม่น้อยกว่าครึ่งหนึ่งของนักเรียนทั้งชั้น ถือว่านักเรียนชั้นนั้นสามารถเรียนเรื่อง
กลุ่มตามเนื้อหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นได้

การศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้อง

เกี่ยวกับการสอน

เด็กไทยเรามักเรียนคณิตศาสตร์โดยการทำแบบฝึกหัดมาก ๆ จนสามารถจดจำวิธีทำวิธีคิดได้ ทั้งนี้เป็นการจดจำโดยไม่ก่อให้เกิดความเข้าใจเลย เด็กสามารถคิดคำนวณได้เหมือนกับเครื่องยนต์กลไก ด้วยเหตุนี้เองเด็กจึงเกิดความเบื่อหน่าย เพราะไม่เกิดความเพลิดเพลินโดยธรรมชาติแล้วเนื้อหาของวิชาคณิตศาสตร์สามารถฝึกให้ผู้เรียนเป็นคนมีเหตุผล แต่ทั้งนี้ต้องอยู่ที่วิธีสอนเป็นสำคัญ (ประเพณี มหาชนธ์, 2512 : 1 - 2) สิ่งที่ต้องคำนึงถึงอยู่เสมอในการสอนคณิตศาสตร์ได้แก่ ความมุ่งหมาย แคพเพอร์ (Kaper, 1968 : 323) กล่าวว่าความมุ่งหมายของการเรียนคณิตศาสตร์ปัจจุบันควรประกอบด้วย

1. เพื่อพัฒนาความคิดของผู้เรียน
2. เพื่อพัฒนาการคิดหาเหตุผล
3. เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างคณิตศาสตร์กับชีวิตจริง

การที่จะสอนเพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนพัฒนาความคิด ครูต้องมีบทบาทเพียงจัดหาวัสดุสิ่งของที่เราให้เกิดความคิด ใ้กล่าวถึงใจ และส่งเสริมให้คำปรึกษา แนะนำสาริตและประเมินผลงานของนักเรียน (สุมิตร คุณานุกร, 2518 : 144) วิธีสอนคณิตศาสตร์ที่มีผลให้ผู้เรียนได้รู้เหตุผลและสามารถนำไปใช้นั้นควรเน้นความหมายและความเข้าใจในสิ่งเกี่ยวกับโครงสร้างคณิตศาสตร์ การฝึกหัดควรให้ฝึกหลังจากผู้เรียนเข้าใจดีแล้ว (Spitzer, 1963 : 19) นอกจากนั้นยังมีแนวความคิดเกี่ยวกับการสอนคณิตศาสตร์ที่ผู้รู้ได้เสนอไว้มากมาย เช่น

ฮูเฟอร์ (ศึกษาธิการ, 2509 : 3.4 - 4) แห่ง International school of Bangkok

ให้ข้อคิดเห็นว่าการสอนคณิตศาสตร์ในปัจจุบันควรมีลักษณะดังนี้

1. ควรสอนให้เข้าใจโครงสร้างคณิตศาสตร์ เพื่อให้เป็นการง่ายและไม่สับสนเมื่อผู้เรียนต้องรับเนื้อหาใหม่ และในขณะเดียวกันก็ไม่ควรลืมเรื่องที่เรียนมาแล้ว นั่นก็คือ ไม่ควรสอนคณิตศาสตร์เป็นตอน ๆ โดยไม่เกี่ยวข้องกัน

2. ควรสอนคณิตศาสตร์แก่นักเรียนแบบที่ทำให้เกิดศิลป์ในการค้นพบ แทนที่จะป้อนวิธีสำเร็จรูปแล้ว
3. ควรรวมเลขคณิต พีชคณิต และเรขาคณิตเข้าด้วยกัน แทนที่จะแยกสอนอย่างที่ทำกันอยู่

โซเวลล์ (Sowell, 1974 : 211) กล่าวว่า สัมพันธ์เกี่ยวกับคณิตศาสตร์ที่เป็นสิ่งใหม่สำหรับเด็กควรเริ่มจากสิ่งที่เป็นรูปธรรมและนักเรียนจะมีความเข้าใจยิ่งขึ้นเรื่อย ๆ ถ้าจัดประสบการณ์ประเภทรูปธรรม รูปธรรม-นามธรรม และรูปภาพ-นามธรรม ให้กับเด็กก่อนแล้วจึงเสนอประสบการณ์นามธรรมล้วน

เบอร์เกเลย์ (Berkeley, 1966 : 285) เสนอหลักเบื้องต้นของการสอนคณิตศาสตร์ในโรงเรียนไว้ดังนี้

1. ตัวอย่าง ครูควรให้และอธิบายตัวอย่างที่ดีและน่าสนใจ ถ้าเป็นไปได้ ตัวอย่างควรอยู่บนรากฐานแห่งความเป็นอยู่ของมนุษย์หรือสัตว์
2. การฝึกหัด นักเรียนควรฝึกการใช้ความคิดเชิงคณิตศาสตร์ที่ได้จากตัวอย่าง และฝึกการแก้ปัญหาในตัวอย่าง แต่มีข้อควรคำนึงอยู่ว่าการฝึกมาก ๆ สำหรับนักเรียนคนหนึ่ง อาจทำให้คนอื่นตามไม่ทันหรือเกินความจำเป็นสำหรับเขา
3. การสรุป นักเรียนควรสร้างข้อสรุปที่สมบูรณ์ถูกต้อง เนื่องจากว่าที่สุดแห่งความเข้าใจในสิ่งใดสิ่งหนึ่งจะสามารถสรุปสาระสำคัญได้
4. การเข้าสู่ควยการนำไปใช้ทั่วไป (Generalized Approach) นักเรียนควรจะได้ฝึกที่จะนำหัวข้อทางคณิตศาสตร์ที่เรามีความรู้ อยู่ เพื่อให้ได้สิ่งใหม่อย่างสมบูรณ์ได้อย่างไร เนื่องจากเราไม่สามารถทราบหัวข้อใดบ้างที่จะต้องทำความเข้าใจเพื่ออนาคต เราจึงควรเรียนวิธีการทั่ว ๆ ไปสำหรับทำความเข้าใจหัวข้อต่าง ๆ ในทางคณิตศาสตร์
5. ตรวจสอบความถูกต้อง ครูควรฝึกนักเรียนจนเป็นนิสัย เกี่ยวกับการตรวจสอบงานที่เขาทำ เพื่อความแน่ใจว่าถูกต้อง

แฟร์ (Fehr, 1971 : 17) กล่าวว่า การสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษาที่คั้น ควรประกอบด้วยการทำให้นักเรียนได้รับวิชาความรู้สำหรับตัวของเขาเอง ด้วยวิธีการซักถามเชิงวิทยาศาสตร์ (Scientific inquiry) โดยทั่วไปแล้ววิธีการนี้

จะให้เด็กนักเรียนทำกิจกรรมสำคัญ 4 ประการด้วยกัน คือให้สังเกต ให้เลือก เชื่อมโยงสู่ข้อสรุปทั่วไปด้วยนามธรรม แล้วจึงสร้างสิ่งกับของผลที่ได้

โครงการ UICSA (University of Illinois Arithmetic Project) ตั้งขึ้นเมื่อ พ.ศ.2501 เป็นโครงการทดลองสำหรับวิชาเลขคณิตโดยเฉพาะ คือ ทดลองกับนักเรียนตั้งแต่เกรด 1 ถึงเกรด 6 (เทียบเท่าชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ถึงชั้นประถมศึกษาปีที่ 6) โดยมีวัตถุประสงค์ที่จะปรับปรุงเนื้อหาวิชาที่สอนให้ดีขึ้น และช่วยครูที่สอนวิชานี้ให้ปรับปรุงแก้ไขวิธีสอนให้เป็นที่เข้าใจ และเรารู้ความกระตือรือร้นของเด็กมากยิ่งขึ้น จากการทดลองปรากฏผลซึ่งสรุปได้ดังนี้ (ศึกษาธิการ, 2509 : 3.9-2)

ก. เด็กในระดับชั้นประถมศึกษามีความสามารถเรียนวิชาคณิตศาสตร์ได้มากกว่าที่เด็กต้องเรียนอยู่ในขณะนี้

ข. โดยหลักธรรมชาติแล้ว วิชาคณิตศาสตร์เป็นวิชาที่น่าสนใจวิชาหนึ่งสำหรับเด็ก

ค. บางเรื่องหรือบางหัวข้อในวิชาคณิตศาสตร์ ซึ่งนักคณิตศาสตร์หรือนักการศึกษาเคยคิดว่ายากเกินวัยของเด็กชั้นประถม จึงประวิงไว้เพื่อสอนในชั้นมัธยมนั้น โครงการทดลองนี้ให้ผลทดลองว่าควรจะต้องสอนเสีย ได้ในระดับประถมศึกษา ไม่ควรรอไว้สอนในชั้นมัธยมศึกษา เพราะอาจจะช้าหรือสายเกินไปสำหรับเด็ก ฉะนั้นตามหลักสูตรทดลองของโครงการ UICSA เด็กจะได้มีโอกาสได้เรียนวิชาพีชคณิตและพีชคณิตเบื้องต้นตั้งแต่เกรด 5 และอาจจะได้เรียนวิชาตรีโกณมิติเบื้องต้นด้วย

ง. การยอมรับว่าเด็กมีความสามารถในการเรียนภาษา มีผลต่อเนื่องว่าเด็กมีความสามารถอย่างสูงในการเรียนภาษาคณิตศาสตร์

เกี่ยวกับกรุป

แฟร์ (Fehr, 1965 : 38) กล่าวว่า คณิตศาสตร์แผนปัจจุบันที่จัดสอนในโรงเรียนของประเทศที่มีการปฏิรูปการศึกษาคณิตศาสตร์ ได้แก่

1. ทฤษฎีเซตเบื้องต้น
2. ตรรกศาสตร์เชิงคณิตศาสตร์เบื้องต้น
3. พีชคณิตแนวปัจจุบัน ได้แก่ กรุป รিং และฟิลด์

4. ความน่าจะเป็นและสถิติ

โคลแมน (Canadian Teachers' Federation, 1967 : 24) คาดหวังว่าในช่วง 5-10 ปีข้างหน้าแนวคิดเกี่ยวกับ "กรุป" หรือระบบคณิตศาสตร์" จะต้องเป็นสิ่งคุ้นเคยสำหรับนักเรียน ป.6 และเรื่องกรุปจะทำให้นักเรียนรู้จักและชอบแนวคิดที่เป็นนามธรรม นอกจากนั้น วิลสัน (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2516 : 129) ยังกล่าวว่าในการสอนโครงสร้างคณิตศาสตร์นั้นจะต้องเน้นโครงสร้างของกรุป วิธีสอนที่ใช้ก็คือเริ่มต้นด้วยการนิยามสมาชิกของเซตที่จะพิจารณาพร้อมด้วยโอเปอเรชัน และสร้างตารางโอเปอเรชัน (operation table) สำหรับเซตนั้น แล้วนักเรียนสำรวจคุณสมบัติต่าง ๆ เช่น คุณสมบัติปิด (Closure) การจัดหมู่ (Associativity) การสลับที่ (Commutativity) เอกลักษณ์ (Identity) อินเวอร์ส (Inverse) และไอโซมอร์ฟิซึม (Isomorphism) ถ้าเพิ่มโอเปอเรชันที่สองเข้ามาก็อาจให้นักเรียนสำรวจคุณสมบัติเกี่ยวกับการกระจาย (Distributive law) ด้วย

เคอร์กแพตริก (Kirkpatrick, 1971 : 306-A) ได้ทดลองสอนระบบคณิตศาสตร์ขนาดจำกัด (finite mathematical systems) แก่นักเรียนเกรด 6 (เทียบเท่าชั้นประถมศึกษาปีที่ 6) จำนวน 300 คน ซึ่งเลือกอย่างสุ่มจากโรงเรียน 6 โรงเรียน โดยมีจุดมุ่งหมายการสอนดังนี้

1. เพื่อให้เกิดสุนทรีย์วิจักขณ์ (appreciation) ในธรรมชาติ และโครงสร้างของระบบคณิตศาสตร์
2. เพื่อให้เข้าใจวิธีการศึกษาค้นคว้าตามแบบแผนทางคณิตศาสตร์
3. เพื่อให้เข้าใจธรรมชาติของโครงสร้างพื้นฐานอันได้แก่ คุณสมบัติปิด คุณสมบัติการสลับที่ คุณสมบัติการจัดหมู่ และคุณสมบัติการกระจาย
4. เพื่อให้เข้าใจลักษณะอินเวอร์สในโอเปอเรชัน และความสัมพันธ์ระหว่างอินเวอร์สกับเอกลักษณ์
5. เพื่อให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น

ในการทดลองแบ่งนักเรียนออกเป็น 2 กลุ่ม ได้แก่กลุ่ม A และ B กลุ่ม A เรียนเนื้อหา ระบบคณิตศาสตร์จำกัด กลุ่ม B เรียนระบบคณิตศาสตร์ของจำนวนธรรมชาติและจำนวน

ที่เป็นเศษส่วนบวก ซึ่งเป็นระบบคณิตศาสตร์ที่ไม่จำกัด ใช้เวลา 10 วัน โดยควบคุมตัวแปรอื่น ๆ เช่น เวลาให้งานเพิ่มเติม ฯลฯ ผลการทดลองปรากฏว่า

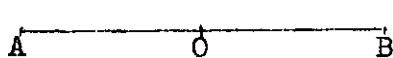
1. นักเรียนกลุ่ม B มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่านักเรียนกลุ่ม A อย่างมีนัยสำคัญในค่านิเวศโครงสร้างพื้นฐานตามจุดมุ่งหมายข้อ 3 และสุนทรียวิทัศน์ตามจุดมุ่งหมายข้อ 1

2. นักเรียนกลุ่ม A มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่านักเรียนกลุ่ม B อย่างมีนัยสำคัญด้านความสามารถในการหาแบบแผนทางคณิตศาสตร์ ตามความมุ่งหมายข้อ 2 ส่วนความมุ่งหมายข้อ 4 และ 5 ผลสัมฤทธิ์ของการเรียนของนักเรียนทั้งสองกลุ่มไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญ

แมทธิวส์ (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2516 : 21-30) กล่าวว่า เด็กอายุ 9 ขวบ สามารถเข้าใจตารางที่แสดงให้เห็นว่า ถ้าบวกเลขคู่สองจำนวนเข้าด้วยกัน ผลลัพธ์จะเป็นเลขคู่ และถ้าเอาเลขคู่บวกกับเลขคี่หรือเลขคี่บวกกับเลขคู่ ผลลัพธ์จะเป็นเลขคี่ เด็กสามารถเข้าใจข้อสรุปนี้ ตลอดทั้งเรื่องเท่านั้น

+	E	O
E	E	O
O	O	E

ตารางเดียวกันนี้อาจจะใช้ในเรื่องอื่น ๆ ได้ เช่น การหมุนเส้นตรง AB ไปครึ่งรอบโดยใช้ O เป็นจุดหมุน (H) การหมุนครึ่งรอบสองครั้งจะเท่ากับการหมุนหนึ่งรอบ (F)



