

**คู่มือการเล่นบอร์ดเกม
ไขปริศนาช่วยดาวกลับฟ้า**

เนื้อเรื่อง

พวกสัตว์ในป่าไปเล่นและค้างคืนที่บ้านของตานกฮูกในวันหยุดสุดสัปดาห์ กลางดึกวันนั้นทั้งหมดนอนดูดาวด้วยกันเห็นฝนดาวตก ดวงดาวหลายดวงตกลงมาและกลับขึ้นไปบนท้องฟ้าไม่ได้ เมื่อพวกสัตว์รู้เรื่องในเช้าวันต่อมาก็อยากช่วย แต่ตอนกลางวันพวกเขา มองไม่เห็นดวงดาว พวกสัตว์จึงไปขอความช่วยเหลือจากตานกฮูก

เมื่อตานกฮูกได้ฟังก็บอกว่า “เหรีญวิเศษจะช่วยให้พวกเจ้ามองเห็นดวงดาวได้ มันเป็นเหรีญธรรมชาติที่นำไปอาบแสงจันทร์และประกายดาวทุกคืน ทำให้กลายเป็นเหรีญวิเศษ เสียงกระทบของเหรีญจะช่วยให้ดวงดาวที่อยู่ใกล้ ๆ สว่างขึ้นมา แต่เหรีญพวกนี้มีนิสัยซุกซน เมื่อพวกมันรู้ว่าพวกเจ้าต้องการก็พากันลอยหนีเข้าไปแอบในป่า”



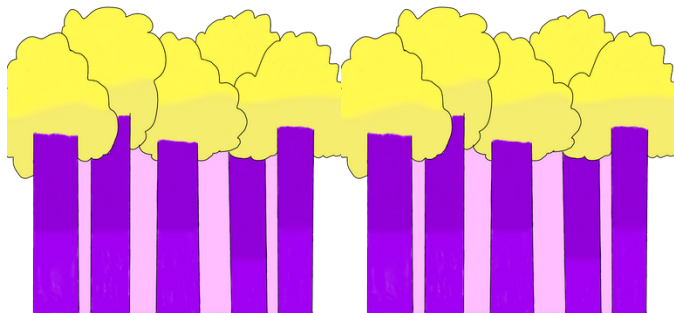
“แค่หาเหรีญในป่า ไม่เห็นจะยากเลย” ลิงพูดอย่างมั่นใจ ตานกฮูกส่ายหัวและพูดว่า

“พวกเหรีญวิเศษมีพลังวิเศษอีกอย่างคือแปลงกายเป็นอะไรก็ได้ ข้าเห็นพวกมันแปลงกายเป็นแผ่นภาพความทรงจำ และจะไม่ยอมกลับมาเป็นเหรีญจนกว่าพวกเจ้าจะทำให้มันพอใจ ที่สำคัญเหรีญพวกนี้ซนตัวแสบ ข้าจะช่วยบอกใบ้ที่ซนให้พวกเจ้านะ”

ตานกฮูกหยาบลูกแก้วดวงจันทร์ขึ้นมา และบอกพวกสัตว์ว่า “เหรีญวิเศษจะแปลงกายเป็นแผ่นภาพความทรงจำอยู่ใน บริเวณที่มีสัญลักษณ์ ▲ และ ● บริเวณที่มีสัญลักษณ์ ▲ จะมีหนึ่งแผ่นภาพความทรงจำ เจ้าต้องตอบคำถามจากแผ่นภาพ ความทรงจำให้ถูก เหรีญวิเศษถึงจะพอใจ บริเวณที่มีสัญลักษณ์ ● จะมีหลายเหรีญวิเศษ แต่ถ้าพวกเจ้าเจอบริเวณที่มี สัญลักษณ์ ♥ เหรีญวิเศษที่อยู่ตรงนั้นจะดีใจที่พวกเจ้าหาเจอ และแปลงกายกลับเป็นเหรีญให้พวกเจ้าเลย”

ตานกฮูกมองลูกแก้วดวงจันทร์แสดงภาพสถานที่ที่มี สัญลักษณ์วงกลม และพูดต่อ “สถานที่แรก คือทุ่งดอกไม้ร้อง เพลง สถานที่สอง คือต้นไม้หลากหลายผล สถานที่สาม คือบ้านปูเต่า และสุดท้ายคือลานหินแร่”

