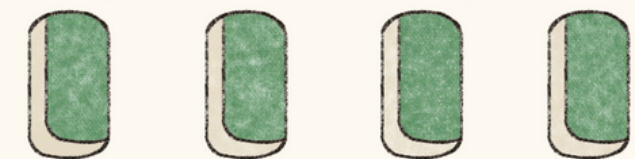
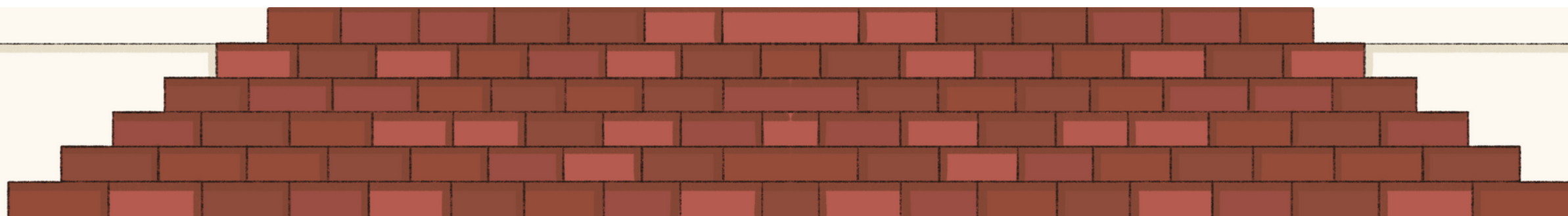