*	F	H
F	F	H
H	H	F

ย่อมได้ว่า $H * H = F$ ในทำนองเดียวกัน $F * F = F$ และ $F * H = H * F$ ดังแสดงในตารางข้างต้น เซตทั้งสองนี้เป็นตัวอย่างของกลุ่มที่มีสมาชิก 2 ตัว และเป็นกลุ่มที่ไอโซมอร์ฟิก (Isomorphic) กัน

ยัง (Young, 1969 : 113) ได้สร้างบทเรียนโปรแกรมเรื่องกรุป ประกอบด้วยเนื้อเรื่องดังต่อไปนี้ โบนารีโอเปอเรชัน คุณสมบัติการจัดหมู่ คุณสมบัติการสลับที่ สมาชิกเอกลักษณ์ สมาชิกอินเวอร์ส กรุปที่มีสมาชิกจำกัด และไม่จำกัด (finite and infinite group) กรุปทางเรขาคณิต ไซคลิกกรุป (cyclic group) อบีเลียนกรุป (Abelian group)

Klein's Four Group สับกลุ่ม ไอโซมอร์ฟิซึม และตารางกลุ่ม สมาชิกของเซตที่ยกขึ้นมาพิจารณาในแบบเรียนโปรแกรมเล่มนี้ส่วนใหญ่เป็นเรื่องเกี่ยวกับเลขนาฬิกา (Modular Arithmetic) และทรานส์ฟอร์มเมชันทางเรขาคณิต (Geometric Transformation) ยิ่งไปกว่านั้นแบบเรียนโปรแกรมนี้ไปทดลองกับนักเรียนซึ่งมี I.Q. 100⁺ มีอายุตั้งแต่ 12-18 ปี ปรากฏว่าใช้เวลาทำ 5-8 ชั่วโมง

แอนธอนี (Anthony, 1959 : 3160-A) ทำการวิจัยเรื่องกลยุทธ์ในการเรียนโครงสร้างคณิตศาสตร์ โดยสร้างกิจกรรมขึ้น 3 อย่าง กิจกรรมแรกเป็นเกมส์เกี่ยวกับสี่ กิจกรรมที่สองเป็นเกมส์แผนที่ กิจกรรมที่สามเป็นเกมส์สี่โดยใช้หลอดไฟ ทั้งสามกิจกรรมล้วนเป็นสิ่งเกี่ยวกับกลุ่มทั้งสิ้น

T. Varga ได้สร้างบทเรียนเกี่ยวกับสิ่งก๊อปกลุ่ม แล้วให้ M. Delmontle เป็นผู้นำไปสอนนักเรียนอายุ 12 ปี จำนวน 26 คน ใช้เวลา 50 นาที กิจกรรมที่จัดอาศัยเด็ก 3 คนให้เปลี่ยนตำแหน่งที่อยู่เพื่ออธิบายถึงสิ่งก๊อปของเพอร์มิวเตชันแล้วนำเข้าสู่สิ่งก๊อปเกี่ยวกับกลุ่ม เมื่อสอนจบได้ให้ความเห็นไว้ว่า (Servais and Varga, 1971 : 298)

1. เรื่องกลุ่มที่ใช้สอนนักเรียนอายุ 12 ปีนี้ เติมมีอยู่เฉพาะในหลักสูตรมหาวิทยาลัยเท่านั้น
2. การที่นำสิ่งก๊อปเกี่ยวกับกลุ่มมาสอนเด็กในระดับนี้ มีเหตุผลว่า กลุ่มเป็นสิ่งก๊อปพื้นฐานอันสำคัญที่จะช่วยเชื่อมโยงหรือประสานเลขคณิต พีชคณิตและเรขาคณิตเข้าด้วยกัน นอกจากนั้นยังเป็นวิธีทางที่จะเสนอบทเรียนซึ่งเดิมเราแบ่งกัน แต่ปัจจุบันเราไม่พึงประสงค์เช่นนั้น สิ่งก๊อปนี้ไม่เพียงแต่จะสำคัญเท่านั้นแต่ยังอยู่ในวิสัยที่เด็กอายุ 12 ปีจะสามารถเข้าใจได้ด้วย
3. บทเรียนที่เสนอนี้เป็นแค่เพียงการเริ่มต้นเท่านั้น เด็กมีความคุ้นเคยเพียงเล็กน้อย จึงนับว่ายังต้องการบทเรียนมากขึ้นจนกว่านักเรียนจะเข้าใจสิ่งก๊อปสมบูรณ์ยิ่งขึ้น ถึงกระนั้นก็ตามนับว่าบทเรียนได้บรรลุถึงจุดมุ่งหมายขั้นแรกที่จะช่วยให้บุคคลสามารถเข้าใจสิ่งก๊อปของกลุ่มได้
4. ครูส่วนมากมักประวิงเวลาการแนะนำคำว่า "กลุ่ม" ผ่านไป จนกระทั่งเด็กทราบข้อแตกต่างระหว่างเพอร์มิวเตชันกับกลุ่ม อาจมีบางท่านโต้แย้งได้ว่า "กลุ่ม" และสิ่งก๊อปของเพอร์มิวเตชันนั้นใกล้เคียงกันมาก จึงก่อให้เกิดสิ่งที่น่าสนใจและควรแก่การพิจารณา (เนื่องจากยังมีตัวอย่างอื่น ๆ อีกมากเช่น จำนวนเต็มกับการบวก จำนวนเต็มระบบมอดุโล

การพลิกรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส เป็นต้น แต่ก็ไม่มีผู้ใดที่จะสนับสนุนว่าควรจะทำกัวิธีที่จะเสนอ
บทเรียนเกี่ยวกับเพอร์มิวเตชัน)

5. การใช้สีเข้าช่วยและวิธีที่ง่าย ๆ ในการเสนอบทเรียน ทำให้เห็นชัดขึ้น
และเป็นเครื่องมือสำคัญที่จะช่วยให้เกิดความเข้าใจในสิ่งกับนามธรรม

6. สัญลักษณ์อย่างเป็นทางการทั่ว ๆ ไปและถ้อยคำที่ผู้ใหญ่อยุ่เข้าใจเกี่ยวกับ
กรุป เป็นสิ่งที่เราไม่จำเป็นต้องหลีกเลี่ยงเพราะถ้านักเรียนตั้งใจจริง ก็สามารถรับได้
จากการศึกษาคนควาข้างค่นนี้ ทำให้ทราบว่าสั้กับเกี่ยวกับกรุปน่าจะสอนในชั้น
ประถมศึกษาตอนปลายได้

วิธีดำเนินการทดลองและการวิเคราะห์ข้อมูล

กลุ่มตัวอย่าง

1. กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทดลองสอนเพื่อวิเคราะห์ข้อสอบและปรับปรุงเนื้อหาให้เหมาะสม เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5-7 ปีการศึกษา 2519 ของโรงเรียนสาธิตวิทยาลัยครูพิบูลสงคราม พิษณุโลก ชั้นละ 25 คน รวม 75 คน
2. กลุ่มตัวอย่างเพื่อการทดลองวิจัย เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5-7 ปีการศึกษา 2519 ของโรงเรียนประถมสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร กรุงเทพมหานคร ซึ่งเลือกมาโดยวิธีสุ่ม ชั้นละ 1 ห้องเรียน รวมจำนวนนักเรียน 108 คน จากนักเรียนทั้งหมด 216 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง

1. บทเรียนที่ผู้วิจัยเรียบเรียงขึ้นประกอบด้วยหัวข้อดังต่อไปนี้
 - 1) เชื้
 - 2) โอเปอเรชั่นและตารางโอเปอเรชั่น
 - 3) คุณสมบัติปิด
 - 4) คุณสมบัติการจับคู่
 - 5) สมาชิกเอกลักษณ์
 - 6) สมาชิกอินเวอร์ส
 - 7) กรุป
 - 8) สับกรุป
 - 9) ไอโซมอร์ฟิซึม
2. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนเรื่องกรุป จำนวน 50 ข้อ
ใช้เวลาทดสอบ 1 ชั่วโมง

วิธีการดำเนินการศึกษาค้นคว้า

1. สร้างบทเรียน โดยศึกษาจากหนังสือต่อไปนี้

- 1) คณิตศาสตร์ใหม่ (เลิศ เกษรคำ, 2518 : 98-100) /
- 2) พิชคณิตแนวใหม่ (สุเทพ จันทร์สมศักดิ์, 2514 : 7-26) /
- 3) ทฤษฎีเซต (สุเทพ จันทร์สมศักดิ์, 2514 : 1) /
- 4) Elementary Mathematics (Wilson, 1967 : 320-330)
- 5) Elementary School Mathematics Book 5 (Elcholz and O'Daffer, 1968 : 314-319)
- 6) Extending Mathematics (Deans and others, 1966:1-8)
- 7) Learning Mathematics Book 3m (Heritage and Lewis, 1968 : 202 - 208)
- 8) Modern Mathematics for Elementary Teachers (Weaver and Wolf, 1970 : 252-260)

2. สร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนเรื่องกรุป ตามเนื้อหาที่ได้เรียบเรียงไว้จำนวน 90 ข้อ

3. ทดลองสอนเนื้อหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นกับกลุ่มที่ใช้สำหรับการวิเคราะห์ข้อสอบ และปรับปรุงบทเรียนในต้นภาคเรียนที่สอง ปีการศึกษา 2519 โดยผู้วิจัยเป็นผู้สอนทั้งสามชั้น แต่ละชั้นใช้เวลาสอน 10 ชั่วโมง เมื่อทดลองสอนครบตามเนื้อหาที่กำหนดไว้แล้ว จึงทำการทดสอบด้วยแบบทดสอบที่สร้างขึ้นในข้อ 2 โดยใช้เวลาในการทดสอบ 2 ชั่วโมง

4. วิเคราะห์ข้อทดสอบ ตามหลักการสร้างแบบทดสอบ ใช้วิธีการตามลำดับขั้นดังนี้

4.1 คัดเลือกนักเรียนที่ทำคะแนนได้จากมากที่สุดไปหาน้อยตามลำดับ ออกมาเป็นจำนวน 27 % ของนักเรียนทั้งหมด เรียกนักเรียนกลุ่มนี้ว่า กลุ่มคะแนนสูง แล้วหาค่า P_H ของแต่ละข้อ

4.2 คัดเลือกนักเรียนที่ทำคะแนนได้จากน้อยที่สุดไปหามากตามลำดับ จำนวน 27 % ของนักเรียนทั้งหมด เรียกนักเรียนกลุ่มนี้เรียกว่า กลุ่มคะแนนต่ำ แล้วหาค่า P_L ของแต่ละข้อ

4.3 เปิดตารางสำเร็จของฟาน (Fan, 1952 : 3-32) เพื่อหาความยากง่าย (p) อำนาจจำแนก (r) และความยากมาตรฐาน (Δ) แล้วคัดเลือกข้อสอบที่เข้าเกณฑ์ไว้ 50 ข้อ ซึ่งแสดงไว้ในภาคผนวก ข้อทดสอบที่คัดเลือกไว้มีความยากง่ายตั้งแต่ 0.23 ถึง 0.57 ค่าความยากง่ายเฉลี่ยเท่ากับ 0.44 และมีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ 0.20 ถึง 0.68 ค่าอำนาจจำแนกเฉลี่ยเท่ากับ 0.43

4.4 คำนวณหาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ (r_{tt}) และความคลาดเคลื่อนมาตรฐานในการวัด (SE_{meas}) ของข้อทดสอบที่คัดเลือกไว้ทั้ง 50 ข้อ ปรากฏว่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบเท่ากับ 0.92 และค่าความคลาดเคลื่อนมาตรฐานในการวัดเท่ากับ 2.26

5. ทำการทดลองสอนเรื่องกรุปที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นกับนักเรียนกลุ่มตัวอย่างการวิจัย ในตอนกลางภาคเรียนที่สอง ปีการศึกษา 2519 ผู้วิจัยเป็นผู้สอน โดยใช้วิธีสอนแบบเดียวกันทั้งสามชั้น และใช้เวลาในการสอนห้องละ 10 ชั่วโมงเท่ากัน

6. เมื่อสอนเนื้อหาวิชาครบตามที่กำหนดไว้แล้ว จึงทำการทดสอบนักเรียนทั้งสามชั้น ด้วยแบบทดสอบที่วิเคราะห์แล้วในข้อ 4 โดยใช้เวลา 1 ชั่วโมง

7. วิเคราะห์ผลจากการทดสอบกลุ่มตัวอย่างในการวิจัย ดังนี้

7.1 หาคะแนนเฉลี่ย และความเบี่ยงเบนมาตรฐานจากแบบทดสอบ

7.2 วิเคราะห์ความแปรปรวน (Analysis of Variance) เพื่อพิจารณาคะแนนเฉลี่ยจากการทดสอบของนักเรียนแต่ละชั้นว่าแตกต่างกันหรือไม่ โดยอาศัย F-test ซึ่งเป็นการเปรียบเทียบคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทั้งสามชั้นพร้อมกัน

เมื่อพบความแตกต่างของความแปรปรวนในข้อ 7.2 ใช้ t-test เปรียบเทียบคะแนนเฉลี่ยของกลุ่มที่ละคู่ ได้แก่ คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 กับคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 กับคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 และคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 กับคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 เพื่อจะไ้ทราบว่าคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นใดแตกต่างกัน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ

การวิเคราะห์ข้อมูล

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

1. คะแนนเฉลี่ย (Mean) ของคะแนนจำนวนจากสูตร (Garrett, 1958 : 27)

$$\bar{X} = \frac{\sum X}{N}$$

เมื่อ $\bar{X}$ แทน คะแนนเฉลี่ย

$\sum X$ แทน ผลรวมของคะแนน

N แทน จำนวนนักเรียนในกลุ่มทดลอง

2. ความเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) จำนวนจากสูตร

(Ferguson, 1966 : 67)

$$S = \sqrt{\frac{N \sum X^2 - (\sum X)^2}{N(N-1)}}$$

เมื่อ S แทนความเบี่ยงเบนมาตรฐาน

$\sum X$ แทนผลรวมของคะแนน

$\sum X^2$ แทนผลรวมของกำลังสองของคะแนน

N แทนจำนวนนักเรียนในกลุ่มทดลอง

3. ความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ (Reliability) จำนวนจากสูตรคูเคอร์-ริชาร์ดสัน (Richardson and Kuder, 1939 : 681-687)

$$r_{tt} = \frac{NS_t^2 - M(M-K)}{S_t^2 (N-1)}$$

เมื่อ r_{tt} แทนความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ

N แทนจำนวนของแบบทดสอบ

S_t^2 แทนความแปรปรวนของคะแนนจากแบบทดสอบ
(ซึ่งเท่ากับกำลังสองของค่า S ในข้อ 2)

M แทนคะแนนเฉลี่ย

4. หาความคลาดเคลื่อนมาตรฐานในการวัด (Standard Error of Measurement) (Gulliksen, 1950 : 63)

$$SE_{\text{meas}} = S_x \sqrt{1 - r_{tt}}$$

เมื่อ SE_{meas} แทนความคลาดเคลื่อนมาตรฐานในการวัด

S_x แทนความเบี่ยงเบนมาตรฐาน

r_{tt} แทนความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ

5. ทหารับความยากง่ายและอำนาจจำแนกของข้อสอบ โดยเปิดตารางสำเร็จของฟาน (Fan, 1962 : 3-32)