เมื่อฟังตานกฮูกจบ พวกสัตว์ทั้งหมดต่างแบ่งทีมกันเป็น 5 ทีม
 ทีมแรก หมี่ หม่า แมว และหนู เป็นทีมค้นหาแผ่นภาพ ความทรงจำ
 ทีมสอง เกะและนก ไปที่ทุ่งดอกไม้ร้องเพลง
 ทีมสาม ช้างและลิง ไปที่ต้นไม้หลากหลายผล
 ทีมสี่ แม่ไก่และลูกๆของเธอ ไปที่ลานหินแร่
 และสุดท้าย กระต่ายไปที่บ้านปูเต่า
 เมื่อแบ่งทีมแล้วพวกสัตว์ก็แยกย้ายกันออกไป



ณ ทุ่งดอกไม้ร้องเพลง

แกะและนกมาถึงทุ่งดอกไม้ร้องเพลง เหยี่ยววิเศษที่นี้ได้แปลงตัวปะปนไปกับเมล็ดดอกไม้และไม่ยอมกลับมาเป็นเหยี่ยว แกะและนกต้องนำเมล็ดไปปลูกให้โตเป็นดอกไม้ร้องเพลงจึงจะแยกเหยี่ยววิเศษออกมาได้ ทั้งคู่รีบช่วยกันหว่านเมล็ดและรดน้ำ แกะช่วยกินหญ้าบางส่วนและนกเป่านกหวีดเรียกเพื่อน ๆ นกมาช่วยกันร้องเพลงให้ดอกไม้เติบโต เหยี่ยววิเศษสนุกสนานไปกับเสียงเพลงจึงยอมกลับมาเป็นเหยี่ยวลอยมาหานกและแกะ ทั้งสองก็พาเหยี่ยวกลับไปที่บ้านของตานกฮูก

ณ ต้นไม้หลากหลายผล

เหยี่ยววิเศษแปลงกายเป็นผลของต้นไม้หลากหลายผลเพื่อซ่อนตัว ที่นี้ผลของต้นไม้หลากหลายผลมีเปลือกแข็งหุ้มไว้ทำให้ไม่รู้ว่าจะข้างในเป็นผลไม้อะไร ต้องแกะเอาเปลือกออกก่อน ช้างและลิงจึงช่วยกันแกะเปลือกแข็งของผลต้นไม้ก่อนและแยกผลไม้ใส่ตะกร้าตามสี ช้างแกะเอาเปลือก ลิงช่วยแยกสีผลไม้ ทั้งสองต่างช่วยกันทำอย่างขยันขันแข็ง เมื่อทำเสร็จแล้วเหยี่ยววิเศษก็พอใจมากและยอมกลับไปที่บ้านตานกฮูกกับช้างและลิง



ณ บ้านปู่เต่า

ปู่เต่ากำลังจะออกจากบ้านไปหาตานกฮูก เมื่อเปิดประตูก็มีเหรียญวิเศษพุ่งมาใส่ ปู่เต่าตกใจรีบมุดหัวเข้ากระดองทันที เวลาผ่านไปพอด้อย ๆ โผล่หัวออกมาก็พบว่ากระดองของตัวเองสกปรกไปหมด คนร้ายไม่ใช่ใครที่ไหน เป็นฝีมือของเหรียญวิเศษนั่นเอง พวกมันปลอมตัวเป็นคราบสกปรกบนกระดองและไม่ยอมออกไปไหนจนกว่าจะมีคนมาขัดพวกมัน เมื่อกระต่ายมาถึงก็บอกปู่เต่า “ฉันจะช่วยเอง!” และนำแปรงมาช่วยขัดกระดองเต่าจนสะอาด เหรียญวิเศษจึงยอมแปลงกายกลับเป็นเหรียญกระต่ายและปู่เต่าก็กลับไปบ้านตานกฮูกพร้อมกับเหรียญวิเศษ

ณ ลานหินแร่

เมื่อแม่ไก่กับลูก ๆ มาถึงลานหินแร่ก็พบว่าเหรียญวิเศษแปลงกายปะปนไปกับกองหินที่นี้เสียแล้ว พวกมันจะไม่ยอมกลับมาเป็นเหรียญเหมือนเดิม จนกว่าจะมีใครมาขัดหินพวกนี้ให้มีประกายเป็นอัญมณี และนำไปใส่ช่องตามรูปทรงหินให้เรียบร้อย พวกแม่ไก่ไม่รอช้าลงมือคนละไม้คนละมือช่วยกันขัด ๆ ถู ๆ ก้อนหินจนมีประกายวาวระยับ ลูกเจี๊ยบดีใจร้อง ไชโยอย่างตื่นเต้นและช่วยกันนำหินไปใส่ช่องตามรูปทรง เหรียญวิเศษรู้สึกสบายตัวมากที่ได้รับการขัดถูอย่างดีจึงยอมแปลงกายกลับไปเป็นเหรียญ และกลับบ้านตานกฮูกไปพร้อมกับพวกแม่ไก่