CL451 Term Project in Children's Literature

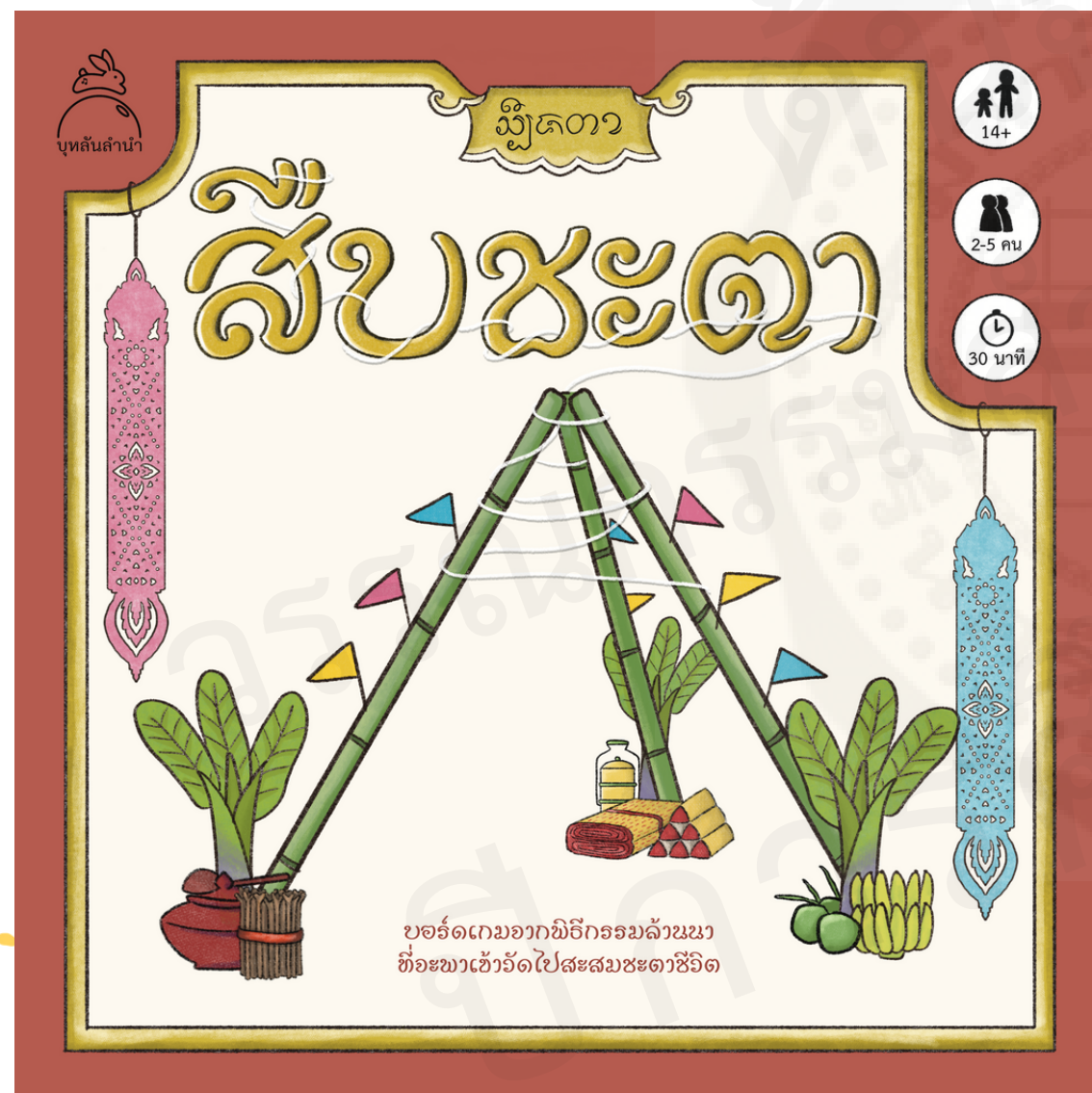
Board game

ลิ้นจี่

นางสาว ณัฐกฤตา หมอมูล 64101010336



สืบชะตา



กลุ่มเป้าหมาย

สำหรับเด็กอายุ 14 ปีขึ้นไป

วัตถุประสงค์

เพื่อสืบสานประเพณีและวัฒนธรรมล้านนา

อุปกรณ์การเล่น

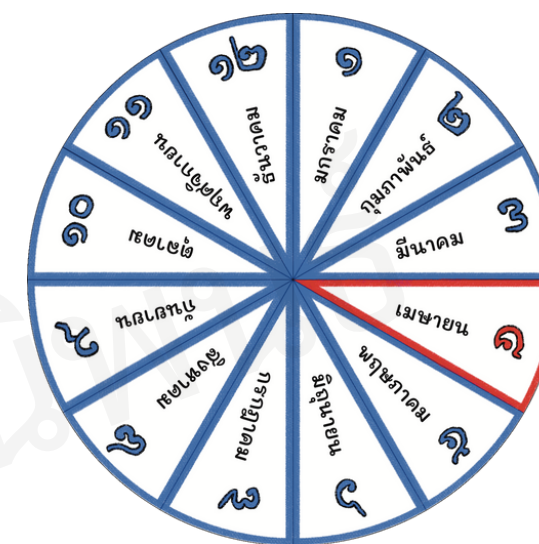
1 กระดาน ขนาด 48*40 ซม. วัสดุ : กระดาษแข็ง เทคนิค : Digital Art (Procreate)