6. การวิเคราะห์ความแปรปรวน (Analysis of Variance) ของคะแนน เพื่อทดสอบความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทั้งสามกลุ่มพร้อมกันด้วยค่า F ดังนี้ (Harnett and Murphy, 1975 : 380-385)

Source of Variation	df	Sum of Square	Mean Square	$F(J-1, \sum n_j - J)$
Between Samples (treatments)	$J-1$	SSB	$MSB = \frac{SSB}{J-1}$	$\frac{MSB}{MSW}$
Within Samples	$\sum_{j=1}^J n_j - 1$	SSW	$MSW = \frac{SSW}{\sum_{j=1}^J n_j - 1}$	
Total	$\sum_{j=1}^J n_j - 1$	SST		

เมื่อ J แทนจำนวนของกลุ่มตัวอย่าง

$\sum_{j=1}^J n_j$ แทนผลรวมของจำนวนสมาชิกทั้งหมด J กลุ่ม

df แทน Degree of Freedom

$$\sum_j^J \sum_i^{n_j} Y_{1j} \quad \text{แทนผลรวมของคะแนนแต่ละตัว}$$

$$\sum_i^{n_j} \sum_j^J Y_{1j}^2 \quad \text{แทนผลรวมของกำลังสองของคะแนน}$$

Correction factor : C.F. = $\sum_j^J \sum_i^{n_j} Y_{1j}^2 / n$

Sum of squares total : SST = $\sum_i^{n_j} \sum_j^J Y_{1j}^2 - \text{C.F.}$

Sum of squares between : SSB = $\sum_{j=1}^J \left[\frac{\left(\sum_{i=1}^{n_j} Y_{1j} \right)^2}{n_j} \right] - \text{C.F.}$

Sum of squares within : SSW = SST - SSB

7. การวิเคราะห์ค่า t (t-test) เพื่อทดสอบความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนครึ่งละสองกลุ่ม คำนวณจากสูตร (Sterling, 1968 : 316-317)

$$t = \frac{\bar{X}_1 - \bar{X}_2}{\sqrt{\frac{S_1^2}{N_1} + \frac{S_2^2}{N_2}}}$$

เมื่อ $\bar{X}_1, \bar{X}_2$ แทนคะแนนเฉลี่ยของกลุ่มที่หนึ่งและกลุ่มที่สอง

S_1^2, S_2^2 แทนค่าความแปรปรวนของกลุ่มที่หนึ่งและกลุ่มที่สอง

N_1, N_2 แทนจำนวนนักเรียนในกลุ่มที่หนึ่งและกลุ่มที่สองตามลำดับ

ผลการศึกษาค้นคว้า

ในการทดลองวัดผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้คณิตศาสตร์เรื่องกรุป กับกลุ่มตัวอย่างทั้งสามกลุ่ม รวมนักเรียนที่เข้าสอบทั้งหมด 108 คน ผลการศึกษาค้นคว้ามี่ดังต่อไปนี้

ตาราง 1 แสดงคะแนนเฉลี่ยและเปอร์เซ็นต์ของจำนวนนักเรียนที่ได้คะแนน ตั้งแต่ 50 % ขึ้นไป

ระดับชั้น	จำนวนนักเรียน ที่เข้าสอบ	คะแนนเฉลี่ย (คะแนนเต็ม 50)	เปอร์เซ็นต์ของนักเรียน ที่ได้คะแนนตั้งแต่ 50 % ขึ้นไป
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	41	16.15	4.88
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	34	25.41	52.94
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 7	33	25.64	54.55

จากตาราง 1 จะเห็นว่านักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ได้คะแนนเฉลี่ย 16.15 จากข้อตกลงเบื้องต้นแสดงว่านักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ไม่มีความสามารถเพียงพอที่จะเรียน เรื่องกรุปตามเนื้อหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น ส่วนนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 ได้คะแนนเฉลี่ย 25.41 และ 25.64 ตามลำดับ จากข้อตกลงเบื้องต้นแสดงว่านักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 มีความสามารถเพียงพอที่จะเรียน เรื่องกรุปตามเนื้อหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

การวิเคราะห์ความแปรปรวน (Analysis of Variance) เพื่อทดสอบความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ถึงปีที่ 7 โดยใช้วิธีวิเคราะห์แบบวันเวย์ (One Way Analysis of Variance) ปรากฏผลดังแสดงไว้ในตาราง 2

ตาราง 2 แสดงผลวิเคราะห์ความแปรปรวนของคะแนนจากแบบทดสอบ

Source of Variation	df	SS	MS	F (2, 105)
Between	2	SSB = 2236.86	1118.00	22.92*
Within	105	SSW = 5120.99	48.77	
Total	107	SST = 7357.85		

* มีนัยสำคัญทางสถิติ ณ ระดับ .01

จากตาราง 2 แสดงให้เห็นว่าความแปรปรวนของคะแนนจากการทดสอบด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนเรื่องรูปของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ถึงปีที่ 7 แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับความเชื่อมั่น 99 % ($F_{(2,105)} = 22.92$) หมายความว่าความสามารถในการเรียนเรื่องรูปของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ถึงชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 แต่ละชั้นแตกต่างกันอย่างน้อยหนึ่งคู่

เพื่อทราบความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนแต่ละชั้นทีละคู่ จึงทำการวิเคราะห์หาค่า t (t -test) ปรากฏผลดังแสดงไว้ในตาราง 3

ตาราง 3 แสดงค่า t จากการเปรียบเทียบคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนครั้งละสองชั้น

ระดับชั้น	ชั้นประถมศึกษา ปีที่ 5	ชั้นประถมศึกษา ปีที่ 6	ชั้นประถมศึกษา ปีที่ 7
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	-	6.75*	5.40*
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6		-	0.11
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 7			-

* มีนัยสำคัญทางสถิติ ณ ระดับ .01

จากตาราง 3 แสดงให้เห็นว่า

1. คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 กับคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ณ ระดับ .01 แสดงว่าความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 สูงกว่าความสามารถในการเรียนเรื่องคังกลาวของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

2. คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 กับคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ แสดงว่าความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 ใกล้เคียงกัน

3. คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 กับคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ณ ระดับ .01 แสดงว่าความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 สูงกว่าความสามารถในการเรียนเรื่องคังกลาวของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

จึงสรุปได้ว่า ความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ต่ำสุด ความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ใกล้เคียงกับความสามารถของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 มีความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปสูงสุด

บทย่อ สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

ความมุ่งหมายในการศึกษาค้นคว้า

1. เพื่อศึกษานักเรียนชั้นประถมศึกษาตอนปลายสามารถเรียนเรื่องกรุป ตามเนื้อหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นได้หรือไม่
2. เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปของนักเรียนแต่ละชั้นในระดับประถมศึกษาตอนปลาย

สมมุติฐานในการศึกษาค้นคว้า

1. นักเรียนประถมศึกษาปีที่ 5-7 มีความสามารถที่จะเรียนเรื่องกรุปได้
2. นักเรียนประถมศึกษาตอนปลายที่เรียนอยู่ชั้นสูงกว่ามีผลสัมฤทธิ์ในการเรียนเรื่องกรุปสูงกว่านักเรียนในระดับชั้นที่ต่ำกว่า

ขอบเขตของการศึกษาค้นคว้า

การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้กระทำกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5-7 โรงเรียนประถมสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ กรุงเทพมหานคร ปีการศึกษา 2519 โดยมุ่งศึกษาความสามารถในการเรียนรู้เรื่องกรุปเท่านั้น

ข้อตกลงเบื้องต้น

ผลการค้นคว้าได้จากการวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้จากการทดสอบด้วยแบบทดสอบ ถ้านักเรียนชั้นใดได้คะแนนเฉลี่ยตั้งแต่ 50 % ขึ้นไป และมีผู้ที่สอบได้คะแนนตั้งแต่ 50 % ขึ้นไป มีจำนวนไม่น้อยกว่าครึ่งหนึ่งของนักเรียนทั้งชั้น ถือว่านักเรียนชั้นนั้นสามารถเรียนเรื่องกรุปตามเนื้อหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นได้

กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างในการวิจัยเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5-7 ปีการศึกษา 2519 ของโรงเรียนประถมสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร ชั้นละ 1 ห้องเรียน รวมจำนวนนักเรียนที่ใช้ในการวิจัยทั้งหมด 108 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง

1. บทเรียนเกี่ยวกับรูปที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น
2. แบบทดสอบสำหรับวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนเรื่องกรุป จำนวน 50 ข้อ กำหนดเวลาทดสอบ 1 ชั่วโมง มีความยากง่ายเฉลี่ยเท่ากับ 0.44 อำนาจจำแนกเฉลี่ยเท่ากับ 0.43 ความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.92 และความคลาดเคลื่อนมาตรฐานในการวัดเท่ากับ 2.26

การดำเนินการทดลอง

1. ผู้วิจัยทำการสอนเรื่องกรุปตามเนื้อหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นแก่กลุ่มตัวอย่างทั้งสามกลุ่ม ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2519 โดยใช้วิธีสอนแบบเดียวกัน
2. เมื่อสอนเนื้อหาครบโดยใช้เวลาสอน 10 ชั่วโมงเท่ากัน จึงทดสอบนักเรียนด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนเรื่องกรุป จำนวน 50 ข้อ เวลา 1 ชั่วโมง

การวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูลใช้วิธีการทางสถิติดังต่อไปนี้

1. หาคะแนนเฉลี่ย (Mean) ของกลุ่มตัวอย่างแต่ละกลุ่ม
2. หาค่าความเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) ของกลุ่มตัวอย่างแต่ละกลุ่ม
3. วิเคราะห์ความแปรปรวน (Analysis of Variance) เพื่อทดสอบความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทั้งสามกลุ่ม โดยใช้ F-test
4. ทดสอบความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ยครั้งละสองกลุ่ม โดยใช้ t-test

ผลการทดลอง

1. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5-7 ที่เป็นกลุ่มตัวอย่างในการวิจัย ได้คะแนนเฉลี่ยจากการทดสอบเท่ากับ 16.15, 25.41 และ 25.64 ตามลำดับ จากคะแนนเต็ม 50 คะแนน จากผลดังกล่าวสรุปได้ว่า

1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปตามที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นค่า

1.2 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 และปีที่ 7 สามารถเรียนเรื่องกรุปตามเนื้อหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น

2. ผลการเปรียบเทียบคะแนนระหว่างกลุ่มปรากฏผลดังนี้

2.1 นักเรียนกลุ่มตัวอย่างชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 ได้คะแนนเฉลี่ยสูงสุดคือ 25.64 นักเรียนกลุ่มตัวอย่างชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ได้คะแนนเฉลี่ย 25.41 และนักเรียนกลุ่มตัวอย่างชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ได้คะแนนเฉลี่ย 16.15 แสดงว่าคะแนนเฉลี่ยสูงสุดหรือค่าสุดโดยสัมพันธ์กับระดับชั้น

2.2 คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนกลุ่มตัวอย่างชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 สูงกว่าคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนกลุ่มตัวอย่างชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ณ ระดับ .01 แต่คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนกลุ่มตัวอย่างชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 สูงกว่าคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ณ ระดับ .01 และคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนกลุ่มตัวอย่างชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 สูงกว่าคะแนนเฉลี่ยของนักเรียนกลุ่มตัวอย่างชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ณ ระดับ .01

สรุปผลการทดลอง

ผลการทดลองแสดงให้เห็นว่า นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 สามารถเรียนเรื่องกรุปที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นได้ โดยถือเกณฑ์ว่านักเรียนชั้นใดได้คะแนนเฉลี่ยตั้งแต่ 50 % ขึ้นไป และมีผู้ที่สอบได้คะแนนตั้งแต่ 50 % ขึ้นไป มีจำนวนไม่น้อยกว่าครึ่งหนึ่งของนักเรียนทั้งชั้น ถือว่าสามารถเรียนได้ จากการเปรียบเทียบความสามารถในการเรียนระหว่างชั้นปรากฏว่านักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 และชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 มีความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปไม่แตกต่างกัน แต่มีความสามารถในการเรียนเรื่องนี้สูงกว่านักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

อภิปรายผล

1. ผลการทดลองสอนเรื่องกรุปแก่นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ถึงปีที่ 7 ปรากฏว่าได้คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 16.15, 25.41 และ 25.64 ตามลำดับ

1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 และปีที่ 7 สามารถเรียนเรื่องกรุปได้ แม้ว่าเกมเรื่องกรุปเป็นส่วนหนึ่งของหลักสูตรในระดับอุดมศึกษาก็ตาม ผลการทดลองนี้จึงสนับสนุนคำกล่าวของบรูเนอร์ (ศึกษาธิการ, 2517 : 218) ที่ว่า "ปัญหาในการสอนเด็กให้รู้เนื้อหาแท้ของวิชาอยู่ที่วิธีการจัดเนื้อหาและวิธีสอน ไม่ว่าเด็กจะมีอายุเท่าไร ก็อาจจะสอนให้เข้าใจเนื้อหาแท้ของวิชาเป็นบางส่วนได้" นอกจากนั้น J. Servais (Servais, W., and Varga, T., 1971 : 52) ยังกล่าวอีกว่า สิ่งที่เกี่ยวข้องกับกรุปไม่เพียงแต่สำคัญเท่านั้น แต่ยังอยู่ในวิสัยที่นักเรียนอายุ 12 ปี จะเข้าใจได้ด้วย

1.2 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 และปีที่ 7 มีความสามารถในการเรียนเรื่องกรุปที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นไม่แตกต่างกัน ซึ่งขัดแย้งกับสมมุติฐานที่ตั้งไว้ ทั้งนี้อาจเป็นเพราะนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 และชั้นประถมศึกษาปีที่ 7 มีพื้นฐานความรู้เกี่ยวกับกรุปไม่แตกต่างกัน

2. ผลการทดลองปรากฏว่านักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ไม่มีความสามารถพอที่จะเรียนเรื่องกรุปตามเนื้อหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น ซึ่งขัดแย้งกับสมมุติฐานที่ตั้งไว้ ทั้งนี้อาจเป็นเพราะ

2.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 นี้มีระดับอายุในช่วง 10 ปี เริ่มจะเข้าสู่ระยะ the state of formal operation ตามหลักพัฒนาการด้านสติปัญญาและความคิดของ Piaget เด็กสามารถให้เหตุผลจนมีแบบแผนทางคณิตศาสตร์ได้พอดีเท่าที่ควร

2.2 การเรียนเนื้อหาเรื่องกรุปที่ผู้วิจัยเรียบเรียงขึ้น ต้องอาศัยความสามารถในการคิดซับซ้อน แต่นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีความสามารถในการคิดซับซ้อนต่ำสุด เมื่อเทียบกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 และปีที่ 7 (สงคราม เขาวนศิลป์, 2518 : 119)