หลังจากเก็บรวบรวมเหรียญวิเศษจนครบ พวกสัตว์ก็ช่วยกันหาดวงดาวได้หลายดวง และนำมารวมตัวกันที่ลานหน้าบ้านของตานกฮูก เมื่อดวงดาวมารวมตัวกันก็มีพลังมากพอจะเรียกดาวที่เหลือให้กลับมารวมตัวกันและพากันกลับขึ้นไปบนท้องฟ้าได้ พวกดาวขอบคุณพวกสัตว์ในป่าก่อนลอยกลับขึ้นไปบนฟ้า พวกสัตว์ค่อยโบกมือลาจนดวงดาวลาลับไป

คู่มือการเล่นบอร์ดเกม ไขปริศนาช่วยดาวกลับฟ้า

- บอร์ดเกมเพื่อการศึกษาทางคณิตศาสตร์
- เล่นได้ 2 - 4 คน
- ระยะเวลาการเล่น 20 - 30 นาที

อุปกรณ์

- ตัวละครหรือตัวเดิน 4 ตัว
- ลูกเต๋า 1 ลูก
- เหรียญ 50 เหรียญ
- ดาว 12 ดวง
- ถุงผ้าขาว 1 ถุง
- การ์ดเกม 60 ใบ แบ่งเป็น การ์ดคำถาม 30 ใบ และการ์ดคำตอบ 30 ใบ
- ด้านพิเศษ 4 ด้าน
- อุปกรณ์เล่นด้านพิเศษ 5 ชิ้น ได้แก่ ซองเมล็ด , บัวรดน้ำ , ค้อน , แปรงสีฟัน และแปรงขัด



ขั้นตอนการเล่น

1. ให้ผู้เล่นเป่ายางฉุบหรือโอ้น้อยออกว่าใครจะได้เลือก
ตัวละครที่ใช้เล่นก่อน โดยตัวละครที่ใช้เล่นมี 4 ตัว
ได้แก่ หมี หมามา แมวและหนู
2. เมื่อผู้เล่นเลือกตัวละครเสร็จแล้ว ให้ทอยลูกเต๋า ใครได้แต้ม
มากที่สุดคนนั้นเป็นฝ่ายเริ่มเล่นคนแรก
3. ผู้เล่นช่วยกันวางดาวบนช่องต่าง ๆ ในแผนที่ให้ทั้งแผนที่
มีดาว 4 ดวง
4. ผู้เล่นคนแรกทอยลูกเต๋า ได้แต้มเท่าไรให้เดินไปตามจำนวน
ช่องที่ได้ ช่องบนแผนที่จะมีช่องที่มีพื้นเป็นรูปพิเศษทั้งหมด
สี่แบบ
 - รูปสามเหลี่ยม หยิบการ์ดคำถาม 1 ใบ
ตอบเสร็จได้รับ 2 เหรียญ
 - รูปวงกลม ให้เล่นด้านพิเศษ เล่นเสร็จ ได้รับ 4 เหรียญ
 - รูปหัวใจ ได้เหรียญฟรี 2 เหรียญ
 - รูปดวงดาว ได้ดาวฟรี 1 ดวง
5. เก็บเหรียญให้ได้ 4 เหรียญเพื่อซื้อดาว 1 ดวง
ผู้เล่นคนไหนได้รับดาว 3 ดวงก่อน คนนั้นเป็นผู้ชนะ





