

Goons
and
Magic

นายภทิต ขวัญเทพ



"เวทมนตร์ การหลอกลวง และการเอาตัวรอด"

ภทิล
ขวัญเทพ

นิมมิวไอต

Goons and Magic

ประเภท : บอร์ดเกมสำหรับเด็กอายุ 12 ปีขึ้นไป

เทคนิค : Digital art (Adobe Illustrator, Procreate และ ibisPaint)

ขนาด : กระดานหลัก 9 x 9 นิ้ว การ์ด 3.25 x 2.25 นิ้ว



Goons and Magic

บอร์ดเกมแนว hidden role สำหรับเด็กอายุ 12 ปีขึ้นไป

บอร์ดขนาด 9x9 นิ้ว การ์ดขนาด 3.25x2.25 นิ้ว ผู้เล่น 2-5 คน

แนะนำเกม

ผู้เล่นจะถูกแบ่งออกเป็น 2 ฝ่าย มนุษย์ และ กุณส์ โดยการสุ่มจับ
การ์ดตัวละคร

ฝั่งมนุษย์จะชนะเกมโดยการช่อมยามสำเร็จ และหนีออกจาก
โลกไปได้ หรือจัดการพวกกุณส์ที่เข้ามาแทรกแซงให้สำเร็จ

ฝั่งกุณส์จะชนะเกมโดยการจัดการพวกมนุษย์ให้สิ้นซาก

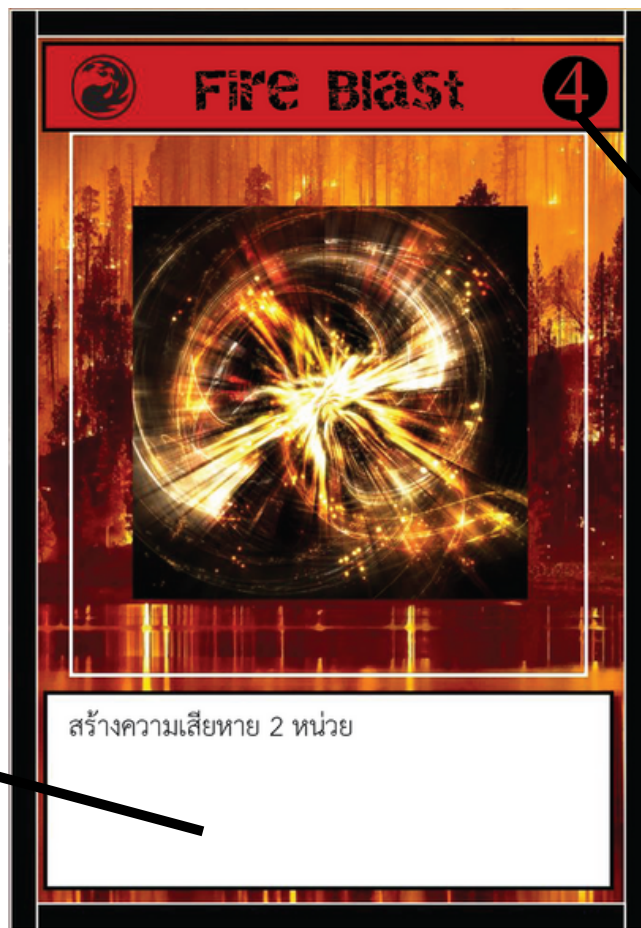
โดยการ์ดเล่นการ์ด 2 ประเภท

1. การ์ดเวทมนตร์ ซึ่งมีแตกต่างกัน 4 ธาตุ แบ่งตาม

สัญลักษณ์ด้านบนซ้าย

2. การ์ดคริสตัลมานา เป็นค่าใช้จ่ายในการร้ายเวทมนตร์

ดังนี้



ความสามารถ/
เงื่อนไขของการ์ด

ค่าร้าย

ไฟ



ธรรมชาติ



เลือกธาตุ 1 ธาตุ แล้วจั่วการ์ด หากได้ธาตุที่เลือกไว้
จั่วการ์ดเพิ่มอีก 1 ใบ หากทายผิด ทิ้งการ์ดใบที่จั่ว