ข้อเสนอแนะ

1. ควรมีการทดลองสอนเรื่องเกี่ยวกับโครงสร้างคณิตศาสตร์ที่มีสองโอเปอเรชั่น (เช่น ริง, ฟิลด์ เป็นต้น) กับนักเรียนประถมศึกษาตอนปลาย
2. ควรจะเริ่มสอนสิ่งเกี่ยวกับกรุปตั้งแต่ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6
3. ควรมีการทดลองสอนเรื่องนี้ซ้ำอีกให้กว้างขวาง เช่นสอนกับนักเรียนประถมศึกษาตอนปลายในโรงเรียนทุกประเภท เพื่อหาผลสรุปที่แน่นอนยิ่งขึ้น
4. ควรมีการทดลองวิจัยเป็นคณะ โดยมีผู้ที่ชำนาญในด้านการสอน และการวัดผล วิชาคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษาตอนปลายรวมด้วย

บรรณานุกรม

บรรณานุกรม

- ทวีชัย สิริหิสร การศึกษาศาสนาความสามารถในการเรียนเรื่องกรุป(Group) เบื้องต้นของนักเรียน
ชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น ปริญญาโท กศ.ม. วิทยาลัยวิชาการศึกษา ประสานมิตร
2516, 87 หน้า.
- ประเทิน มหาจันทร์ วิธีสอนคณิตศาสตร์แผนใหม่ในชั้นประถมศึกษา โรงพิมพ์การศาสนา 2512,
104 หน้า.
- พิชากร แผลงประสพโชค การศึกษายลสัมฤทธิ์ในการเรียนโครงสร้างทางคณิตศาสตร์ของ
นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น ปริญญาโท กศ.ม. มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
2518, 93 หน้า.
- เลิศ เกษรคำ คณิตศาสตร์ใหม่ วัฒนาพานิชสำราญราษฎร์ 2518, 142 หน้า.
- วิจิตร สีนสิริ, สุภรณ์ ศรีพหล และสวัสดิ์ ปุณฺณาคม กระบวนการการศึกษา สตรีเนติศึกษา
2512, 131 หน้า.
- ศึกษาธิการ, กระทรวง กรมวิชาการ รายงานการสัมมนาครูคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษา
18 เมษายน - 6 พฤษภาคม 2509 แผนกการพิมพ์วิทยาลัยครูสวนสุนันทา 2509,
108 หน้า.
- ศึกษาธิการ, กระทรวง กรมสามัญศึกษา ชุมนุมทางวิชาการ ครูสภาลาดพร้าว 2517, 311 หน้า.
สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, คณะกรรมการสาขาคณิตศาสตร์ การสัมมนา
วิชาคณิตศาสตร์ โรงพิมพ์ครูสภา 2515, 162 หน้า.
- สุชาติ รัตนกุล วิธีสอนคณิตศาสตร์ ตำราชุดครูประกาศนียบัตรวิชาการศึกษา ครูสภา 2515,
184 หน้า.
- สุมิตร คุณานุกร หลักสูตรและการสอน โรงพิมพ์ชวนการพิมพ์ 2518, 259 หน้า.
- สุเทพ จันทร์สมศักดิ์ ทฤษฎีเซต อักษรเจริญทัศน์ 2514, 92 หน้า.
- สุเทพ จันทร์สมศักดิ์ พีชคณิตแนวใหม่ อักษรเสรี 2515, 143 หน้า.
- สุวรรณ มุ่งเกษม พัฒนาการศึกษาทางคณิตศาสตร์ในระดับมัธยมศึกษา ปริญญาโท
กศ.ม. วิทยาลัยวิชาการศึกษา ประสานมิตร 2513, 173 หน้า.

สงคราม เชาว์ศิลป์ พัฒนาการของสมรรถภาพทางสมองด้านการคิดซับซ้อนกับการประเมินผล
สัมฤทธิ์ในวิชาเลขคณิต ปริญญาโท กศ.ม. มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
 ประสานมิตร 2518, 127 หน้า.

Adler, Irving, "Mental Growth and Art of Teaching", The Mathematics Teacher,
 59 : 707-715, December, 1966.

Anthony, Nicholas, "Strategies in Learning Mathematical Structures",
Dissertation Abstracts, 31 : 3160-A, January, 1959.

Berkeley, Edmund C., A Guide to Mathematics for the Intelligent
Nonmathematician, Simon and Schuster, New York, 1966, 351 pp.

Berlinghoff, William P., Mathematic; The Art of Reason, D. C. Heath and
 Company, Boston, 1967, 260 pp.

Canadian Teachers' Federation, Mathematics and the Teachers, ____, Ottawa,
 1967, 52 pp.

Deans, Edwina, and others, Extending Mathematics, American Book Company,
 New York, 1966, 571 pp.

Eicholz, Robert E., and O'Daffer, Phares G., Elementary School Mathematics,
 Addison-Wesley Publishing Company, Canada, 1968, 348 pp.

Fan, Chung-Teh, Item Analysis Table, Education Testing Service, New York,
 1952, 32 pp.

Fehr, Howard F., and Phillips, Jo McKeeby, Teaching Modern Mathematics in
the Elementary School, Addison-Wesley Publishing Company, London,
 1971, 505 pp.

Fehr, Howard F., "Reform of Mathematics Education Around the world", The
Mathematics Teacher, 58 : 37-44, January, 1965.

Garrett, Henry F., Statistics in Psychology and Education, Longman Green
 and Co., New York, 1958, 478 pp.

- Gulliksen, Harold, Theory of Mental Test, John Wiley & Sons, Inc., New York, 1954, 486 pp.
- Harnett, Donald L., and Murphy, James L., Introductory Statistical Analysis, Addison-Wesley Publishing Company, Inc., Menlo Park, 1975, 564 pp.
- Heritage, Raymond S., and Lewis, William E., Learning Mathematics Book 3m, St. Paul's Press Ltd., Malta, 1968, 250 pp.
- Kaper, J. N., "Some Recent Effect of Improvement of School Mathematics in India" The Mathematics Teacher, 61 : 321-327, March, 1968.
- Kirkpatrick, Joan Elizabeth, "The Use of Finite Mathematical System to Achieve Selected Mathematics Objectives in Grade Six", Dissertation Abstracts, 32 : 306 - A, July, 1971.
- Marks, John L., and others, Teaching Elementary School Mathematics for Understanding, McGraw-Hill Book Company, New York, 1965, 500 pp.
- Richardson, M. W., and Kuder, G. F., "The Calculation of Test Reliability Coefficients Based Upon Method of Rational Equivalence", Journal of Educational Psychology, 30 : 621-678, 1939.
- Servais, W., and Varga, T., Teaching School Mathematics, Comton Printing Ltd., Aylesbury, 1971, 308 pp.
- Sowell, Evelyn., "Another Look at Materials in Elementary School Mathematics", School Science and Mathematics, LXXIV, 207-211, March, 1974.
- Spitzer, Herbert F., "Learning and Teaching Arithmetics" The Teaching of Arithmetic, University of Chicago, Chicago, 1963, 416 pp.
- Sterling, Theodor D., and Pollack, Seymour V., Introduction to Statistical Data Processing, Printice-Hall, Inc., Englewood Cliffs, New Jersey, 1968, 663 pp.

- Weaver, Jay D., and Wolf, Charles T., Modern Mathematics for Elementary Teachers, International Textbook Company, Pennsylvania, 1970, 274 pp.
- Wheeler, Ruric E., Modern Mathematics an Elementary Approach, Brooks/Cole Publishing Company, California, 1969, 438 pp.
- Wilson, Jack D., Elementary Mathematics: A Modern Approach, McGraw-Hill Book Company, New York, 1967, 389 pp.
- Young, Robert G., Groups : A Programmed Course, Ballantyne & Co., Ltd., London, 1969, 111 pp.

ภาคผนวก ก.

ตารางแสดงค่า P_H , P_L , p , r และ Δ ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์
ในการเรียนเรื่องกรุปที่วิเคราะห์แล้ว

ภาคผนวก ก.

ตาราง 4 แสดงค่า P_H , P_L , p , r และ Δ ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียนเรื่องกรุป

ข้อที่	P_H	P_L	p	r	Δ	ข้อที่	P_H	P_L	p	r	Δ
1	.58	.12	.35	.48	14.6	22	.58	.18	.38	.43	14.3
2	.48	.27	.38	.21	14.2	23	.55	.31	.42	.26	13.8
3	.59	.30	.44	.29	13.6	24	.55	.21	.37	.36	14.3
4	.48	.24	.35	.25	14.5	25	.51	.13	.32	.43	14.9
5	.62	.30	.46	.33	13.4	26	.72	.31	.51	.42	12.9
6	.75	.21	.48	.55	13.2	27	.41	.18	.29	.27	15.2
7	.46	.24	.35	.24	14.6	28	.51	.31	.41	.23	13.9
8	.41	.14	.27	.33	15.5	29	.45	.24	.34	.23	14.6
9	.50	.14	.30	.41	15.0	30	.79	.20	.50	.58	12.9
10	.93	.30	.65	.66	11.5	31	.48	.27	.37	.25	14.3
11	.48	.27	.38	.21	14.2	32	.44	.07	.23	.49	15.9
12	.75	.29	.52	.46	12.8	33	.68	.28	.48	.40	13.2
13	.86	.27	.58	.59	12.1	34	.83	.21	.52	.61	12.8
14	.51	.27	.39	.24	14.1	35	.76	.31	.53	.46	12.7
15	.93	.62	.65	.66	11.5	36	.68	.28	.48	.40	13.2
16	.89	.29	.61	.61	11.9	37	.48	.21	.34	.30	14.7
17	.82	.30	.57	.54	12.2	38	.58	.21	.39	.40	14.1
18	.93	.27	.64	.68	11.6	39	.72	.17	.44	.54	13.6
19	.49	.30	.39	.20	14.1	40	.76	.30	.53	.46	12.7
20	.75	.31	.53	.45	12.7	41	.76	.28	.52	.48	12.8
21	.65	.24	.44	.42	13.6	42	.45	.24	.34	.24	16.6

ตาราง 4 กอ

ข้อ	P_H	P_L	p	r	Δ
43	.72	.18	.44	.54	13.6
44	.58	.21	.39	.40	14.1
45	.58	.07	.30	.59	15.1
46	.76	.21	.48	.55	13.2

ข้อ	P_H	P_L	p	r	Δ
47	.69	.18	.43	.52	13.7
48	.72	.21	.46	.51	13.4
49	.69	.10	.37	.61	14.3
50	.76	.21	.48	.55	13.2

ภาคผนวก ข.

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ในการ เรียนเรื่องกรุป
สำหรับชั้นประถมศึกษาตอนปลาย

Figure 1. The effect of the concentration of the *Agrobacterium* strain on the transformation efficiency of *Agrobacterium* strain.

1000

- | | | | |
|---------------|----|----|---------------|
| ၈ | ၅ | ၈ | ၅ |
| ၈၈ | // | // | ၈၈ |

นบม ขอกมมต

- 30 1. $\{1\}$ ถูกปิดโดยโอเปอเรชันใด
 ก. การบวก ข. การลบ
 ค. การบวกและการคูณ ง. การหาร

- 31 2. $\{0, 1\}$ ถูกปิดโดยโอเปอเรชันใด
 ก. การบวก ข. การลบ
 ค. การคูณ ง. การหาร

3. เซตในข้อใดที่ปิดด้วย "การลบ"

- 32 ก. $\{0\}$ ข. $\{1\}$
 ค. $\{0, 1\}$ ง. $\{1, 2\}$

4. เซตของจำนวนคี่บวก $= \{1, 3, 5, \dots\}$
 ถูกปิดโดยโอเปอเรชันใด

- 33 ก. การหาร ข. การลบ
 ค. การบวก ง. การคูณ

คำชี้แจง กำหนดโอเปอเรชัน $\circ$ และ $*$
 ในเซตของจำนวนธรรมชาติดังนี้

$$a \circ b = a, \quad x * y = y \quad \text{เช่น}$$

$$7 \circ 8 = 7, \quad 7 * 8 = 8$$

จงไขว่ขว้างกำหนดคนทำข้อ 5 - 6

34 5. $(4 \circ 5) \circ 6 = ?$

- ก. 5 ข. 6

ค. $5 * 4$ ง. $4 * 2$

6. $(4 \circ 3) * (8 \circ 9) = ?$

- ก. 4 ข. 8

- ค. 3 ง. 9

7. $\{1, 2\}$ มีคุณสมบัติการจับคู่สำหรับ
 โอเปอเรชันใด

- 35 ก. การบวก ข. การลบ
 ค. การคูณและการลบ ง. การหาร

8. $\{1\}$ ไม่มีคุณสมบัติการจับคู่สำหรับ
 โอเปอเรชันใด

- 36 ก. การบวก ข. การลบ
 ค. การคูณ ง. การหาร

9. ข้อความข้อใดต่อไปนี้ เป็นจริง

ก. $(8 \div 4) \div 2 = 8 \div (4 - 2)$

ข. $(15 - 5) - 5 = 15 - (5 - 5)$

ค. $(3 + 2) + 1 = 3 + (2 + 1)$

ง. $4 \div 2 = 2 - 4$

10. เซตของเลขนาฬิกา 4 ตัว ได้แก่ $\{0, 1, 2, 3\}$ สมาชิกเอกลักษณ์สำหรับการบวก
 ไคแกลกาโด

ก. 0 ข. 3

ค. 2 ง. 1

11. เซตของเลขนาฬิกา 4 ตัว ได้แก่ $\{0, 1, 2, 3\}$ กับ $+$, อินเวอร์สสำหรับสมาชิก 3
 ไคแกลกาโด

ก. 3 ข. 2

ค. 1 ง. 0

คำชี้แจง กำหนด $\{ \circ, \ominus, \oplus, \otimes \}$ และโอเปอเรชัน * แทน "ขกรูปซ้อนกัน" เช่น

$$\circ * \circ = \circ, \oplus * \ominus = \oplus$$

จงไขวชอกกลงนตอบขอ 12 - 14

12. $\oplus * \ominus = ?$

- ก. $\circ$ ข. $\oplus$
 ค. $\otimes$ ง. ไม่มี

13. สมาชิกเอกลักษณ์สำหรับ * ไคแกคาค

- ก. $\ominus$ ข. $\oplus$
 ก. $\otimes$ ง. $\circ$

14. คุณสมบัติไคที่ไม่เป็นจริง

- ก. คุณสมบัติปิด
 ข. สมาชิกเอกลักษณ์
 ก. สมาชิกอินเวอร์ส
 ง. คุณสมบัติการจัหม

คำชี้แจง กำหนด นก. แทน หน้าตรง

ข แทน ขาหัน, ข. แทน ขวาทัน

ล แทน กลับหลังหัน และ

* แทน "ตามควย" ตารางโอเปอเรชัน

* เป็นดังนี้

	*	นค	ข	ข	ล
นค					
ข					
ข					
ล					X

จงไขวชอกกลงนตอบขอ 15 - 20

15. นก * นก ไคคาค

- ก. นก ข. ข
 ค. ล ง. ข

16. ผลจากการกระทำ * ผลลัพธ์ในตาราง

ตรงเครื่องหมาย X ไคแกคาค

- ก. นก ข. ข
 ก. ล ง. ข

17. $(\text{นก} * \text{นค}) * \text{ข} = ?$

- ก. ข ข. ล
 ค. ข ง. ไม่มี

18. สมาชิกเอกลักษณ์ใน {นค, ข, ข, ล} ภายใต้ * ไคแกคาค

- ก. ข ข. นค
 ก. ล ง. ไม่มี

19. ชุดไคเป็นสับกรุปของ {นค, ข, ข, ล}, *

- ก. {นค, ข}, * ข. {นค, ล}, *
 ก. {นค, ข}, * ง. ไม่มี

20. ถ้า $\text{ข} * \text{ข} = \text{ข}^2$ จงหา ข^2

- ก. ล ข. นค
 ค. ข ง. ข

21. เซตของเลขนาฬิกา 3 ตัว ไคแก {0, 1, 2} กับการบวก (+) เป็นกรุป ไคไปนชุดไคเป็นกรุป