กฎและกติกา

- บนแผนที่ต้องมีดาวอยู่ 4 ดวงเสมอ หากมีคนได้รับดาวไป 1 ดวง จะต้องนำดาวอีกดวงมาวางบนช่องไหนก็ได้ในแผนที่ เพื่อแทนดวงดาวที่มีผู้เล่นได้รับไปแล้ว
- ดาว 1 ดวง เท่ากับ 4 เหรียญ การได้รับดาวต้องมีเหรียญ 4 เหรียญติดตัว และต้องเดินผ่านหรือเดินถึงช่องที่มีดวงดาวอยู่ถึงจะซื้อดาวได้
- การซื้อดาวต้องนำเหรียญ 4 เหรียญไปใส่ในถุงสีขาว และเขย่าถุงก่อนเทเหรียญออกมา แล้วค่อยหยิบดาวไป
- หากมีผู้เล่นเดินถึงช่องที่มีพื้นเป็นรูปพิเศษให้เล่นให้เสร็จก่อนผู้เล่นคนอื่นถึงจะทอยเต๋าต่อได้ เช่น หากตกพื้นรูปสามเหลี่ยมให้ตอบคำถามให้เสร็จก่อน เป็นต้น
- เมื่อเดินถึงช่องสุดท้ายของแผนที่คือช่องรูปดาวให้กลับไปเดินจุดเริ่มต้นใหม่อีกครั้ง เล่นวนอยู่เช่นนี้ จนกว่าจะมีผู้เล่นคนใดคนหนึ่งได้รับดาวครบ 3 ดวง
- การเล่นเกมการ์ดคำถามและการ์ดคำตอบต้องมีผู้ปกครอง 1 คน เพื่อช่วยอ่านข้อความในการ์ด
- หากผู้เล่นไม่สามารถตอบคำถามได้ สามารถให้ผู้เล่นคนอื่นมาช่วยได้ 3 ครั้ง โดยผู้ที่มาช่วยจะได้เหรียญ 1 เหรียญ ส่วนผู้เล่นที่เรียกให้ช่วยจะได้เหรียญ 2 เหรียญเหมือนเดิม และจะต้องไปช่วยผู้เล่นที่มาช่วยเหลือตัวเองด้วย * ต้องมีผู้ปกครอง *
- ถ้าไม่มีผู้ปกครองเล่นด้วย เด็กสามารถเล่นบอร์ดเกมได้แค่ด้านพิเศษทั้ง 4 ด้านและหากเดินตกช่องสามเหลี่ยม จากเดิมจะต้องหยิบการ์ดให้เปลี่ยนเป็นได้รับเหรียญไปเลย 2 เหรียญแทน ส่วนขั้นตอนการชนะยังคงเป็นเช่นเดิมคือ ใครได้รับดาว 3 ดวงก่อนคนนั้นเป็นผู้ชนะ

ขั้นตอนการเล่นการ์ดเกม

1. เมื่อยืนบนช่องที่มีพื้นเป็นรูปสามเหลี่ยมให้หยิบการ์ดคำถามขึ้นมา 1 ใบ จากนั้นให้ผู้เล่นเกมทายเลขตรงมุมขวาของการ์ด



การ์ดคำถาม



ดูเลขมุมขวาของการ์ด

2. ผู้ปกครองหรือผู้เล่นอีกคนหยิบการ์ดคำตอบที่มีหมายเลขตรงกับเลขมุมขวาของการ์ดคำถามขึ้นมา

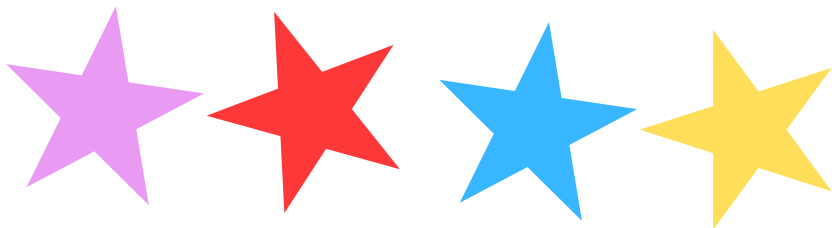


การ์ดคำตอบ



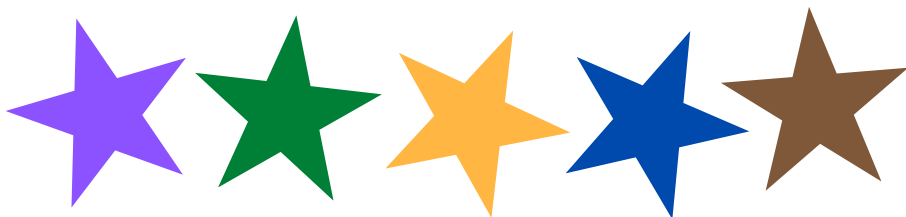
หน้าการ์ดคำตอบ

3. ให้ผู้เล่นที่หยิบการ์ดคำถามตอบคำถามจนกว่าจะถูกหรือถ้าตอบไม่ได้สามารถให้ผู้เล่นเกมอื่นช่วยได้ ตอบคำถามถูกจะได้รับเหรียญ 2 เหรียญ



