

S RIMongkol.

ต้นฉบับ
วรรณกรรมสำหรับเด็ก
ปีการศึกษา 2568



SriMongkol

ออกแบบ : ณัฐนรี ป้อมกลาง

เกมการ์ด สำหรับเยาวชน ๑๔ ปีขึ้นไป

ต้นฉบับวรรณกรรมสำหรับเด็กนิพนธ์ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘

ผลงานสร้างสรรค์ในรายวิชา วด ๔๖๑ วรรณกรรมสำหรับเด็กนิพนธ์

หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวรรณกรรมสำหรับเด็ก

กลุ่มสาขาวิชาพัฒนาศักยภาพมนุษย์ คณะมนุษยศาสตร์

มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

อาจารย์ที่ปรึกษา : อ. ดร. พิชญ์ นิลรุ่งรตนา

ขอบคุณ : อ. อัจฉรา ประดิษฐ์

ผศ. รพินทร (ณ ถกลาง) คงสมบูรณ์

อ. ดร. ธันยา พิทยาพิทักษ์

ผศ. อนุสรณ์ ดีใจ

ช่องทางติดต่อ

โทรศัพท์ : ๐๘๐-๐๗๔-๖๔๗๗

อีเมล : nattnarpl@gmail.com



รูปแบบผลงาน

เกมการ์ดประเภทปาร์ตี้เกม

สำหรับเยาวชนอายุ ๑๔ ปีขึ้นไป

ผู้เล่น ๔-๖ คน ใช้เวลาประมาณ ๕-๑๐ นาทีต่อเกม



จุดประสงค์

- เพื่อสร้างความบันเทิงและฝึกทักษะการคิดวิเคราะห์
- เพื่อเสริมสร้างความสัมพันธ์ระหว่างครอบครัวและเพื่อน



รายละเอียดผลงาน

๑. ไฟต่าง ๆ ขนาด : ๖.๕ × ๑๐ ซม.

ไฟโชนสี จำนวน ๖๖ ใบ

ไฟเหตุการณ์ จำนวน ๑๔ ใบ

ไฟคืนวิฤต จำนวน ๔ ใบ

ไฟบทธาบทเวดา จำนวน ๗ ใบ

รวมทั้งสิ้น ๙๑ ใบ

วัสดุ : กระดาษอาร์ตการ์ด ๓๐๐ แกรม

๒. ตารางบอกวัน ขนาด : ๑๐ × ๑๐ ซม.

จำนวน ๑ ใบ พร้อมหมาก ๑ ตัว

๓. คู่มือการเล่น ขนาด : ๑๓.๕ × ๑๐.๕ ซม.

๔. กล่อง จำนวน 1 กล่อง ขนาด : ๑๗ × ๑๒ × ๔.๕ ซม.



อุปกรณ์การเล่น

ไฟโทนสี

ใช้เล่นควบคู่กับไฟเหตุการณ์
ไฟคืนวิกฤต และไฟบทบาทเทวดา

สีมงคล
โทนสีแดง

ไฟบทบาทเทวดา

มีความสามารถแตกต่างกันไป
สามารถใช้ได้เพียงคนละ ๑ ครั้ง/เกม
และใช้ในตาใดก็ได้

เทวดาสีเหลือง
เรื่องน่าไว้วางใจ





อุปกรณ์การเล่น

กฎจราจรอยู่ในบ้าน
แต่กฎจราจรอยู่ในรถ



ไฟเหตุการณ์

ผู้เล่นทุกคนต้องลงไฟที่มีโทนสีตามที่
ไฟเหตุการณ์กำหนด ตาละ ๑ ใบ/คน เช่น

ไฟศิริมงคล +๓ แต้ม

ไฟโทนสีอื่น ๆ +๑ แต้ม

ไฟอัปมงคล -๓ แต้ม

คืนวิฤต



ไฟคืนวิฤต

ผู้เล่นทุกคนต้องลงไฟสี
เพื่อรวมแต้มให้ถึงเกณฑ์ที่กำหนด
หากไม่ถึงเกณฑ์ เกมจะจบลงทันที
โดยเกณฑ์ดั้งเดิมจะอยู่ที่ ๕ แต้ม
สามารถปรับเปลี่ยนได้ตามชอบ



อุปกรณ์การเล่น



คู่มือการเล่น
และการ์ตูนสั้น

วันอาทิตย์	วันจันทร์	วันอังคาร
วันเสาร์		วันพุธ
วันศุกร์	วันพฤหัสบดี	วันพืชมงคล (คืนวิฤต)

ตารางบอกวัน
และหมาก ๑ ตัว

วิธีการเล่น

๑. ผู้เล่น หรือ เทวดามือใหม่ สุ่มรับไฟสีคนละ ๘ ใบ
พร้อมกับไฟ่บหบาทเทวดาคนละ ๑ ใบ

๒. เปิดไฟเหตุการณ์ ตาละ ๑ ใบ
จากนั้นให้ผู้เล่นทุกคนลงไฟสีคนละ ๑ ใบ

๓. เมื่อถึงวันพุรกลางคืน จะมีเหตุการณ์ “คืนวิฤต” เกิดขึ้น
ผู้เล่นทุกคนต้องลงไฟเพื่อรวมแต้มให้ถึงเกณฑ์ที่กำหนด
หากแต้มไม่ถึงเกณฑ์ เกมจะจบลงทันที