- ก. {1}, + ข. {1, 2}, +
 ค. {2}, + ง. {0}, +

22. เซตของเลขนาฬิกา 4 ตัว เมื่อเอา 0 ออก
 $\{1, 2, 3\}, x$ เป็นกรุป สับเซตของ
 $\{1, 2, 3\}$ ที่เป็นกรุปภายใต้ x ได้แก่ข้อใด
 ก. $\{1\}$ ข. $\{0\}$
 ค. $\{2\}$ ง. $\{3\}$

คำชี้แจง กำหนดรูปสี่เหลี่ยมและวงกลม



พิจารณาการเปลี่ยนสีและรูปร่าง 4 แบบ ดังนี้
 ให้สีและรูปร่างคงเดิม เช่น

จาก เป็น แทนด้วย p
 เปลี่ยนเฉพาะสีเท่านั้น เช่น

จาก เป็น แทนด้วย q
 เปลี่ยนเฉพาะรูปร่างเท่านั้น เช่น

จาก เป็น แทนด้วย r
 เปลี่ยนทั้งสีและรูปร่าง เช่น

จาก เป็น แทนด้วย s

กำหนด

$A = \{p, q, r, s\}$ และ $*$ เป็น

โอเปอเรชัน "ตามด้วย" เช่น

$q * r$ หมายถึง เปลี่ยนเฉพาะสีอย่างเดียวก่อน
 แล้วก็เปลี่ยนเฉพาะรูปร่างอีกครั้งหนึ่ง ดังรูป

จาก เป็น และเปลี่ยนเป็น

ผลที่ได้จะเหมือนกับการเปลี่ยนทั้งสีและรูปร่าง
 พร้อมกัน ดังนั้น

$$q * r = s$$

จงใช้ข้อตกลงนี้ตอบคำถามข้อ 23–29

23. $r * s$ ได้ผลลัพธ์ค่าใด

ก. p ข. q
 ค. r ง. s

24. r เป็นผลลัพธ์ของข้อใด

ก. $q * p$ ข. $q * r$
 ค. $q * q$ ง. $q * s$

25. $s * \boxed{?} = p$

ก. s ข. r
 ค. q ง. p

26. เอกลักษณ์สำหรับ $*$ ได้แก่ค่าใด

ก. q ข. p
 ค. r ง. s

27. อินเวอร์สของ q ได้แก่ค่าใด

ก. p ข. r
 ค. q ง. s

28. ถ้า $r^3 = (r * r) * r, r^3 = ?$

ก. p ข. q
 ค. r ง. s

29. เซตในข้อใดที่เป็นสับกรุปของ A

ก. $\{q, r\}$ ข. $\{q, s\}$
 ค. $\{q, p\}$ ง. $\{r, s\}$

คำชี้แจง กำหนด $\{a, b, c\}$, $\oplus$ และ $\{0, 1, 2\}$, $+$ เป็นกรุปที่ไอโซมอร์ฟิกกัน

$\oplus$	a	b	c	+	0	1	2
a	c	a	b	0	0	1	2
b	a	b	c	1	1	2	0
c	b	c	a	2	2	0	1

จงใช้ชอตกลงนี้ตอบคำถามข้อ 30 - 32

30. สมาชิกใดเป็นเอกลักษณ์สำหรับ $\oplus$

- ก. a ข. b
ค. c ง. ไม่มี

31. สมาชิก b มีอินเวอร์สหรือไม่ ถ้ามี
ใดกล่าวใด

- ก. a ข. b
ค. c ง. ไม่มี

32. ถ้า c จับคู่กับ 1, ทามว่า
a $\oplus$ c จับคู่กับสมาชิกใด

- ก. 1 ข. 2
ค. 3 ง. 0

คำชี้แจง กำหนดตารางโอเปอเรชัน * บนเซต $S = \{p, q, r, s\}$ ดังนี้

	p	q	r	s
p	r	s	p	q
q	s	p	q	r
r	p	q	r	s
s	q	r	s	p

จงใช้สิ่งที่กำหนดให้ตอบคำถามข้อ 33 - 37

33. $s * \boxed{?} = p$

- ก. p ข. s
ค. q ง. r

34. q เป็นผลลัพธ์ของข้อใด

- ก. $p * p$ ข. $p * q$
ค. $p * r$ ง. $p * s$

35. สมาชิกเอกลักษณ์สำหรับโอเปอเรชัน * ใดกล่าวใด

- ก. p ข. q
ค. r ง. s

36. $(p * q) * r = ?$

- ก. p ข. q
ค. r ง. s

37. S, * เป็นกรุปหรือไม่

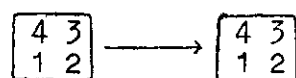
- ก. ใช่เป็น เพราะสมาชิกบางตัวไม่มีอินเวอร์ส
ข. ไม่ใช่เป็น เพราะ * ไม่มีคุณสมบัติการจับคู่
ค. เป็น เพราะไม่มีคุณสมบัติปิด
ง. เป็น เพราะมีคุณสมบัติกรุปครบ

คำชี้แจง พิจารณาการเปลี่ยนจำนวนเต็มเลข

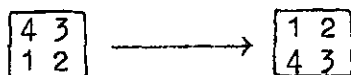
1, 2, 3, 4 ที่มุมทั้งสี่ของด้านหน้า - หลัง

ทรงก้น กำหนดการเคลื่อนรูปแบบต่าง ๆ ดังนี้

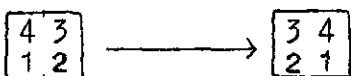
กึ่งที่ แทนด้วย a



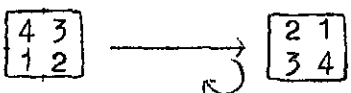
พลิกรูปตามแนวนอน แทนด้วย b



พลิกรูปตามแนวตั้ง แทนด้วย c



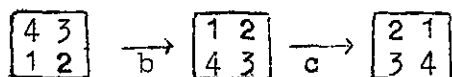
หมุนรูปตามเข็มนาฬิกา $\frac{1}{2}$ แทนด้วย d



$$R = \{a, b, c, d\}$$

$\oplus$ แทนโอเปอเรชัน "ตามด้วย"

เช่น $b \oplus c$ หมายถึงกระทำ b ก่อน แล้วตามด้วย c ใกล้เคียงนี้



จะให้หาผลเหมือนกันกระทำ d อย่างเดียว
ก็เช่น $b \oplus c = d$

จงไขข้อต่อไปนี้ตอบข้อ 38 - 43

38. $c \oplus d$ หมายถึงขอความใด

ก. พลิกรูปตามแนวตั้งแล้วหมุนตาม

เข็มนาฬิกา $\frac{1}{2}$

ข. หมุนรูปตามเข็มนาฬิกา $\frac{1}{2}$ แล้ว

พลิกรูปตามแนวตั้ง

ค. พลิกรูปตามแนวตั้งแล้วไม่พลิก

ง. พลิกรูปตามแนวตั้งแล้วพลิกรูปตามแนวนอน

$$39. b \oplus a = ?$$

ก. c

ข. d

ค. a

ง. b

$$40. d \oplus ? = b$$

ก. a

ข. c

ค. b

ง. d

41. สมาชิกเอกลักษณ์สำหรับ $\oplus$ ใกล้เคียงนี้

ก. a

ข. b

ค. c

ง. d

42. สมาชิกใดที่เป็นอินเวอร์สของ b

ก. a

ข. c

ค. b

ง. d

43. ข้อใดที่เป็นอินเวอร์สของ d

ก. $b \oplus b$

ข. $b \oplus c$

ค. $b \oplus a$

ง. $a \oplus a$

คำชี้แจง กำหนด $\{a, b, c, d\}$, o และ $\{1, 2, 3, 4\}$, Δ เป็นกรุปที่ไอโซมอร์ฟิกกัน

o	a	b	c	d
a	a	b	c	d
b	b	a	d	c
c	c	d	a	b
d	d	c	b	a

Δ	1	2	3	4
1	1	2	3	4
2	2			
3	3			
4	4			

โดย d จับคู่กับ 2

c จับคู่กับ 3

b จับคู่กับ 4

จงไขข้อต่อไปนี้ตอบข้อ 44 - 46

44. $2 \triangle 3$ ได้ผลลัพธ์เท่าใด

ก. 4 ข. 3

ค. 2 ง. 1

45. 3 เป็นผลลัพธ์ของข้อใด

ก. $2 \triangle 1$ ข. $2 \triangle 2$

ค. $2 \triangle 3$ ง. $2 \triangle 4$

46. เอกลักษณ์สำหรับ $\triangle$ คือเท่าใด

ก. 1 ข. 2

ค. 3 ง. 4

คำชี้แจง กำหนดกรุป $\{1, 3, 7, 9\}, \otimes$

และ $\{a, b, c, d\}, \oplus$ ดังตาราง

ไอโซมอร์ฟิซึม โดย 9 จับคู่กับ d

$\otimes$	1	3	7	9
1	1	3	7	9
3	3	9	1	7
7	7	1	9	3
9	9	7	3	1

$\oplus$	a	b	c	d
a	a	b	c	d
b				
c		$\otimes$		$\otimes$
d	d			a

จงไขว่ขว่อกำหนดคำตอบข้อ 47 - 50

47. $b \oplus c = ?$

ก. a ข. b

ค. c ง. d

48. $\otimes$ ในตารางเป็นค่าใด

ก. a ข. b

ค. c ง. d

49. $\otimes$ ในตารางเป็นค่าใด

ก. a ข. b

ค. c ง. d

50. สมาชิก b เป็นผลลัพธ์ของข้อใด

ก. $a \oplus c$ ข. $a \oplus b$

ค. $c \oplus a$ ง. $a \oplus d$

ภาคผนวก ค.

แบบเรียนเรื่องกรุปที่ผู้วิจัยเรียบเรียงขึ้น

สิ่งปลูกเกี่ยวกับกรุปของคน

1. เชื้อ
2. โอเปอเรชั่นและตารางโอเปอเรชั่น
3. คุณสมบัติบุคคล
4. คุณสมบัติการจัดหมู่
5. สมาชิกเอกลักษณ์
6. สมาชิกอินเวอร์ส
7. กรุป
8. สับกรุป
9. ไอโซมอร์ฟิซึม

1. เซต (Set)

1.1 ความหมายของคำว่าเซต ในชีวิตประจำวันเรามีคำที่ใช้เรียกกลุ่มของสิ่งของอยู่หลายคำด้วยกัน เช่น ฝูง, หมู่, ไซลง, คณะ, สำนักรับ (ไฟ) เป็นต้น ในภาษาคณิตศาสตร์ใช้คำว่า "เซต" แทนคำเหล่านี้ เช่น เซตของช้างในเขตกิน, เซตของนักเรียนในห้องเรียน, เซตของชอล์กที่อยู่ในกล่องที่กระดานดำ เป็นต้น เราสามารถกล่าวถึงเซตของสิ่งใดก็ได้ แต่ต้องบ่งชี้แน่ชัดจนคัดค้านได้ว่ามีสิ่งใดบ้างที่อยู่ในเซตนั้น (โดยทั่วไปทางคณิตศาสตร์จะไม่ให้ความหมายของคำว่าเซต)

- ตัวอย่าง
- 1) เซตของถนน (ไม่เด่นชัด)
 - 2) เซตของหนังสือในห้องสมุด (เด่นชัด)
 - 3) เซตของเก้าอี้ในห้องเรียน
 - 4) เซตของคนประสบความสำเร็จในชีวิต

1.2 การเขียนสัญลักษณ์แทนเซต

โดยทั่วไปเราใช้อักษรตัวใหญ่แทนเซต เช่น A, B, C เป็นต้น สิ่งที่อยู่ในเซตเรียก สมาชิกของเซต แทนด้วยอักษรตัวเล็ก เช่น a, b, c เป็นต้น การเขียนสัญลักษณ์แทนเซตเราจะใช้วงเล็บปีกกา และเครื่องหมายจุลภาคคั่นระหว่างสมาชิกแต่ละตัว หรือเขียนบอกลักษณะร่วมกันของสมาชิกในเซตก็ได้ เช่น เซตของพยัญชนะของคำว่า "สินชัย" แทนด้วย

{ส, น, ช, ย}

หรือ {พยัญชนะของคำว่า "สินชัย"}

สำหรับวิธีที่ใช้ในชั้นประถมศึกษา มักจะใช้วิธีแจกแจงสมาชิกภายในเซต นั่นคือการใช้วงเล็บปีกกาและเครื่องหมายจุลภาคนั่นเอง

ตัวอย่าง

$$1) S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}$$

$$2) B = \{\text{มกราคม, กุมภาพันธ์, มีนาคม}\}$$

$$3) D = \{\text{จอย}, \text{จุม}, \text{จิม}\}$$

สัญลักษณ์ที่ใช้แทนความเป็นสมาชิกของ เซตด้วย

$\in$

$b \in A$ อ่านว่า b เป็นสมาชิกของเซต A

หรือ b อยู่ในเซต A

$b \notin A$ อ่านว่า b ไม่เป็นสมาชิกของเซต A

หรือ b ไม่อยู่ในเซต A

ข้อสังเกต

$A = \{a, b, c, d\}$ หมายความว่า ทั้ง A และ $\{a, b, c, d\}$ เป็นชื่อสองชื่อที่แทนเซตเดียวกัน

กิจกรรมที่ 1

ก. จงเขียนเซตของสมาชิกในเซต A, B, C, D, E, F, H ต่อไปนี้

1) A = เซตของนักเรียนแถวหน้าในชั้นเรียนนี้

...

2) B = เซตของสี่ของชอล์กที่ครูเขียนบนกระดานดำ

...

3) C เป็นเซตของเงื่อนไขที่ลงท้ายด้วย "ยน"

...

4) D เป็นเซตของจำนวนธรรมชาติที่อยู่ระหว่าง 1 กับ 10

...

5) E เป็นเซตของจำนวนธรรมชาติที่อยู่ระหว่าง 1 กับ 10 และ 4 หารลงตัว

...

6) F เป็นเซตของจำนวนธรรมชาติที่มากกว่า 4 และน้อยกว่า 8

...

7) H เซตของจำนวนทั้งหลายที่บวกกับ 12 แล้วได้ 120

...

8) เซตของจำนวนธรรมชาติและศูนย์ (Whole number)

...