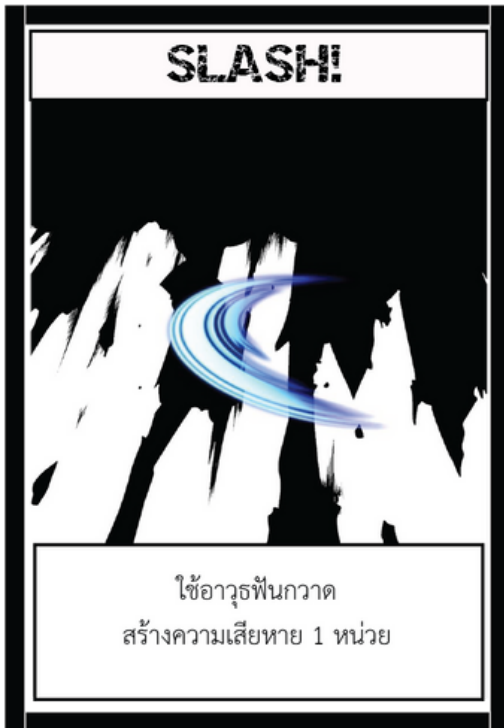
พลังจิต



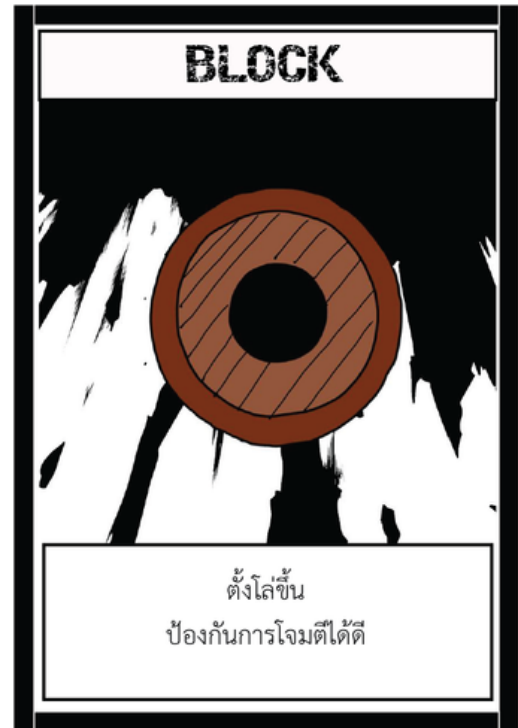
2 เทิร์นต่อจากนี้ การ์ด ☹️ ไม่สามารถใช้งานได้

น้ำ

นอกจากนี้ยังมีการ์ดอีก 2 ใบ ที่ไม่มีธาตุ เพราะไม่ใช้การ์ดเวทมนตร์



โจมตี



ป้องกัน

การ์ดคริสตัลมานา



โดยการเล่นการ์ดเวทมนตร์ 1 ใบ ต้องจ่ายค่าร้ายที่การ์ดต้องการ

ตัวละครมนุษย์



The Lived



ไม่มีใครรู้ว่าเขาเป็นใคร และมันเกิดอะไรขึ้นกับเขากันแน่ เขาเป็นที่เคารพนับถือของชาวเมือง พวกเขารักเขาว่า The lived (ท่านผู้ที่รอด) ว่ากันว่าเขาเป็นผู้ที่เดินทางไป The Void (เดอะวอยด์) ดินแดนอันไกลปีแสงที่พวกกูนส์อาศัยอยู่ แล้วรอดกลับมาได้ ไม่มีใครรู้ว่าที่นั่นเป็นอย่างไร ว่ากันว่ามันมีแต่ความมืดมิดอันว่างเปล่า และคุกกรุ่นไปด้วยสงคราม



The Lived



- เทิร์นละครึ่ง สามารถจั่วการ์ดแบบเปิดให้ทุกคนเห็น เพื่อจั่วการ์ดเพิ่มอีก 1 ใบ
- เทิร์นละครึ่ง เลือกดูการ์ด 1 ใบในมือผู้เล่นคนอื่น

ความสามารถ



Yohan, The Frost Wolf



ทายาทคนสุดท้าย เจ้าชายแห่งฟรอซวูล์ฟ เมืองเล็ก ๆ ทางตอนเหนือของมหาสมุทรแปซิฟิก ดินแดนหิมาลัยอันชาวโพลน เมื่อประชาชนไร้ทางสู้ถูกพวกกุนส์เข้ารุกราน เขาจึงต้องออกมาปกป้อง

Yohan, The Frost Wolf




-เทิร์นละครึ่ง ทิ้งการ์ด  2 ใบ เพื่อร้าย “ABSOLUTE ZERO” ใส่ผู้เล่น 1 คน

-เทิร์นละครึ่ง ทิ้งการ์ด 1 ใบ แจวการ์ดคริสตัล 1 ใบ

ความสามารถ

ABSOLUTE ZERO



เลือกผู้เล่น 1 คน ผู้เล่นคนนั้นต้องทิ้งการ์ด
 2 ใบ หรือโดนข้ามเทิร์นถัดไป
(การ์ดใบนี้ใช้ได้เทิร์นละหนึ่งครั้ง)



selena, The ashen




เซเลน่า ลูกสาวคนสุดท้ายแห่งตระกูลฟินิกซ์ ที่ได้รับการทอด
พลังมาจากฟินิกซ์ นกเพลิงในตำนานที่ฟื้นคืนชีพจากถ้ำ
ถ่าน เปลวเพลิงของเธอเผาไหม้อย่างเกรี้ยวกราด และไร้
ความปราณี