อุปกรณ์การเล่น

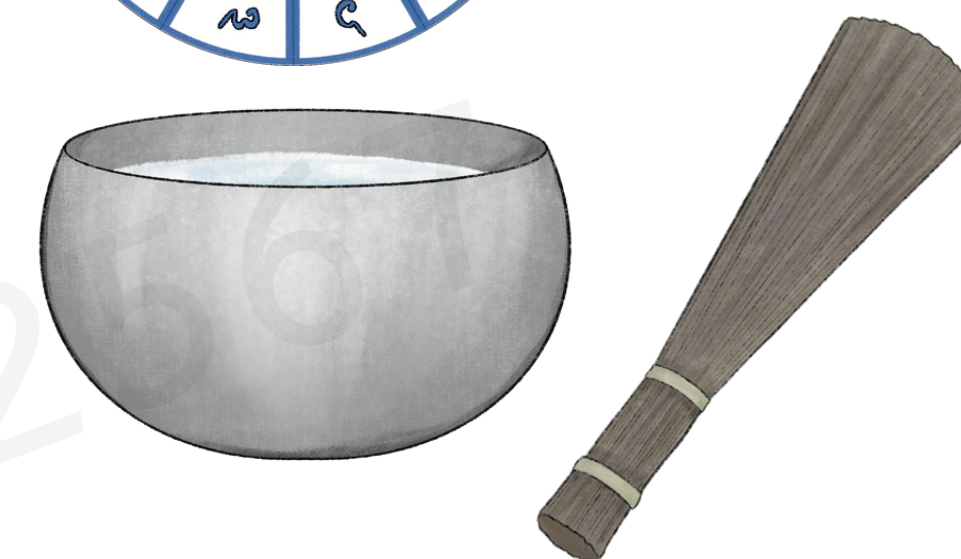
2 วงล้อเดือน

ขนาด 11*11 ซม. วัสดุ : จั้วปิ้ง เทคนิค : Digital Art (Procreate)



3 ชันน้ำมนต์และไม้พรมน้ำมนต์

ขนาด 11*11 ซม. วัสดุ : จั้วปิ้ง เทคนิค : Digital Art (Procreate)



4 ตัวหมากรุก

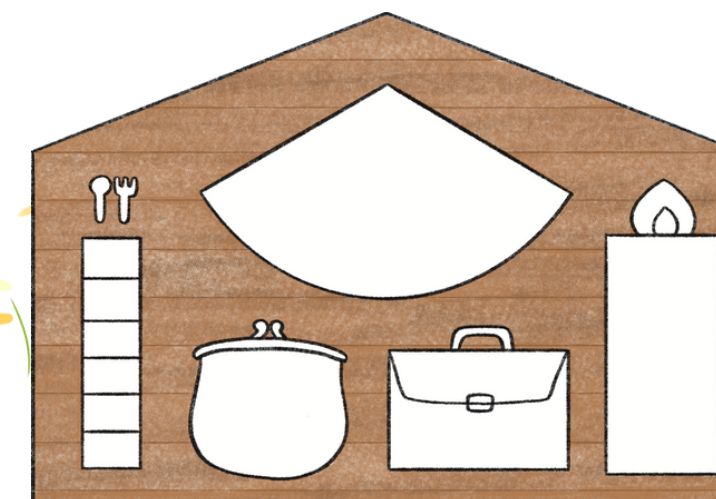
ขนาด 2.5 ซม. จำนวน 5 ชิ้น วัสดุ : พลาสติก



5 บ้านผู้เล่น

ขนาด 18*12.5 ซม. จำนวน 5 ชิ้น

วัสดุ : จั้วปิ้ง เทคนิค : Digital Art (Procreate)



อุปกรณ์การเล่น

6 เหรียญชะตา ขนาด 3*3 ซม. จำนวน 80 ชิ้น

วัสดุ : กระดาษแข็ง เทคนิค : Digital Art (Procreate)



7 เหรียญประสบการณ์ ขนาด 3*3 ซม. จำนวน 20 ชิ้น

วัสดุ : กระดาษแข็ง เทคนิค : Digital Art (Procreate)



8 เหรียญเงิน ขนาด 3*3 ซม. จำนวน 80 ชิ้น

วัสดุ : กระดาษแข็ง เทคนิค : Digital Art (Procreate)



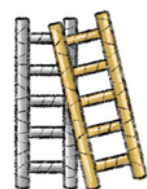
อุปกรณ์การเล่น

9 การ์ดสี่เหลี่ยม ขนาด 11*11 ซม. จำนวน 10 แบบ แบบละ 6 ใบ รวม 60 ใบ

วัสดุ : กระดาษอาร์ตการ์ด เทคนิค : Digital Art (Procreate)

ด้านหลัง

บันไดไม้ไผ่ พันกระดานเงินและทอง
หมายถึง การปีนป่ายขึ้นที่สูง ไม่ให้จิตใจตกต่ำ
คิดแต่สิ่งดีงาม สามารถก้าวผ่านอุปสรรคได้
หากเป็นข้าราชการก็เปรียบเหมือนการได้เลื่อนขั้น