ข. จงเขียน T หน้าข้อที่เห็นว่าถูก และ F หน้าข้อที่เห็นว่าผิด

สำหรับข้อ 9 - 16 กำหนด $A = \{4, 8, 12, 16\}$, $B = \{3, 8, 12, 14\}$

9) $4 \in A$

10) $12 \in A$

11) $3 \in A$

12) $12 \in B$

13) $16 \in A$

14) $14 \in B$

15) $16 \in B$

16) $10 \in B$

17) $3 \in$ เซตของเลขคู่

18) $4 \notin$ เซตของเลขคู่

19) อ. บางกะปิ $\in$ เซตของอำเภอในจังหวัดพิษณุโลก

20) $4 \in \{1, 2, 3, 4\}$

21) มากกว่าครึ่งหนึ่งของ 4 อยู่ $3 \in \{1, 2, 3, 4\}$

22) ถ้า $a \in \{\text{สุนัข}\}$ แล้วจะได้ $a \in \{\text{สัตว์}\}$

23) ถ้า $a \in \{\text{พยาบาล}\}$ แล้วจะได้ $a \in \{\text{ผู้หญิง}\}$

24) ถ้า $a \in \{\text{ผู้หญิง}\}$ แล้วจะได้ $a \in \{\text{ครู}\}$

25) ถ้า $a \in \{\text{สามเหลี่ยมด้านเท่า}\}$ แล้วจะได้ $a \in \{\text{สามเหลี่ยมหน้าจั่ว}\}$

(ข้อ 22 - 25 กรุณาอธิบายเพิ่มเติมโดยเฉพาะ ป.5)

1.3 สับเซต (Subset)

ถ้า $M = \{1, 2, 3, 4, 5\}$

และ $N = \{1, 2, 3\}$ จะสังเกตเห็นว่าสมาชิกแต่ละตัวของ N เป็นสมาชิกของเซต M เช่นนี้เราเรียกว่า เซต N เป็น สับเซต ของเซต M เขียนแทนด้วย

$$N \subseteq M$$

ตัวอย่าง 1) ถ้า $R = \{2, 3, 5\}$

และ $S = \{2, 3, 4, 5\}$ จะได้ว่า $R \subseteq S$

ตัวอย่าง 2) ถ้า $A = \{\text{นกเขา}\}$
 และ $B = \{\text{นก}\}$
 เราทราบว่านกเข้างั้นหลายเป็นนก จึงได้ว่า $A \subseteq B$

ตัวอย่าง 3) ถ้า $X = \{a, b, c, d\}$
 และ $Y = \{a, b, c, d\}$
 จะได้ว่า $X \subseteq Y$ และ $Y \subseteq X$

ข้อสังเกต เซตสองเซตที่เป็นสับเซตของกันและกัน เช่นตัวอย่างสุดท้ายนี้ เราเรียกว่า
 เซตสองเซตนั้นเท่ากัน

กิจกรรมที่ 2

- 1) กำหนด $A = \{3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12\}$
 - 1.1 สับเซตที่สมาชิกเป็นเลขคี่ คือ ...
 - 1.2 สับเซตที่สมาชิกเป็นเลขคู่คี่น้อยกว่า 7 คือ ...
 - 1.3 สับเซตที่สมาชิกหารลงตัวด้วย 3 คือ ...
 - 1.4 สับเซตที่สมาชิกมีความมากกว่า 10 คือ ...
 - 1.5 สับเซตที่มีสมาชิก 10 ตัว คือ ...
- 2) ข้อความต่อไปนี้ถูกหรือผิด
 - 2.1 $\{2, 3, 4\} \subseteq \{2, 3\}$ 2.2 $\{2, 3\} \subseteq \{2, 3, 4\}$
 - 2.3 $\{1\} \subseteq \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ 2.4 $\emptyset \subseteq \{1, 2, 3\}$
 ($\emptyset$ แทนเซตว่างเป็นเซตที่ไม่มีสมาชิก)
 - 2.5 $\{\text{สุนัข}\} \subseteq \{\text{สัตว์}\}$ 2.6 $\{\text{พยาบาล}\} \subseteq \{\text{ผู้หญิง}\}$
 - 2.7 $\{\text{ผู้หญิง}\} \subseteq \{\text{พยาบาล}\}$ 2.8 $\{\text{สามเหลี่ยมก้านเท่า}\} \subseteq \{\text{สามเหลี่ยมหน้าจั่ว}\}$
- 3) จงเขียนสับเซตของ $\{\triangle, \square, \circ\}$ ให้ได้ 5 เซต
 ...
 ...

1.4 เซตจำกัดและเซตไม่จำกัด

เซตจำกัด (finite set) คือเซตที่มีจำนวนสมาชิกจำกัด

เซตไม่จำกัด (infinite set) คือเซตที่มีจำนวนสมาชิกไม่จำกัด

- ตัวอย่าง
- 1) เซตของอักษรในภาษาอังกฤษ
 - 2) $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
 - 3) เซตของจำนวนธรรมชาติ เขียนได้เป็น
 $\{1, 2, 3, 4, \dots\}$
 - 4) เซตของคนที่เกิดขึ้นในอนาคต

1.5 เซตเทียบเท่า (Equivalent sets)

ถ้าสมาชิกของเซตหนึ่งสามารถจับคู่กับสมาชิกของอีกเซตหนึ่งได้แบบหนึ่งต่อหนึ่ง

เราเรียกเซตสองเซตเทียบเท่ากัน

ตัวอย่าง $\{1, 3, 5\}$ อาจจับคู่แบบหนึ่งต่อหนึ่งกับ $\{1, 3, 5\}$
 $\begin{matrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ \{a, b, c\} \end{matrix}$ $\begin{matrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ \{a, b, c\} \end{matrix}$

ตัวอย่าง $A = \{a, b, c, d\}$

$B = \{3, 5, 7, 9\}$

A เทียบเท่ากับ B เขียนแทนด้วย $A \sim B$

ตัวอย่าง

$C = \{k, m, n\}$

$D = \{2, 4, 6, 8\}$

C เทียบเท่ากับ D หรือไม่

กิจกรรมที่ 3

- 1) กำหนด $A = \{a, b, c\}$, $B = \{1, 2, 3\}$
 $C = \{b, c, a\}$, $D = \{3, 2, 1\}$

ขอความต่อไปนี้ผิดหรือถูก

1.1 $A = C$

1.2 $A = B$

1.3 $A \sim B$

1.4 $B \sim D$

- 2) จงแสดงว่า $\{2, 4, 6\}$ เทียบเท่ากับ $\{1, 3, 5\}$ และมีวิธีการจับคู่แบบหนึ่งต่อหนึ่ง เป็นแบบต่าง ๆ ใดก็ได้

...

...

...

2. โอเปอเรชันและการวางโอเปอเรชัน

2.1 โอเปอเรชัน (Operations)

โอเปอเรชัน คือการกระทำอย่างใดอย่างหนึ่งกับสิ่งใดสิ่งหนึ่งหรือหลายสิ่ง โดยมีกฎเกณฑ์แน่นอน โอเปอเรชันทางคณิตศาสตร์ได้แก่ การบวก การลบ การคูณ การหาร การถอดราก เป็นต้น

ไบนารีโอเปอเรชัน (Binary Operation) คือ โอเปอเรชันที่จะกระทำไต่เมื่อมี 2 จำนวน หรือ 2 สิ่ง เช่น การบวก การลบ คูณ และ หาร เป็นต้น

2.2 ตารางโอเปอเรชัน

ถ้ามี $S = \{0, 1, 2, 3\}$ และโอเปอเรชัน "การบวก" เราอาจนำ 2 สมาชิกใด ๆ มาบวกกันก็ได้หลายคู่ ได้แก่

$$0 + 1 = 1 \quad 1 + 1 = 2 \quad 2 + 1 = 3 \quad 3 + 1 = 4$$

$$0 + 2 = 2 \quad 1 + 2 = 3 \quad 2 + 2 = 4 \quad 3 + 2 = 5$$

$$0 + 3 = 3 \quad 1 + 3 = 4 \quad 2 + 3 = 5 \quad 3 + 3 = 6$$

$$0 + 0 = 0 \quad 1 + 0 = 1 \quad 2 + 0 = 2 \quad 3 + 0 = 3$$

ต่อไปนี้จะขอแนะนำการใช้ตารางแสดงผลของโอเปอเรชันข้างตน

+	0	1	2	3
0				
1				
2		3		
3				

$$2 + 1 = 3$$

- 1) สัญลักษณ์เป็นเครื่องหมาย "โอเปอเรชัน"
- 2) คอลัมน์ซ้ายและแถวบนเป็นสมาชิกของเซตที่กำหนดให้
- 3) สมาชิกในตารางได้จากการกระทำสมาชิกตัวหน้าได้จากคอลัมน์ซ้ายเมื่อกับ

สมาชิกตัวหลังได้จากแถวบน เช่น เมื่อนำ 2 ของคอลัมน์ซ้ายเมื่อกระทำกับ 1 ที่อยู่แถวบน ผลที่ได้เติมในช่องดังแสดงในตารางข้างตน นั่นคือ $2 + 1 = 3$ ถ้าจะแสดงโอเปอเรชันให้ครบทุกสมาชิกในเซต จะได้นี้

+	0	1	2	3
0				
1				
2				
3				

หมายเหตุ การตีตารางบนกระดานคำใช้ชอล์กสีแทนเส้นคู่

กิจกรรมที่ 4

1) จากตารางโอเปอเรชั่น $\circ$ ที่กำหนดให้ จงหาผลลัพธ์

0	$\triangle$	?	#	$\square$
$\triangle$	$\triangle$	?	#	$\square$
?	?	#	$\square$	$\triangle$
#	#	$\square$	$\triangle$	?
$\square$	$\square$	$\triangle$	?	#

$$1.1 \quad \triangle \circ ? = \dots$$

$$1.2 \quad ? \circ \square = \dots$$

$$1.3 \quad ? \circ \# = \dots$$

$$1.4 \quad \# \circ \square = \dots$$

$$1.5 \quad \square \circ \square = \dots$$

2) จงบอกโอเปอเรชั่น $*$ จากที่ให้ต่อไปนี้คืออะไร

$$2.1 \quad 0 * 1 = 1, \quad 2 * 3 = 5, \quad 3 * 4 = 7,$$

* หมายถึง ...

$$2.2 \quad 1 * 2 = 1, \quad 2 * 3 = 2, \quad 3 * 1 = 3$$

* หมายถึง ...

$$2.3 \quad 1 * 2 = 2, \quad 4 * 2 = 4, \quad 3 * 2 = 3$$

* หมายถึง ...

3) ถ้า $a, b \in S = \{0, 1, 2, 3, 4\}$ และ $a * b = b$
(ได้ผลลัพธ์ข้างหลัง) จงเติมตารางโอเปอเรชั่นให้สมบูรณ์

*	0	1	2	3	4
0					
1					
2					
3					
4					

จากตาราง $3 * 4 =$, $4 * 3 =$...

$(2 * 4) + 3 =$... , $2 * (4 * 3) =$...

4) กำหนด $x \triangle y = 2x + y$ จงหาค่า $4 \triangle 12$ และ $12 \triangle 4$

...

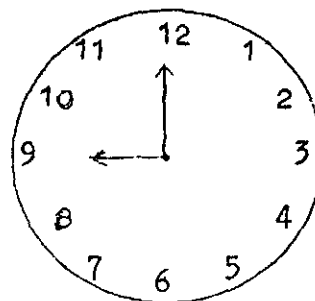
...

2.3 เลขนาฬิกา (Clock Arithmetic)

นักเรียนส่วนมากคุ้นกับนาฬิกาบอกเวลา สมมติว่าขณะนี้เวลา 9 นาฬิกา ถ้าไปอีก 5 ชั่วโมงจะเป็นเวลาเท่าไร

เราสามารถหาคำตอบได้ด้วยการนับต่อไปอีก 5 ครั้ง
ได้แก่ 10, 11, 12, 1, 2 คำตอบก็คือเวลา 2 นาฬิกา
และเขียนเป็นสมการได้ดังนี้

$$9 + 5 = 2$$



ปัญหาในชั้นเรียน

- 1) จงอธิบายว่าทำไม $9 + 12 = 9$ ในระบบเลขนาฬิกา
- 2) ครูเขียนว่า $9 + 6 = 3$ ผิดหรือไม่
 $9 - 6 = 3$ ผิดหรือไม่
- 3) สมการในข้อ 2 ถูกต้อง และต่อไปเราจะศึกษาเลขคณิตแบบนี้
- 4) ทานคิดได้หรือไม่ว่า 2×12 มีค่าเท่าไร

กิจกรรมที่ 5

- 1) จงบอกเวลาตามเงื่อนไขที่กำหนดให้ต่อไปนี้

1.1 4 ชม. หลังจาก 9 น.

1.2 2 ชม. หลังจาก 11 น.

1.3 8 ชม. หลังจาก 8 น.

1.4 3 ชม. หลังจาก 6 น.

1.5 9 ชม. หลังจาก 6 น.

2) จงเขียนสมการจากข้อ 1) เช่น 1.1 $9 + 4 = 1$

2.2

2.3

2.4

2.5

3) ในเลขคณิต "ธรรมชาติ" ผลบวกของจำนวนใดกับศูนย์ ได้เลขจำนวนนั้นเสมอ
ในเลขนาฬิกาจำนวนใดมีบทบาทเหมือนกับศูนย์ (0)

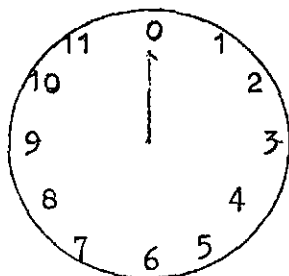
4) คำถามสำหรับคุณพ่อ "เราสามารถหาเลขนาฬิกาตัวหนึ่งที่ใส่ในช่องสี่เหลี่ยม
แต่ละช่องได้" $\square + \square = \square$ ทานหาได้หรือไม่

ในเลขนาฬิกาธรรมชาติซึ่งมี 12 ชม. พิจารณา 12 จากสมการ

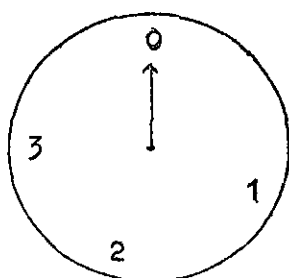
$$5 + 12 = 5$$

$$9 - 9 = 12$$

จะเห็นว่า 12 มีบทบาทเหมือน 0 ถ้าแทน 12 ด้วย 0 นาฬิกาเราจะได้เป็น



ต่อไปเราลองพิจารณานาฬิกาที่มีเลขเพียง 4 จำนวน ได้แก่ 0, 1, 2, 3 (นาฬิกา 4 ชม.)



ตัวอย่าง จงหาค่า $2 + 3$

วิธีทำ เริ่มให้เข้มนาฬิกาอยู่ที่ 2 แล้วหมุนเข้มน (ตามเข้มนาฬิกา) ไป 3 หน่วย
เข้มนจะหยุดที่วงเลข 1 พอดี นั่นคือ

$$2 + 3 = 1$$

กิจกรรมที่ 6

1) พิจารณาอีกเสมอว่านาฬิกาของทานคือไปนี้มีเลขเพียง 4 ตัว ได้แก่ 0, 1, 2 และ 3 เท่านั้น จงบอกเวลาเมื่อกำหนดเงื่อนไขดังนี้

1.1 2 ชม. หลังจาก 0 นาฬิกา

1.2 1 ชม. หลังจาก 2 นาฬิกา

1.3 2 ชม. หลังจาก 2 นาฬิกา

1.4 3 ชม. หลังจาก 2 นาฬิกา

1.5 2 ชม. หลังจาก 1 นาฬิกา

1.6 3 ชม. หลังจาก 3 น.