ดาวมูมซ้ายบนของการ์ดคำตอบแทนหัวข้อความรู้ทางคณิตศาสตร์ ดังนี้

- **ดาวสีชมพู** - การนับและแสดงจำนวนของสิ่งต่าง ๆ ในชีวิตประจำวัน
- **ดาวสีแดง** - การบวกจำนวนนับ
- **ดาวสีฟ้า** - การลบจำนวนนับ
- **ดาวสีเหลือง** - การเปรียบเทียบและเรียงลำดับจำนวนสิ่งต่าง ๆ
- **ดาวสีม่วง** - การบอกและแสดงตำแหน่ง ทิศทาง
- **ดาวสีเขียว** - การบอกและแสดงอันดับจำนวนของสิ่งต่าง ๆ
- **ดาวสีส้ม** - การคาดเดาหรือการคาดคะเนสิ่งที่จะเกิดขึ้นอย่างมีเหตุผล
- **ดาวสีน้ำเงิน** - การจับคู่ การเปรียบเทียบ และการเรียงลำดับสิ่งต่าง ๆ ตามลักษณะ ความยาว/ความสูง น้ำหนัก ปริมาตร
- **ดาวสีน้ำตาล** - การรวมและการแยกสิ่งต่าง ๆ



ขั้นตอนการเล่นด้านพิเศษ



- ทွ่งดอกไม้ร้องเพลง หมายเลข 1



อุปกรณ์ : บัตรดน้ำ , ซองเมล็ด

1. ให้ผู้เล่นหยิบซองเมล็ดมาไปรยเมล็ดและรดน้ำ ระหว่างทำสามารถร้องเพลงหรือฮัมเพลงไปด้วยได้
2. ผู้เล่นเลือกสีดอกไม้มาประกอบกับต้นได้ตามชอบ
3. เมื่อประกอบดอกไม้และต้นเสร็จแล้วให้ติดลงกับแผ่น จากนั้นผู้เล่นต้องตอบว่า ดอกไม้สีไหนสูงที่สุดและดอกไม้สีไหนต่ำสุด ตอบถูกต้องจะได้รับ 4 เหรียญ

• ตันไม้หลากหลายผล หมายเลข 2



อุปกรณ์ : ค้อน

1. นำค้อนมาทุบเปลือกบนตันไม้
2. รูดซิปเปิดและนำผลไม้ข้างในออกมาใส่ตะกร้าตามสีของผลไม้ เมื่อทำเสร็จจะได้รับไป 4 เหรียญ

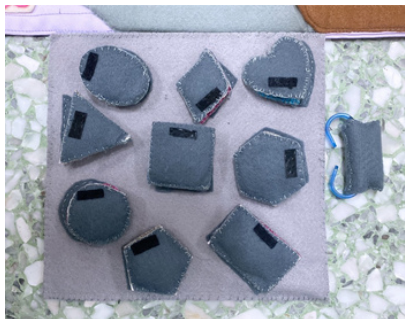
• บ้านปูเต่า หมายเลข 3



อุปกรณ์ : แปรงสีฟัน

1. หมุนเข็มบนหลังปูเต่า หมุนก็รอบก็ได้จนพอใจ
2. จากนั้นนำแปรงสีฟันมาขีดคราบสีดำบนกระดองเต่า ขีดแล้วแกะคราบสีดำออก
3. ทำจนเสร็จหมดจะเห็นว่าบนหลังเป็นเลขบนหน้าปัดนาฬิกา ให้ผู้เล่นตอบว่าเข็มสั้นชี้เลขอะไรและเข็มยาวชี้เลขอะไร ตอบถูกจะได้รับเหรียญ 4 เหรียญ

• ลานหินแร่ หมายเลข 4



อุปกรณ์ : แปรงขัด

1. นำหินมาขัดและพลิกด้านให้อีกด้านออกมา จากสีเทาจะกลายเป็นกากเพชร
2. นำหินที่ขัดเสร็จแล้วไปใส่บนช่องตามรูปร่างของหิน
3. เมื่อทำเสร็จทั้งสิ้น 9 รูปร่างก็จะได้รับ 4 เหรียญ

****การเล่นด้านพิเศษแบบประยุกต์ สำหรับผู้ปกครองหรือครู****

- ด้านต้นไม้หลากหลาย สามารถให้เด็กตอบได้ว่าผลไม้แต่ละชนิดมีกี่ผล หรือจะถามแค่ว่ามีผลไม้อะไรบ้างก็ได้
- ด้านบ้านปูเต่า สามารถให้เด็กบอกช่วงเวลาตามเข็มนาฬิกาได้ เช่น เข็มสั้นชี้เลข 8 สามารถบอกได้ทั้งแปดโมงเช้าและสองทุ่ม เป็นต้น หรือหากให้ขั้นสูงกว่านี้ให้เด็กบอกเลขนาฬิกาจากเข็มนาฬิกาได้เช่นกัน
- ด้านลานหินแร่ สามารถให้เด็กนับมุมของรูปร่างต่าง ๆ ได้ หรือถามถึงสิ่งของที่มีรูปร่างแบบรูปร่างนี้ เช่น รูปร่างวงกลม สิ่งของที่เหมือนคือลูกบอล เป็นต้น