เก็บเงินเก็บคำ



โขงชะตา



ไม้ค้ำเล็ก



ข้อ ๑๐๘ อัน



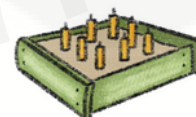
หน่อกล้วย



บอกน้ำ บอกทราย
บอกข้าวเปลือก ข้าวสาร



ตุ้งคำคิง



เทียนคำคิง



ขันข้าว



สาตใหม่ หมอนใหม่

อุปกรณ์การเล่น

10 การ์ดจุดชะตา ขนาด 6.3*8.8 ซม. จำนวน 10 ใบ

วัสดุ : กระดาษอาร์ตการ์ด เทคนิค : Digital Art (Procreate)



ด้านหลัง



อุปกรณ์การเล่น

11 คู่มือประกอบการเล่น ขนาด 14.8*21 ซม. จำนวน 14 หน้า

วัสดุ : กระดาษอาร์ตด้าน เย็บมุงหลังคา เทคนิค : Digital Art (Procreate)



วิธีเตรียมเกม

1. กำหนดผู้คุมเกม 1 คน (ถ้าทุกคนอยากลงสมัครผู้ใหญ่บ้าน ไม่ต้องมีผู้คุมเกมก็ได้)
2. แจกบ้านให้ผู้เล่น สำหรับเก็บของ แจกเงินผู้เล่นคนละ 30 บาท แจกเหรียญชะตาสายสัญญาณ 3 เหรียญ และเลื่อนขีดพลังงานที่บ้านให้สูงสุด
3. ผู้เล่นทุกคนหมุนวงล้อเดือน เพื่อเรียงลำดับการเล่นตามเดือนที่ได้ และเดือนที่หมุนได้ถือว่าเป็นเดือนเกิด

★ เป้าหมายเกม ★

วิธีการชนะเกมหรือได้เป็นผู้ใหญ่บ้าน

ผู้เล่นต้องมีเหรียญชะตามากที่สุด

วิธีเล่นเกม

1. เกมจะเริ่มต้นจากเดือนมกราคม-ธันวาคม (1 เดือน = 1 เทิร์น)

ผู้เล่นสามารถเข้าวัดทำพิธีสืบชะตาเพื่อสะสมเหรียญชะตาได้ทุกเดือน หรือไม่ทำก็ได้

แต่มีกติกาบังคับ 3 ข้อ ดังนี้

- 1) เมื่อวงล้อหมุนถึงเดือนเกิด ผู้เล่นต้องเข้าวัดทำพิธีสืบชะตา
- 2) เมื่อถึงเดือนเมษายน ผู้เล่นทุกคนต้องเข้าวัดทำพิธีสืบชะตา
- 3) ผู้เล่นที่เกิดเดือนเมษายน ให้ทำพิธีเพียง 1 ครั้ง และได้รับเหรียญชะตา 2 ชิ้น
(ลายสายสิญจน์ 1 ชิ้น ลายข้าวเปลือก 1 ชิ้น)

2. การทำพิธีสืบชะตาต้องใช้การ์ดสืบชะตา สามารถซื้อได้ที่บ้านสวน

3. ผู้เล่นจะได้รับเงินทุกเดือน เพื่อนำไปซื้อของต่าง ๆ โดยสามารถเพิ่มเงินเดือนด้วยการเลื่อนขั้นที่สำนักงาน