2) จงเขียนสมการแต่ละข้อใน 1)

1.1

1.2

1.3

1.4

1.5

1.6

3) จงเติมตารางการบวกและการคูณ (เลขนาฬิกา 4 ชม.) ให้สมบูรณ์

+	0	1	2	3
0				
1				
2				
3				

x	0	1	2	3
0				
1				
2				
3				

4) จากตารางการบวกเลขนาฬิกา 4 ชม. ในข้อ 3 จงหาค่าเติมลงในช่องว่าง แล้วทำให้สมการเป็นจริง

$$4.1 \quad \square + 2 = 3$$

$$4.2 \quad \square + 3 = 0$$

$$4.3 \quad \square + 3 = 3$$

$$4.4 \quad 2 + \square = 1$$

$$4.5 \quad 1 + \triangle = 0$$

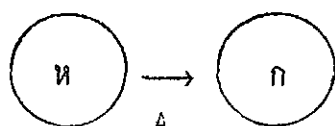
$$4.6 \quad \triangle + 3 = 2$$

$$4.7 \quad 2 \times \triangle = 2$$

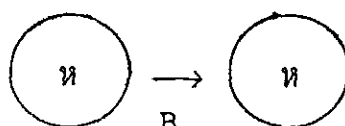
$$4.8 \quad \square \times 3 = 2$$

3. คุณสมบัติปิด (Closure)

พิจารณาเซตของการกระทำเกี่ยวกับเหรียญ 2 อย่าง ได้แก่ A และ B



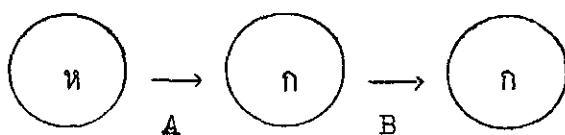
พลิกกลับ



เหมือนเดิม

โอเปอเรชัน $\oplus$ แทน "ตามด้วย"

$A \oplus B$ หมายความว่า กระทำ A ก่อน แล้วตามด้วยกระทำ B



จะเห็นว่าเมื่อกระทำแล้วผลเหมือนกับกระทำ A อย่างเดียวนั่นเอง

นั่นคือ $A \oplus B = A$

ในทำนองเดียวกันสามารถสร้างตารางโอเปอเรชันใน A, B ได้ดังนี้

$\oplus$	A	B
A	B	A
B	A	B

จากตารางจะเห็นว่าเมื่อนำสมาชิก 2 ตัวใด ๆ ในเซตมากระทำกันแล้ว
ผลลัพธ์ยังอยู่ในเซตเดิม เราเรียกว่าเซตนี้มีคุณสมบัติปิด

ตัวอย่าง

$\{0, 1, 2, 3\}$ มีคุณสมบัติปิดภายใต้โอเปอเรชัน $+$ (เลขนาฬิกา 4 ตัว)

ตัวอย่าง

$\{1, 2\}$, โอเปอเรชันบวกธรรมดา

+	1	2
1	1	3
2	3	4

จะเห็นว่าผลลัพธ์บางตัวไม่อยู่ในเซตที่ใหม่
 $\therefore \{1, 2\}$ ไม่ปิดสำหรับการบวก

กิจกรรมที่ 7

1) เซตและโอเปอเรชันที่กำหนดให้ดังตารางข้างล่างนี้ มีคุณสมบัติปิดหรือไม่

1.1 $\{2, 4, 6\}$, $+$

+	2	4	6
2	4	6	8
4	6	8	10
6	8	10	12

1.2 $\{1, 2\}$, $\times$

$\times$	1	2
1	1	2
2	2	1

1.3 $\{1, 2, 3, 4\}$, $\oplus$

$\oplus$	1	2	3	4
1	2	3	4	1
2	3	4	1	2
3	4	1	2	3
4	1	2	3	4

1.4 $\{1, 2, 3\}$, $\oplus$

$\oplus$	1	2	3
1	1	2	3
2	2	1	3
3	3	2	1

1.5 $\{0,1,2\}, \odot$

$\odot$	0	1	2
0	0	1	2
1	1	1	2
2	2	2	1

1.6 $\{0,1,2\}, \odot$

$\odot$	0	1	2
0	0	1	2
1	1	3	4
2	2	4	5

2) เซ็ทต่อไปนี้กับการบวก (ธรรมดา) มีคุณสมบัติปิดหรือไม่

2.1 $\{0,1,2,3,5,8,12,\dots\}$ 2.2 $\{0,1\}$ 2.3 $\{0\}$ 2.4 $\{10,20,30,40,50,\dots\}$

3) เซ็ทไม่จำกัดต่อไปนี้ มีคุณสมบัติปิดภายใต้ โอเปอเรชันที่กำหนดให้หรือไม่

3.1 $\{0,1,2,\dots\}, +$ 3.2 จำนวนธรรมชาติ, $-$ 3.3 เซ็ทของจำนวนธรรมชาติ, $\times$ 3.4 เซ็ทของจำนวนเต็ม, $+$ 3.5 เซ็ทของจำนวนเต็ม, $\times$ 3.6 เซ็ทของจำนวนคู่, $+$ 3.7 เซ็ทของจำนวนคู่, $\times$ 3.8 เซ็ทของจำนวนธรรมชาติ, $-$

4) เซ็ทของเลขนาฬิกา 5 ชม. กับการบวกมีคุณสมบัติปิดหรือไม่ จงแสดง

5) เซ็ทของเลขนาฬิกา 5 ชม. ปิดภายใต้การคูณหรือไม่

...

4. คุณสมบัติการจับหมู่ (Associative law)

เราทราบมาว่า เลขบวกเลขใดเลขใด (กรุณารับใจเพิ่มเติม)
 เลขบวกเลขใดเลขใด
 เลขบวกเลขใดเลขใด
 เลขบวกเลขใดเลขใด
 เลขบวกเลขใดเลขใด

ถ้าให้ E แทน เลข
 0 แทน เลข (ตัวโอ)

และ $S = \{E, 0\}$ ให้นิยามการบวกในเซ็ท S ดังนี้ $E + E = E$

$$E + 0 = 0 = 0 + E$$

$$0 + 0 = E$$

จึงสร้างตารางโอเปอเรชันได้ดังนี้

+	E	O
E	E	O
O	O	E

จากตาราง $(E + E) + O = \dots$, $E + (E + O) = \dots$

$(E + O) + E = \dots$, $E + (O + E) = \dots$

$(E + O) + O = \dots$, $E + (O + O) = \dots$

$(O + E) + E = \dots$, $O + (E + E) = \dots$

$(O + E) + O = \dots$, $O + (E + O) = \dots$

$(O + O) + E = \dots$, $O + (O + E) = \dots$

จะเห็นว่าสำหรับสมาชิก a, b, c ทุกตัวที่อยู่ใน S จะได้ว่า

$$(a + b) + c = a + (b + c)$$

ฉะนั้นเราเรียกว่าโอเปอเรชันที่ใหม่นี้ คุณสมบัติการจับหมู่

ตัวอย่าง $S = \{0, 1\}$, x สร้างตารางได้เป็น

x	0	1
0	0	0
1	0	1

สามารถตรวจสอบได้ว่า ถ้า $a, b, c \in S$ ขอมได้ว่า

$$(a \times b) \times c = a \times (b \times c)$$

ตัวอย่าง $W = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$, -

$$(6 - 3) - 2 = 3 - 2 = 1$$

$$6 - (3 - 2) = 6 - 1 = 5$$

จะเห็นว่า $(6 - 3) - 2 \neq 6 - (3 - 2)$

$\therefore$ การลบบนเซต W ไม่มีคุณสมบัติการรวมหมู่

กิจกรรมที่ 8

1) ทานว่าขอความต่อไปนี้ เป็นจริงหรือไม่

$$1.1 \quad 8 - (4 \div 2) = (8 - 4) - 2$$

$$1.2 \quad 10 - (8 - 6) = (10 - 8) - 6$$

2) จงใส่วงเล็บเพื่อทำให้ประโยคเป็นจริง

$$2.1 \quad 16 - 4 - 2 = 8, \quad 16 - 4 - 2 = 2$$

$$2.2 \quad 15 - 5 - 5 = 15, \quad 15 - 5 - 5 = 5$$

3) สำหรับเลขคณิต 5 ชม. จงหาค่า

$$3.1 \quad (2 + 1) + 3 = \dots, \quad 2 + (1 + 3) = \dots$$

$$3.2 \quad (4 + 2) + 2 = \dots, \quad 4 + (2 + 2) = \dots$$

$$3.3 \quad (3 + 3) + 2 = \dots, \quad 3 + (3 + 2) = \dots$$

$$3.4 \quad (4 + 4) + 3 \text{ กับ } 4 + (4 + 3) \text{ เท่ากันหรือไม่}$$

$$3.5 \quad (1 + 4) + 4 \text{ กับ } 1 + (4 + 4) \text{ เท่ากันหรือไม่}$$

$$3.6 \quad (3 \times 4) \times 2 \text{ กับ } 3 \times (4 \times 2) \text{ เท่ากันหรือไม่ ถ้าเท่ามีค่าเท่าไร.}$$

5. สมาชิกเอกลักษณ์ (Identity)

เรื่องเลขคณิต 4 ตัว มีเลขจำนวน 0, 1, 2, 3, ทำให้ $A = \{0, 1, 2, 3\}$ และมีโอเปอเรชัน "การบวก" เราได้ตารางดังนี้

+	0	1	2	3
0	0	1	2	3
1	1	2	3	0
2	2	3	0	1
3	3	0	1	2

จะเห็นว่า

$$0 + 0 = 0$$

$$1 + 0 = 0 + 1 = 1$$

$$2 + 0 = 0 + 2 = 2$$

$$3 + 0 = 0 + 3 = 3$$

จะเห็นว่าทุกสมาชิก $a \in A$ มี 0 ซึ่ง $a + 0 = 0 + a = a$ เราเรียก 0 ว่าเป็นสมาชิกเอกลักษณ์ ในกรณีที่ไม่มีเซต S และโอเปอเรชัน $0, 1$ เป็นเอกลักษณ์ สำหรับโอเปอเรชัน 0 ก็ต่อเมื่อทุกค่าของ $a \in S, a \cdot 0 = 0 \cdot a = a$

ตัวอย่าง $\{0, 1\}, x$
มี 1 เป็นเอกลักษณ์

ตัวอย่าง $\{0, 1, 2, 3, 4\}, x$ (เลขนาฬิกา 5 ตัว)
มี 1 เป็นเอกลักษณ์

กิจกรรมที่ 9

ให้ T เป็นเซตของการกระทำตามคำสั่ง มีดังนี้

นค. แทน หน้าตรง , ข แทน ขายหัน

ช แทน ขวาหัน , ล แทน กลับหลังหัน

และ $\oplus$ แทน "ตามควย"

เช่น นค. $\oplus$ ข = ช , ข $\oplus$ ล = ช

$$T = \{\text{นค.}, \text{ข}, \text{ช}, \text{ล}\}, \oplus$$

1) เติมตารางโอเปอเรชันให้สมบูรณ์

$\oplus$	นค.	ข	ช	ล
นค.				
ข				
ช				
ล				

2) เซต T มีคุณสมบัติปิดภายใต้ $\oplus$ หรือไม่ เพราะอะไร

...

3) $\oplus$ มีคุณสมบัติการจับคู่หรือไม่

$$x \oplus (y \oplus z) \dots, (x \oplus y) \oplus z = \dots$$

4) เอกลักษณ์สำหรับ $\oplus$ คืออะไร ...

เพราะอะไรจึงเรียกว่าเอกลักษณ์ ...

...

6. สมาชิกอินเวอร์ส (Inverse)

เมื่อพิจารณาเซตของเลขนาฬิกา 4 ตัว พยายามหาสมาชิกคู่ใด ๆ ที่กระทำกันแล้วได้ผลเป็นเอกลักษณ์ของการกระทำนั้น

สำหรับ 0 มี 0 ซึ่ง $0 + 0 = 0$

สำหรับ 1 มี 3 ซึ่ง $1 + 3 = 0 = 3 + 1$

สำหรับ 2 มี 2 ซึ่ง $2 + 2 = 0$

สำหรับ 3 มี 1 ซึ่ง $3 + 1 = 0 = 1 + 3$

เราเรียกว่า อินเวอร์ส ของ 0 คือ 0

อินเวอร์ส ของ 1 คือ 3

อินเวอร์ส ของ 2 คือ 2

อินเวอร์ส ของ 3 คือ 1

กรณีทั่วไป สมาชิก a และ b จะเป็นอินเวอร์สกันภายใต้ $\oplus$ ก็ต่อเมื่อ

$$a \oplus b = b \oplus a = 1 \quad (1 \text{ เป็นสมาชิกเอกลักษณ์ในเซตนี้})$$

ตัวอย่าง จากกิจกรรมที่ 9

อินเวอร์สของ นท. คือ นท.

อินเวอร์สของ ข คือ ข

อินเวอร์สของ ข คือ ข

อินเวอร์สของ ล คือ ล

กิจกรรมที่ 10

มีแผนกระดานแข่งรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าซึ่งถูกตัดมุมทั้งรูป

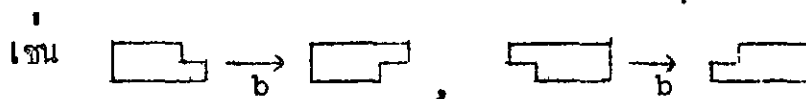


กำหนดการกระทำ 4 อย่าง เป็น a, b, c, d ดังนี้

กระทำ a "เคลื่อนมุมที่ตัดจากขวาไปซ้ายหรือจากซ้ายไปขวา"



กระทำ b "เคลื่อนมุมที่ตัดจากบนไปล่าง หรือจากล่างไปบน"



กระทำ c "เคลื่อนมุมที่ตัดไปสู่มุมตรงข้าม"

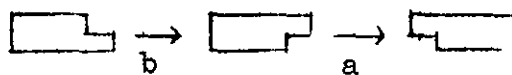


กระทำ d "ให้มุมที่ตัดอยู่ตำแหน่งเดิม"

ข้อตกลง ก. ในการเริ่มของการกระทำให้มุมที่ตัดอยู่ตำแหน่งบนขวาเสมอ

ข. $a * b$ หมายถึง "กระทำ a" แล้ว "กระทำ b"

เช่น $b * a = ?$



จะเห็นว่าผลสุดท้ายเหมือนกับ "กระทำ c กับรูปตำแหน่งเดิม"

นั่นคือ $b * a = c$

1) จงสร้างตารางโอเปอเรชัน * สำหรับ a, b, c, d

...

...

...

...