seiena, The ashen



ความสามารถ

-เทิร์นละครึ่ง ทิ้งการ์ด  1 ใบเพื่อร้าย

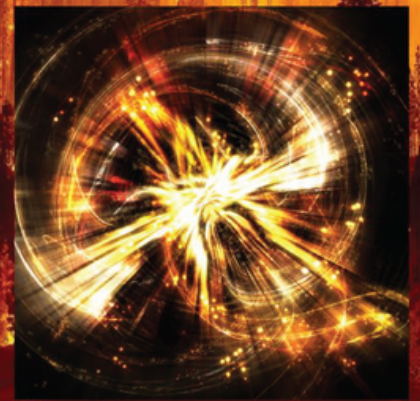
“FIRE BLAST” ใส่ผู้เล่น 1 คน

-เทิร์นละครึ่ง ทิ้งการ์ดที่ไม่ใช่  1 ใบเพื่อนจั่วการ์ด
1 ใบ



Fire Blast

4



สร้างความเสียหาย 2 หน่วย

พวกกูนส์



NAECO, QUEEN of the sea



เนโค หรือ เนโค์ อสูรกายร้ายแห่งมหาสมุทรแอตแลนติก ตำนานว่ากันว่ามันสาเหตุที่ทำให้เรือและเครื่องบินหลายลำหายสาปสูญไปในสามเหลี่ยมเบอร์มิวดา บางตำนานยังกล่าวอีกว่าผู้ใดก็ตามที่เห็นร่างแท้จริงของมัน ภายใต้อครีบสีแดงสลวย จะต้องพบกับความทรมาณแสนสาหัส และจะหายสาปสูญไปในมหาสมุทรอันมืดมิด



NAECO, Queen of the sea



-เทิร์นละครึ่ง ทิ้งการ์ดที่ไม่ใช่ ☹ 1 ใบ เพื่อจ้วง
การ์ด 1 ใบ


พวกกูนส์ในตอนแรกจะทำอะไรไม่ได้มากนัก แต่เมื่อมันสะสมพลัง
มากพอ จะสามารถเข้าสู่ร่างที่แท้จริงได้>




TRUE FORM

9



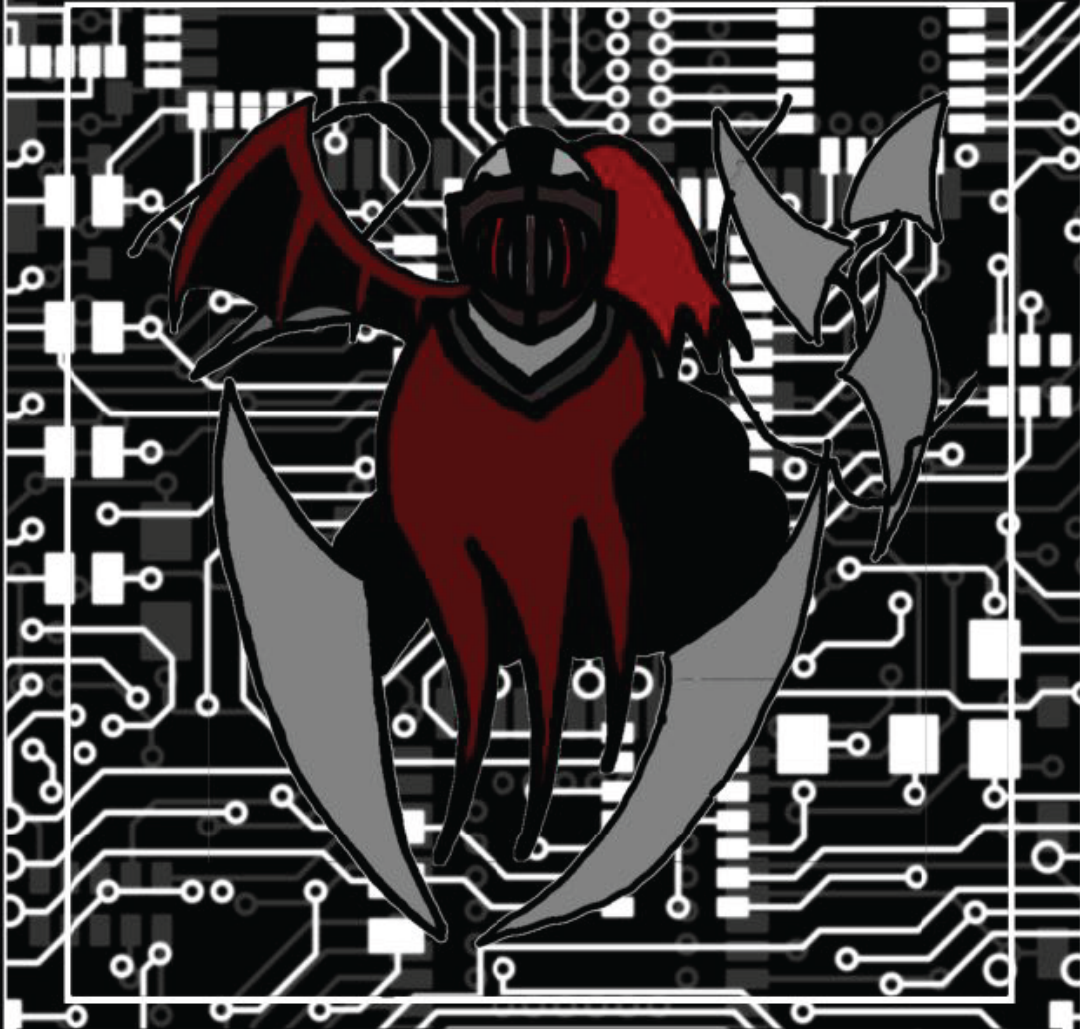
เนโค เปิดเผยร่างที่แท้จริง เมื่อเล่นการ์ดใบนี้ เปิดการ์ดตัวละครให้ผู้เล่นทุกคนเห็น
การ์ด  ไม่ต้องจ่ายคริสตัลในการเล่นอีกต่อไป และฟื้นฟูพลังชีวิตจนเต็ม