วิธีเล่นเกม

4. จะเลื่อนขั้นก็ต้องมีประสบการณ์ โดยสามารถขึ้นรถประจำทางเดินทางไปอบรม เพื่อรับเหรียญประสบการณ์มาเลื่อนขั้นได้
 5. ผู้เล่นสามารถซื้อการ์ดจุดชะตาที่บ้านพ่อหมอ เลือกผู้เล่นที่ต้องการจุดชะตา 1 คน ทำให้ผู้เล่นคนนั้นเสียเหรียญชะตา หากผู้เล่นคนใดเสียเหรียญชะตาจนหมด ถือว่าตกรอบ และผู้เล่นที่เหลือเล่นต่อ
 6. การเดินทางไปสถานที่ต่าง ๆ ทำให้ขีดพลังงานลดลง ผู้เล่นสามารถไปที่ที่ก็ได้ใน 1 เทิร์น จนกว่าพลังงานจะไม่พอ เมื่อพลังงานหมด ตอนเริ่มเดือนถัดไปต้องจ่ายเงินซื้ออาหารที่ตลาด ขีดพลังงานจะเต็มเหมือนเดิม
 7. สามารถกำหนดได้เองว่าจะเล่น 1 รอบ - 12 เทิร์น หรือหลายรอบ (เช่น 2 รอบ - 24 เทิร์น)
- เมื่อเล่นครบรอบที่กำหนด ให้ผู้เล่นนับเหรียญชะตาที่สะสมได้ ผู้ที่มีเหรียญชะตามากที่สุดจะได้เป็นผู้ใหญ่บ้าน หรือเป็นผู้ชนะนั่นเอง

คำอธิบายสถานที่

กระดานมีสถานที่ทั้งหมด 6 สถานที่ (แอคชั่น) ให้ผู้เล่นเลือกเล่น

ตลาด : ซื้ออาหาร 10 บาท เพื่อเติมขีดพลังงานให้เต็ม ซื้อได้ 1 ครั้ง เมื่อเริ่มเดือนใหม่ทุก ๆ เดือน

วัด : เสียพลังงาน 3 ขีด วางการ์ดเครื่องสืบชะตา 3 ใบ วางหมากตรงกลาง และพรมน้ำมนต์

- ทำพิธีเดือนเกิดและเดือนอื่น รับเหรียญชะตาสายสิญจน์ 1 ชิ้น (+ 1 ชะตา)
- ทำพิธีเดือนเมษายน รับเหรียญชะตาข้าวเปลือก 1 ชิ้น (+ 2 ชะตา)
- ผู้เล่นที่เกิดเดือนเมษายน รับเหรียญชะตาลายละ 1 ชิ้น (+ 3 ชะตา)

บ้านสวน : เสียพลังงาน 1 ขีด ซื้อการ์ดเครื่องสืบชะตา 5 บาท/ใบ (มีเก็บไว้ได้มากที่สุด 6 ใบ)

คำอธิบายสถานที่

กระดานมีสถานที่ทั้งหมด 6 สถานที่ (แถมชั้น) ให้ผู้เล่นเลือกเล่น

สำนักงาน : เสียพลังงาน 2 ชิด ใช้เหรียญประสบการณ์ 2 เหรียญเพื่อเลื่อนขั้นแต่ละขั้น

ขั้นที่ 1 เงินเดือน 20 บาท | ขั้นที่ 2 เงินเดือน 30 บาท | ขั้นที่ 3 เงินเดือน 40 บาท | ขั้นที่ 4 เงินเดือน 50 บาท

หลังจากเลื่อนขั้น ต้องเข้าทำพิธีที่วัด (บังคับ) เพื่อให้การงานดีมากขึ้น

รถประจำทาง : เสียพลังงาน 2 ชิด ก่อนเดินทาง ต้องเข้าทำพิธีที่วัด (บังคับ) เพื่อให้เดินทางโดยสวัสดิภาพ

เดินทางไปอบรม หยุดเดือนต่อไป 1 เดือน รับเหรียญประสบการณ์ 2 เหรียญ

บ้านพ่อแม่ : เสียพลังงาน 2 ชิด ซื้อการ์ดจุดชะตา 20 บาท/ใบ

(ผู้เล่นที่ถูกจุดชะตาจะเสียชะตาตามจำนวนที่ระบุบนการ์ด)

CL451 Term Project in Children's Literature

ขอบคุณค่ะ

นางสาว ณัฐกฤตา หมอมมูล 64101010336