- 2) เซ็ตนี้ปิดภายใต้ $*$ หรือไม่
 - 3) มีเอกลักษณ์สำหรับ $*$ หรือไม่ ถ้ามีได้แก่ค่าใด
 - 4) แต่ละสมาชิกมีอินเวอร์สหรือไม่ ถ้ามีจงหา
 - ...
 - ...
-

7. กรุป (Groups)

กรุป คือ ระบบคณิตศาสตร์ที่ประกอบด้วยเซตและไบนารีโอเปอเรชัน สอดคล้องตามคุณสมบัติต่อไปนี้ (Wheeler, 1969 : 251)

- 1) เซตปิดภายใต้โอเปอเรชัน
- 2) สมาชิกในเซตสอดคล้องตามคุณสมบัติการจับหมู่
- 3) มีสมาชิกเอกลักษณ์เพียงตัวเดียวเท่านั้นสำหรับโอเปอเรชัน
- 4) แต่ละสมาชิกในเซตจะมีอินเวอร์สเพียงหนึ่งตัวสัมพันธ์กันตามโอเปอเรชัน

หรืออาจพูดในรูปสัญลักษณ์ดังนี้

กรุป คือระบบซึ่งประกอบด้วยเซต G และไบนารีโอเปอเรชัน $*$ มีคุณสมบัติดังนี้ (สุเทพ จันทรสมบัติ, 2514 : 31)

- 1) คุณสมบัติปิด
สำหรับสมาชิก a และ b ทุกตัวของ G , $a * b \in G$
- 2) คุณสมบัติการจับหมู่
สำหรับสมาชิก a, b และ c ทุกตัวของ G
 $(a * b) * c = a * (b * c)$
- 3) เอกลักษณ์ มี i ซึ่ง $i * a = a = a * i$
- 4) อินเวอร์ส สำหรับสมาชิก a ทุกตัวของ G จะมี a^{-1} ซึ่ง
 $a^{-1} * a = i = a * a^{-1}$

ตัวอย่าง

$G = \{0, 1, 2, 3, 4\}$, ไบนารีโอเปอเรชัน $+$ (เลขนาฬิกา 5 ตัว)

$G, +$ เป็นกรุปเพราะ

- 1) G ปิดภายใต้ $+$
- 2) กฎการจับหมู่ใช้ได้สำหรับ $+$
- 3) เอกลักษณ์คือ 0
- 4) อินเวอร์สของ 1 คือ 4
อินเวอร์สของ 0 คือ 0
อินเวอร์สของ 2 คือ 3
อินเวอร์สของ 3 คือ 2
อินเวอร์สของ 4 คือ 1

กิจกรรมที่ 11

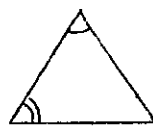
เมื่อตัดกระดาษแข็งออกเป็นรูปสามเหลี่ยมด้านเท่ายาวอย่างน้อย 2 นิ้ว ทำเครื่องหมายที่มุมเหมือนกันทั้งด้านหน้าและด้านหลัง วางรูปสามเหลี่ยมอยู่ในตำแหน่ง "เริ่ม"



เริ่ม



I



II



III

- 1) ท่านเคลื่อนรูปอย่างไรจึงจะได้รูปที่อยู่ตำแหน่ง I
- 2) ท่านจะพลิกรูปอย่างไรจึงจะได้รูปดังตำแหน่ง II
- 3) ท่านจะพลิกรูปอย่างไรจึงจะได้ตำแหน่ง III

ก่อนที่จะท่านจะทำแต่ละครั้งต่อไปนี้ให้วางรูปไว้ตำแหน่ง "เริ่ม"

- 4) ถ้าหมุนรูปทศตามเข็มนาฬิกาไป $\frac{1}{3}$ จะได้ตำแหน่งใด
- 5) ถ้าหมุนรูปทศตามเข็มนาฬิกาไป $\frac{2}{3}$ จะได้ตำแหน่งใด
- 6) ถ้าหมุนรูปทวนเข็มนาฬิกาไป $\frac{2}{3}$ จะได้ตำแหน่งใด

ต่อไปจะแทนชื่อ ขบวนการหมุน ดังนี้

"เริ่ม" $\longrightarrow$ I (ไม่หมุน) แทนด้วย I

"เริ่ม" $\longrightarrow$ II (หมุนทวนไป $\frac{1}{3}$) แทนด้วย A

"เริ่ม" $\longrightarrow$ III (หมุนทวนไป $\frac{2}{3}$) แทนด้วย B

พึงสังเกตว่า I, A, B มีใช้ตำแหน่งสุดท้ายแต่เป็น ขบวนการ เปลี่ยน

7) กระทำ I แล้วตามด้วย A จะเหมือนกับกระทำอะไรเพียงครั้งเดียว

8) กระทำ B แล้วตามด้วย I จะเหมือนกับกระทำอะไรเพียงครั้งเดียว

ถ้าให้ $\otimes$ แทนโอเปอเรชัน "ตามด้วย" กระทำ A แล้วตามด้วยกระทำ B

จึงแทนด้วย $A \otimes B$ เมื่อกระทำแล้วผลจะเหมือนกับกระทำ I เพียงครั้งเดียว จึงเขียนว่า

$$A \otimes B = I$$

9) จงเติมตารางโอเปอเรชัน $\otimes$ บน $\{I, A, B\}$ ให้สมบูรณ์

$\otimes$	I	A	B
I			
A			
B			

10) โอเปอเรชัน $\otimes$ มีคุณสมบัติปิดหรือไม่

11) $(A \otimes A) \otimes B$, $A \otimes (A \otimes B)$ เท่ากันหรือไม่
กฎการจับหมู่ใช้ได้หรือไม่

12) มีสมาชิกเอกลักษณ์หรือไม่ ถ้ามีได้แก่สมาชิกใด

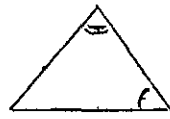
13) แต่ละสมาชิกมีอินเวอร์สหรือไม่

14) $\{A, B, I\}$, $\otimes$ เป็นกรุปหรือไม่

ต่อไปจะขยายระบบเดิมข้างต้นโดยใช้การพลิกด้านของสามเหลี่ยม ให้สังเกตรูปภาพข้างล่างนี้
มีเลขกำกับประกอบด้วย



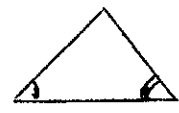
เริ่ม



I



II



III



IV



V



VI

เมื่อสังเกตจะเห็นว่า จาก "เริ่ม" $\longrightarrow$ IV, มุมยอดอยู่ตำแหน่งเดิม
"เริ่ม" $\longrightarrow$ V, มุมขวาอยู่ตำแหน่งเดิม
"เริ่ม" $\longrightarrow$ VI, มุมซ้ายอยู่ตำแหน่งเดิม
และจะแทนขบวนการพลิกรูปใหม่ดังนี้

"เริ่ม" $\longrightarrow$ IV, (พลิกตามแนวตั้ง) แทนด้วย C

"เริ่ม" $\longrightarrow$ V (พลิกตามแนวทะแยงซ้าย)
แทนด้วย D

"เริ่ม" $\longrightarrow$ VI (พลิกตามแนวทะแยงขวา)
แทนด้วย E

15) จงเติมตารางโอเปอเรชันให้สมบูรณ์

๑	I	A	B	C	D	E
I						
A						
B						
C						
D						
E						

16) พยายามตรวจหา $\{I, A, B, C, D, E\}$, ๑ เป็นกรุปหรือไม่ โดยตรวจ

คุณสมบัติการจัดหมู่เพียง 2-3 กรณีเท่านั้น

8. สับกรุป (Subgroup)

จากตารางใน 15 หัวข้อ (7) ข้างบนนี้ เมื่อนำ I, C มาพิจารณาจะสังเกตเห็นว่า $\{I, C\}$, $\oplus$ เป็นกรุป และ $\{I, C\}$ เป็นสับเซตของ $\{I, A, B, C, D, E\}$ เช่นนี้เราเรียกว่า $\{I, C\}$, $\oplus$ เป็นสับกรุป

S เป็นสับกรุปของ G ก็ต่อเมื่อ

- 1) S เป็นสับเซตของ G
- 2) S กับไบนารีโอเปอเรชันของ G เป็นกรุป

ตัวอย่าง $\{0, 1, 2\}$, $+$ เป็นกรุป
 $\{0\}$, $+$ เป็นสับกรุป
 $\{1, 2\}$, $+$ ไม่เป็นสับกรุป เพราะเซตไม่ปิด

9. ไอโซมอร์ฟิซึม (Isomorphism)

- 1) เติมตารางโอเปอเรชันทั้งสองนี้ให้สมบูรณ์

$\{0, 1\}$, $+$			$\{I, C\}$, $\oplus$		
$+$	0	1	$\oplus$	I	C
0					
1					

- 2) ลองแทนสิ่งดังต่อไปนี้ลงในตารางแรก (โดยเขียนตารางใหม่)

แทนควย 0 ด้วย I แทน 1 ด้วย C

จะเห็นว่าลในตารางเหมือนกับตารางหลังทุกประการ กรุปที่มีรูป (Form) เหมือนกัน เช่นนี้เรียกไอโซมอร์ฟิก หรือ "กรุปทั้งสองนี้ไอโซมอร์ฟิกกัน" ความเหมือนกันในลักษณะข้างต้นนี้ เรียก ไอโซมอร์ฟิซึม เป็นสิ่งที่มักพบบ่อยในทางคณิตศาสตร์ นับว่าเป็นส่วนหนึ่งที่สำคัญมากสำหรับ วิชาพีชคณิตใหม่ อาจพบในอีกลักษณะหนึ่งดังนี้

- 3) เมื่อ $S = \{0, 1\}$ และ $S' = \{I, C\}$ และจับคู่สมาชิกทั้งสองเซตดังนี้
 $0 \longleftrightarrow I, 1 \longleftrightarrow C$ หานสังเกตได้อะไรบ้าง ($0 + 1$ จับคู่กับอะไร)

ในกรณีทั่วไป S , $*$ และ S' , $\circ$ เป็นกรุป S ไอโซมอร์ฟิกกับ S' ก็ต่อเมื่อ

1) S และ S' เทียบเท่ากัน (สมาชิกในเซตจับคู่แบบหนึ่งต่อหนึ่งได้)

2) ถ้า $x \longleftrightarrow x', y \longleftrightarrow y'$ ย่อมได้ว่า $x * y \longleftrightarrow x' \circ y'$ โดยที่

$$x, y \in S \quad \text{และ} \quad x', y' \in S'$$

ตัวอย่าง กรุป $\{0, 1, 2\}$, $+$ และ $\{I, A, B\}$, $\oplus$ เป็นกรุปที่ไอโซมอร์ฟิกกัน โดยที่ $0 \longleftrightarrow I$

$$1 \longleftrightarrow A$$

$$2 \longleftrightarrow B$$

จงตรวจดูว่า $0 + 1, 1 + 2, 2 + 1, 1 + 0$ จับคู่กับอะไร

กิจกรรมที่ 12

1) $\{0, 1\}$, $+$ (นาฬิกา 2 ชม.) กับ $\{1, 2\}$, $\times$ (นาฬิกา 3 ชม.) ไอโซมอร์ฟิกกันหรือไม่

2) $S = \{a, b, c\}$ และไบนารีโอเปอเรชัน $\oplus$ ดังตาราง

$\oplus$	a	b	c
a	c	a	b
b	a	b	c
c	b	c	a

$S, \oplus$ เป็นกรุป

ก. เวกเตอร์ได้แก่ค่าใด

ข. อินเวอร์สของแต่ละสมาชิกมีอะไรบ้าง

ค. จงแสดงว่า S ไอโซมอร์ฟิกกับเซตของเลขนาฬิกา 3 ชม. (การบวก)

3) จงแสดงว่า $\{0, 1, 2, 3\}$, $+$ (4 ชม.)

กับ $\{1, 2, 3, 4\}$, $\times$ (5 ชม.) ไอโซมอร์ฟิกกัน

4) $\{1, a, b, c\}$, $*$ กับ $\{1, x, y, z\}$, $\circ$ ไอโซมอร์ฟิกกันหรือไม่

$*$	1	a	b	c
1	1	a	b	c
a	a	1	c	b
b	b	c	1	a
c	c	b	a	1

$\circ$	1	x	y	z
1	1	x	y	z
x	x	y	z	1
y	y	z	1	x
z	z	1	x	y

กิจกรรมที่ 13 (ตัวอย่างกรุปที่ไม่เป็นอบีเลียนกรุป)

พิจารณาเซตของ "รูปทรง" การเรียงไม้จิ้มฟันแบบต่าง ๆ ดังนี้

$$I = |||, \quad A = \begin{array}{c} \diagup \diagdown \\ \diagdown \diagup \end{array}, \quad B = \begin{array}{c} \diagup \diagdown \\ \diagup \diagdown \end{array}$$

$$C = | \times, \quad D = \begin{array}{c} \diagup \diagdown \\ \diagdown \diagup \\ \diagup \diagdown \end{array}, \quad E = \begin{array}{c} \diagup \diagdown \\ \diagdown \diagup \\ \diagup \diagdown \end{array}$$

ให้ $S = \{I, A, B, C, D, E\}$ และโอเปอเรชัน $\#$ กำหนดดังนี้

คำนิยาม ถ้า x, y เป็นสมาชิกใด ๆ ของ S , $x \# y$ เป็นสัญลักษณ์แทนรูปทรง
ซึ่งเกิดจากนำ x และ y มาต่อกัน โดยนำส่วนบนของ y มาต่อส่วนล่างของ x และ
สุดท้ายให้เคลื่อนจุดที่ต่อกัน เพื่อให้แต่ละแนวตั้งตรง

ตัวอย่าง

$$A \# B \text{ หมายถึง } \begin{array}{c} \diagup \diagdown \\ \diagdown \diagup \\ \diagup \diagdown \end{array} = ||| = I$$

$$A \# C \text{ หมายถึง } \begin{array}{c} \diagup \diagdown \\ \diagdown \diagup \\ | \times \end{array} = \begin{array}{c} \diagup \diagdown \\ \diagdown \diagup \\ \diagup \diagdown \end{array} = D$$

- 1) จงสร้างและเติมตารางโอเปอเรชันให้สมบูรณ์
- 2) S ปิดภายใต้ $\#$ หรือไม่เพราะอะไร
- 3) $\#$ มีคุณสมบัติการจับหมู่ จงตรวจสอบโดย

$$\text{หาค่า } (A \# B) \# C$$

$$A \# (B \# C)$$

$$(B \# D) \# E$$

$$B \# (D \# E)$$

- 4) การแสดงว่า I เป็นเอกลักษณ์จะต้องแสดงว่า

$$\text{สำหรับแต่ละสมาชิก } x \text{ ใน } S, x \# I = I \# x = x$$

จงแสดง ...

...

...

- 5) สำหรับแต่ละค่าของ x ใน S , จะมีอินเวอร์สใน S แทนด้วย x^{-1}
 ซึ่ง $x \# x^{-1} = x^{-1} \# x = I$, จงหาอินเวอร์สของแต่ละสมาชิกใน S

...

...

- 6) จงหา x, y ใน S อย่างน้อยหนึ่งคู่ที่ทำให้ $x \# y \neq y \# x$
 (เราเรียกว่า $\#$ ไม่มีคุณสมบัติการสลับที่)



...

- 7) จงหาสับกรุปของ S

...

หมายเหตุ ถ้ากรุปใดก็ตามมีคุณสมบัติเพิ่มเติมแก่คุณสมบัติการสลับที่ เราเรียกกรุปนี้ว่า
อบีเลียนกรุป หรือ Commutative group แล้วครูอธิบายการตรวจ
 คุณสมบัตินี้ จากตารางโอเปอเรชั่น โดยอาศัยเส้นทะแยงมุมที่ลากจากมุมบนซ้าย