-เทิร์นละครึ่ง สามารถเลือกการ์ด "TSUNAMI" 1 ใบจากในเด็คเพิ่มใส่มือแทนการจั่ว
ปกติ

-เทิร์นละครึ่ง สามารถทิ้งการ์ด  1 ใบ เพื่อให้การ์ดใบต่อไปที่เล่นกลายเป็นการ์ด
"TSUNAMI" แต่เทิร์นนี้จะไม่สามารถร้ายเวทมนตร์ได้อีก



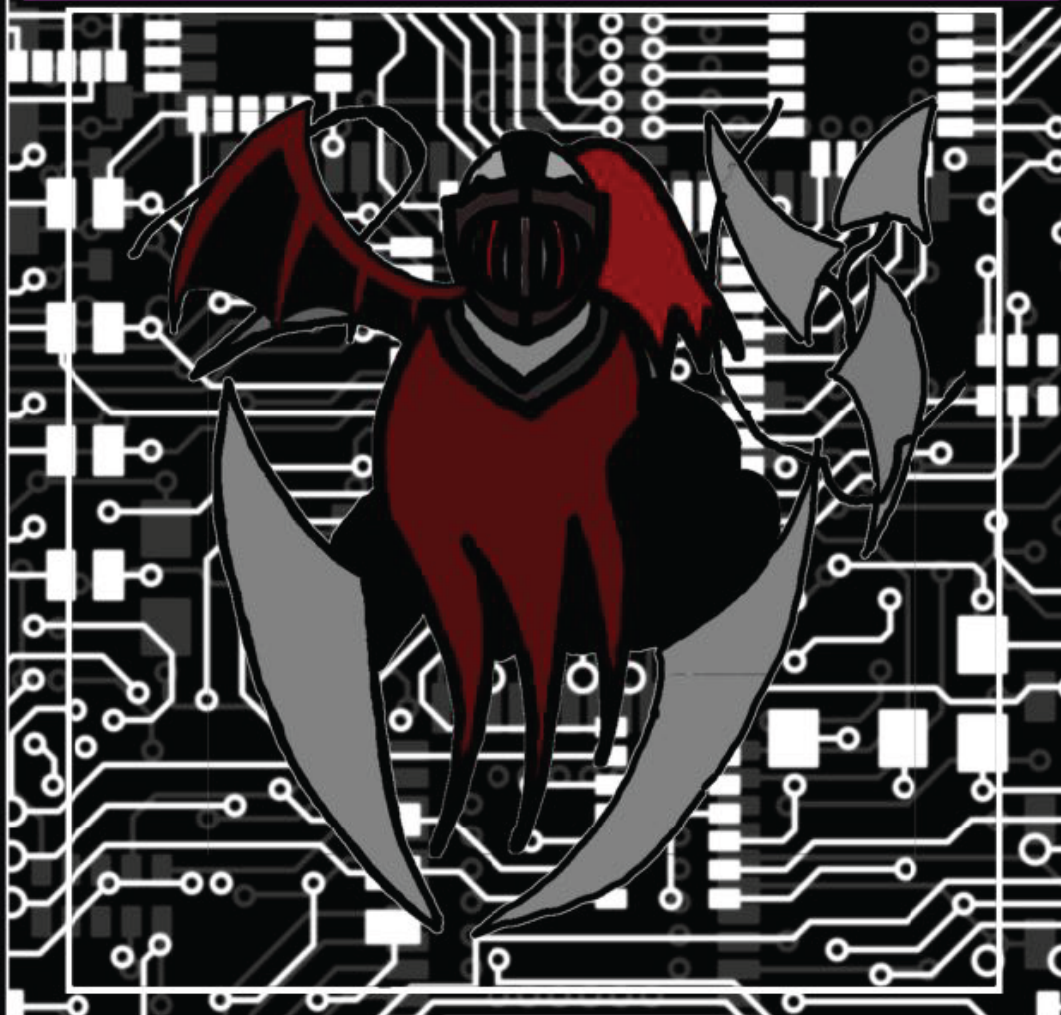
SHYCOP, the PSYCHO



ไซคอป อสูรกายลึกลับในปรภณัมกรีกโบราณ ทุกคืนตอนเที่ยงคืน ผู้คนในเมืองมักได้ยินเสียงใบมีดลากพื้นครืดคราด และเสียงกรีดร้องของหญิงสาวที่ตกเป็นเหยื่อของมัน