๔. เมื่อเล่นครบ ๗ วัน (รวมวันพุรกลางคืน) แล้วจึงจะจบเกม
นับแต้มจากไฟสีผู้เล่น ผู้ที่ได้แต้มมากที่สุดจะเป็นผู้ชนะ



เนื้อเรื่อง

นายมงคล เป็นพนักงานออฟฟิศธรรมดา ๆ คนหนึ่ง เขามีนิสัยใจดีและเป็นมิตร ทั้งพ่อแม่พี่น้องและญาติสนิทมิตรสหายต่างก็รักใคร่เอ็นดู

แต่เมื่อก้าวเข้าสู่วัย ๒๕ ปี หรือที่เรียกกันว่าวัยเบญจเพส ทุกอย่างก็กลับตาลปัตรจากหน้ามือเป็นหลังมือถึงขนาดที่หมอดูทำนายหักว่าจะถึงชาติภายใน ๗ วัน

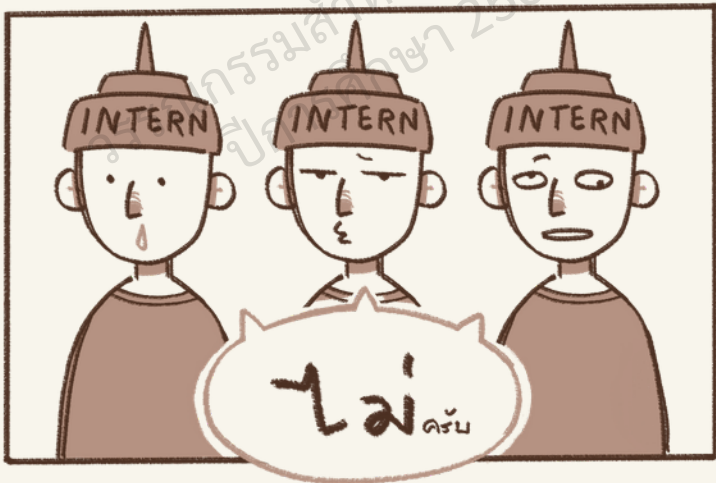
เทวดาที่เห็นดังนั้นจึงนึกสงสารที่คนดี ๆ อย่างนายมงคล อาจถึงชาติก่อนวัยอันควร จึงส่งเหล่าเทวดามือใหม่ไปช่วยเหลือนายมงคลให้พ้นจากเงื้อมมือของเจ้ากรรมนายเวรตั้งแต่ชาติปางก่อน และมีชีวิตที่สงบสุขต่อไป โดยมีเงื่อนไขว่าเทวดามือใหม่ผู้ทำหน้าที่ได้ดีจะได้รับการเลื่อนขั้นเป็นเทวดาประจำตัวของนายมงคล และได้โบนัสค่าจ้างพร้อมน้ำแดงฟรีทุกสัปดาห์





และแล้วนาย มวลก็ต้องพบเจอ
กับความโศคร้ายขั้นสุดในวัยเบญจเพส

กรี๊ดดดดดด... ดด





ข้าพเจ้า ธีรธรณ์ ป้อมกลาง หรือ 018m

ผู้ออกแบบสื่อวรรณกรรมสำหรับเด็กนิพนธ์ประเภทเกมการ์ด "SriMongkol" นี้

รักการเล่นเกมส์สุดหัวใจ หลงใหลในความงามของสี และมักเชื่อในความโชคดีที่ผ่านเข้ามาในชีวิต

ข้าพเจ้านั้นเป็นดั่งนายมงคล มีสุข มีทุกข์ บางครั้งก็เคราะห์ซ้ำกรรมชดจุนยืนหยัดต่อสู้ไม่ไหว
อย่างไรก็ตาม ข้าพเจ้ายังมีครอบครัว มีญาติพี่น้อง เพื่อนสนิทมิตรสหาย
ที่เป็นดั่งความโชคดี สิริมงคลแก่ชีวิต เสมือนเทพเทวาที่คอยช่วยเหลือ

ข้าพเจ้าขอขอบพระคุณ

มารดา

มิตรสหาย

พี่ชายกลาง

อาจารย์ประจำสาขาวิชา

ตัวละครสมมติในแอนิเมชัน

ผู้คนแปลกหน้าที่ผ่านมาและผ่านไป

บทเพลง วรรณกรรม และศิลปะทั้งดงามบนโลก

พร้อมด้วยหมาสองตัวของข้าพเจ้า

และอื่น ๆ ที่มีจากกล่าวขอบพระคุณได้ทั้งหมด

ขอพระคุณที่ร่วมหัวเราะยามสังสรรค์ ปรโลบประโลมยามเศร้าโศก
คอยย้ำเตือนอยู่เสมอมา—กล่าวว่า **มีว่สิ่งใดจะเกิดขึ้น ข้าพเจ้าก็ยังคงเป็นข้าพเจ้า**
และยังคงรักข้าพเจ้าโดยไร้ซึ่งข้อแม้ใด

และข้าพเจ้าเองก็ยังคงรักทุกท่านโดยไร้ซึ่งข้อแม้ใด

ณฐนรี ป้อมกลาง

หรือ 018m

