

การสร้างสื่อการสอนการบริหารสินค้าคงคลังในรูปแบบของเกมโดยใช้โปรแกรม MATLAB

ปีการศึกษา 2548

โดย	อาจารย์ที่ปรึกษา
นางสาวพิมพ์พิจิ วงศ์ทอง	ผู้ช่วยศาสตราจารย์มิตรมาณี ศรีวัฒนาวงศ์
นางสาวเหมือนวาค เมฆพงษ์ไพจิตร	

บทคัดย่อ

โครงการนิสิตวศรกรรมศาสตร์ฉบับนี้จัดทำขึ้น โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างสื่อการเรียนการสอนการบริหารของคลังด้วยตนเอง ซึ่งจัดทำให้อยู่ในรูปแบบของเกม โดยใช้โปรแกรม MATLAB ในการพัฒนาและจัดทำฐานข้อมูล ขั้นตอนในการทำงานจะต้องศึกษาทฤษฎีการบริหารของคลังในกรณีไม่ยอมให้ของขาดแคลน จากนั้นจึงนำข้อมูลเหล่านี้ไปประมวลผล และแสดงผลให้ทราบถึงค่าใช้จ่ายในการจัดเก็บ ค่าใช้จ่ายในการสั่งซื้อ จำนวนครั้งของการสั่งซื้อ และค่าใช้จ่ายรวม

ผลที่คาดว่าจะได้รับการดำเนินงาน คือ สื่อการสอนการบริหารสินค้าคงคลังในรูปแบบของเกมโดยใช้โปรแกรม MATLAB ในการช่วยประมวลผล เพื่อใช้เป็นสื่อการเรียนการสอนในการศึกษาด้วยตนเอง ให้ผู้ที่สนใจเกี่ยวกับการบริหารของคลังสามารถศึกษาและทดลองบริหารได้ และรู้สึกสนุกกับการได้ทดลองบริหารของคลังนั้นด้วย ทำให้สามารถเข้าใจเนื้อหาของการบริหารของคลังได้มากขึ้นด้วย

คำสำคัญ : การสร้างสื่อการสอนการบริหารสินค้าคงคลังในรูปแบบของเกมโดยใช้โปรแกรม MATLAB