มันเป็นสิ่งมีชีวิตที่มีพลังจิตมหาศาล ว่ากันว่าหากผู้ใดมองเห็นสิ่งที่อยู่ภายใต้หน้ากาก จะต้องพบกับความทรมานแสนสาหัส และกลายเป็นทาสรับใช้ ไร้ความคิด แต่ยังรู้สึกถึงความเจ็บปวด ให้มันคอยสูบพลังชีวิตและพลังเวทย์ ว่ากันว่าเมื่อมันรวบรวมพลังเวทย์ได้มากพอ โลกจะเกิดภัยพิบัติขึ้น



SHYCO, the PSYCHO



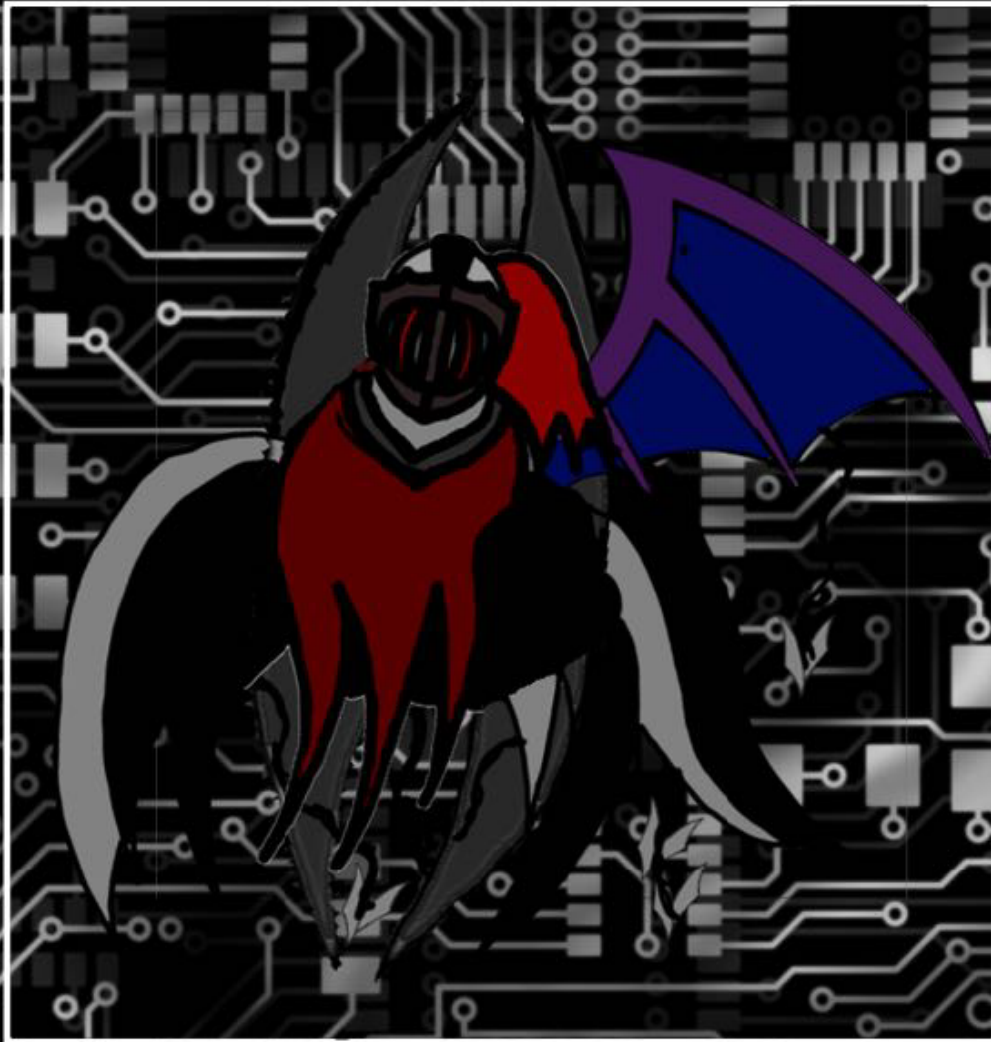
-เทิร์นละครึ่ง ทิ้งการ์ด 1 ใบ เพื่อจั่วการ์ด 1 ใบ


ความสามารถ




TRUE FORM

9



ไซคอป รวมรวมพลังเวทมนตร์ได้สำเร็จ มันไม่ต้องคอยแอบซ่อนอีกต่อไป เมื่อเล่นการ์ด
ใบนี้ เปิดการ์ดตัวละครให้ผู้เล่นทุกคนเห็น การ์ด  ไม่ต้องจ่ายคริสตัลในการเล่นอีก
ต่อไป และฟื้นฟูพลังชีวิตจนเต็ม

- เทิร์นละครึ่ง สามารถเลือกการ์ด 2 สองใบจากผู้เล่นคนอื่นเพิ่มใส่มือแทนการจับปกติ
- เทิร์นละครึ่ง จ่ายคริสตัล  ทำลายความสำเร็จการช่อมยานลง 1 แต้ม แต่เทิร์นนี้จะ
ไม่สามารถร้ายเวทมนตร์ได้อีก

เป็นคน เลยแปลงร่างไม่ได้ (อยู่ฝั่งกุนส์)



The tactician



นักวิทยาศาสตร์สติเฟื่องที่หลงใหลการศึกษาพวกกุนส์ เขาใช้เวลาทั้งชีวิตศึกษาพวกมัน จนสามารถสื่อสารกับพวกมันได้ แน่ใจว่าไม่มีใครเห็นด้วยกับเขา กล่าวหาว่าสติไม่ดี และเนรเทศเขาออกจากเมือง หลังจากนั้นก็ไม่เคยมีใครเห็นเขาอีกเลย The Lived กล่าวว่าเขาเจอเขาที่ The Void และพยายามจะช่วยเขากลับมา แต่มันหายไปเสียแล้ว The tactician สูญเสียความเป็นมนุษย์ไปอย่างสิ้นเชิง ตอนนี้ เขาคือนักยุทธศาสตร์อัน เขี้ยมโหดของกองทัพกุนส์



The Tactician



-เทิร์นละครึ่ง สามารถจั่วการ์ดแบบเปิดให้ทุกคนเห็น
เพื่อจั่วการ์ดเพิ่มอีก 1 ใบ

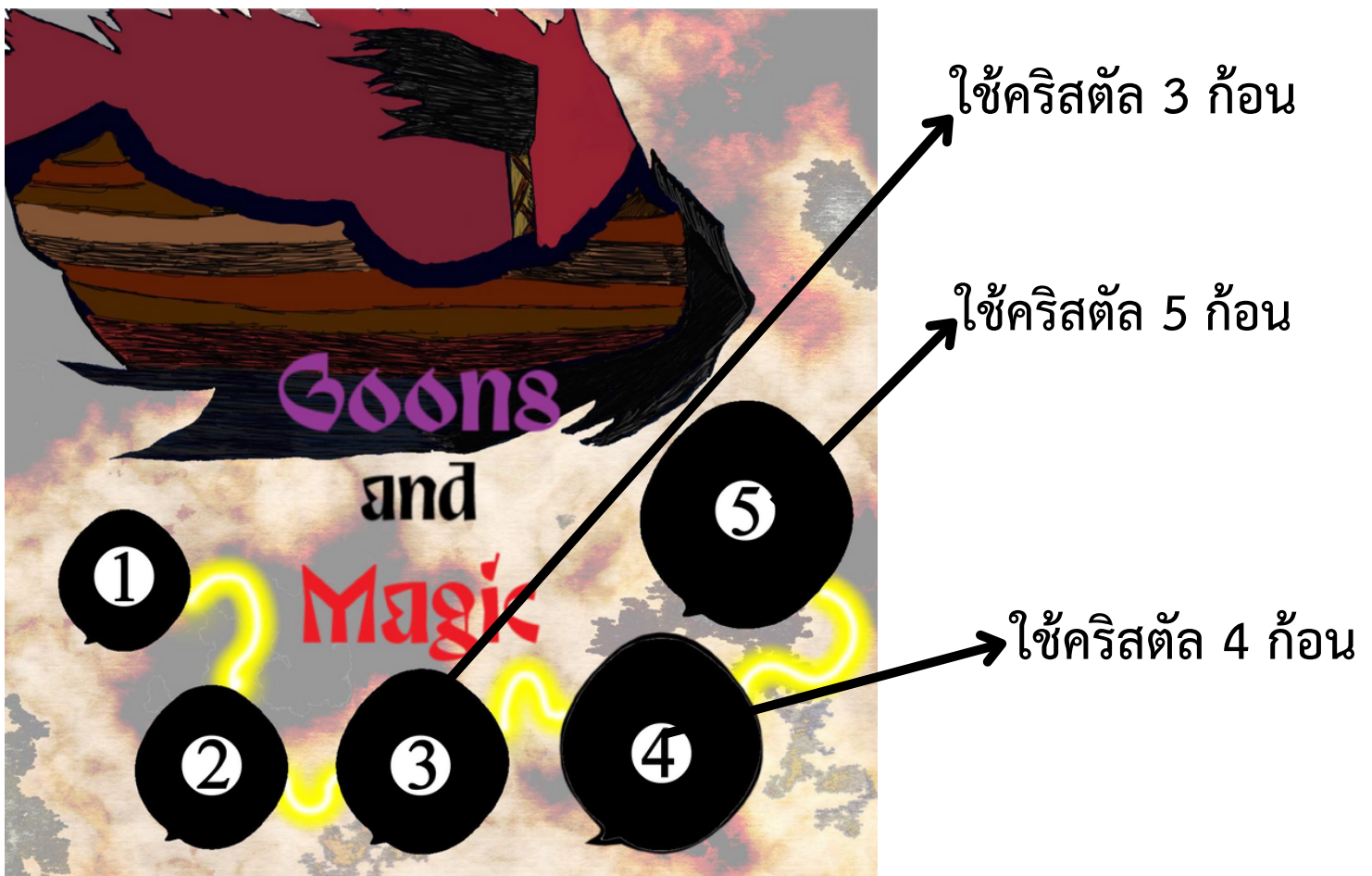
-เทิร์นละครึ่ง เลือกดูการ์ด 1 ใบในมือผู้เล่นคนอื่น

ความสามารถ

วิธีการเล่น

หลังจากได้รับการจัดตัวละครแล้ว ผู้เล่นทุกคนจะได้จั่วการ์ดคนละ 1 ใบ หากใครได้การ์ดที่มีค่าร้ายมากที่สุดจะเป็นคนเริ่มก่อน เรียงลำดับจากมากไปน้อย สับกอง แล้วจั่วการ์ดมา 1 ใบ การ์ดเวทมนตร์คนละ 1 ใบ โดยการ์ดคริสตอลมา 1 ใบ ตั้งคว่ำหน้าบนโต๊ะ ในทุกตาของผู้เล่น สามารถเลือกทำได้หนึ่งอย่าง

- จั่วการ์ดเวทย์ 1 ใบ
- จั่วการ์ดคริสตอลมา 1 ใบ
- ใช้การ์ดคริสตอลมาซ่อมเรือ



ถัดมาหากต้องการเล่นการ์ดเวทมนตร์สามารถเล่นได้เทิร์นละ 1 ใบ
ยกเว้นการ์ดเวทมนตร์ที่ธาตุตรงกับตัวละคร สามารถเล่นกี่ใบก็ได้ (ถ้า
มีการ์ดมานาพอ)



การ์ด 2 ใบนี้สามารถใช้ได้เทิร์นละหนึ่งครั้ง โดยไม่มีค่าร้าย ผู้เล่น
สามารถใช้การ์ด BLOCK เพื่อป้องกันการโจมตีได้

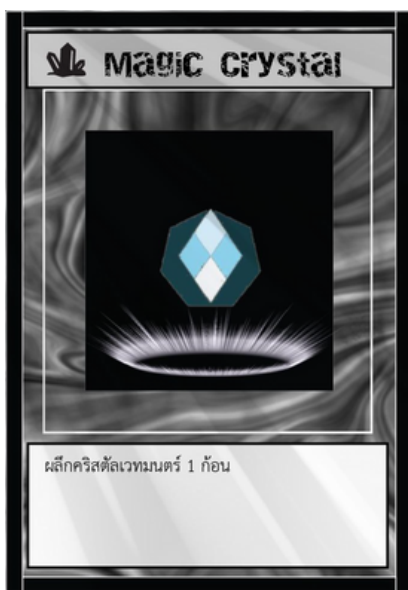
เกมดำเนินไปเรื่อย ๆ จนกว่าจะมีฝ่ายใดชนะ

หากเล่นการ์ดจนหมดกองให้นำไพ่ที่เล่นแล้วกลับเข้ากองแล้วสับ

ตัวอย่าง

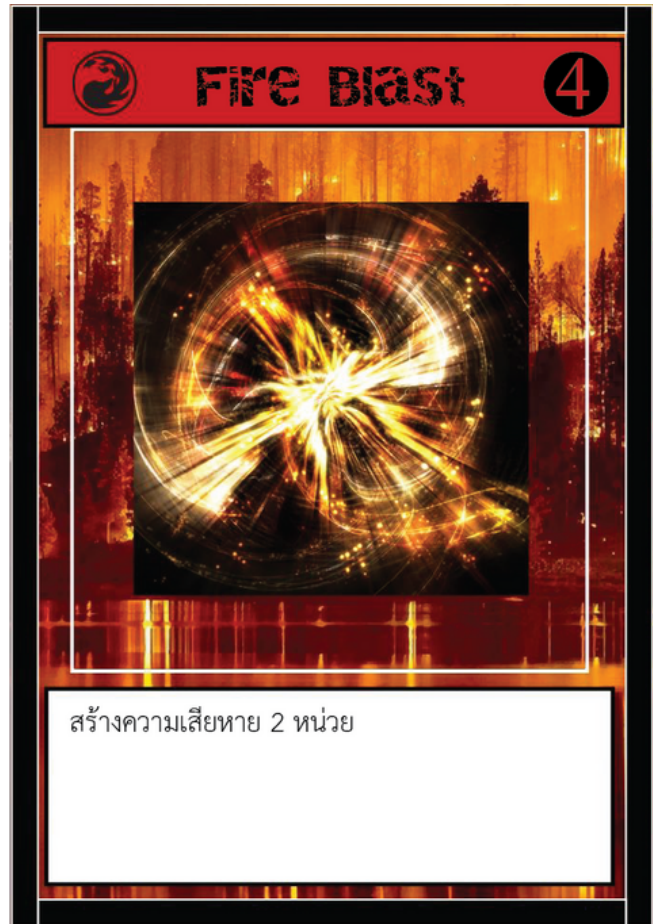


- เริ่มเทิร์นมาแรกที่เขียนต้องการจั่วการ์ดมานา 1 ใบ เขาเลือกใช้ความสามารถ เปิดการ์ดที่จั่วให้ทุก แล้วจั่วการ์ดมานาอีก 1 ใบ
- ถัดมาเขาใช้การ์ด Magic crystal 2 ใบ เพื่อใช้การ์ด Fire Blast



+





-แล้วเขาก็เลือกจบเทิร์น



-หรือเขาจะเลือกเล่นการ์ดธาตุพลังจิตอีกก็ได้ แต่จะไม่สามารถเล่นการ์ดธาตุอื่นได้แล้ว เพราะเล่นธาตุไฟไปแล้ว ส่วนการ์ดโจมตีสามารถเล่นได้เทิร์นละหนึ่งครั้ง/การ์ดป้องกันใช้เพื่อป้องกันการโจมตีเท่านั้น

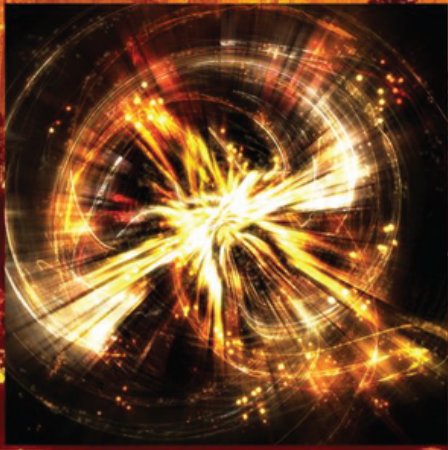
รวมการ์ด

 **Fireball** 



สร้างความเสียหาย 1 หน่วย

 **Fire Blast** 



สร้างความเสียหาย 2 หน่วย

 **HELL FIRE** 



สร้างความเสียหาย 2 หน่วยกับทุกอย่าง
(รวมถึงตัวเองและยาน!)

 **Ignite** 



เลือกทำลายการ์ด 1 ใบบนมือผู้เล่น


Future Sight



เลือกธาตุ 1 ธาตุ แล้วจั่วการ์ด หากได้ธาตุที่เลือกไว้
จั่วการ์ดเพิ่มอีก 1 ใบ หากทายผิด ทิ้งการ์ดใบที่จั่ว

Butterfly Effect 2



จั่วการ์ด 1 ใบ แบบเปิดให้ทุกคนเห็น หากเป็นการ์ด
 จั่วเพิ่มอีก 1 ใบ จนกว่าจะมีการ์ดในมือ 5
ใบ หรือจั่วได้การ์ดธาตุอื่น


Time Travel

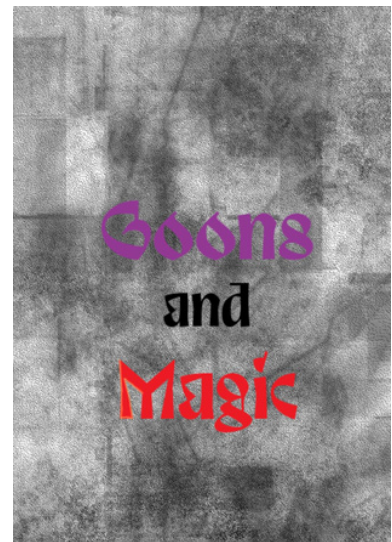


ใช้เมื่อจั่วการ์ดเสร็จ นำการ์ดทุกใบที่จั่วกลับเข้ากอง
สับกอง แล้วจั่วการ์ดตามใบจำนวนที่นำกลับเข้ากอง

ABSOLUTE ZERO 6

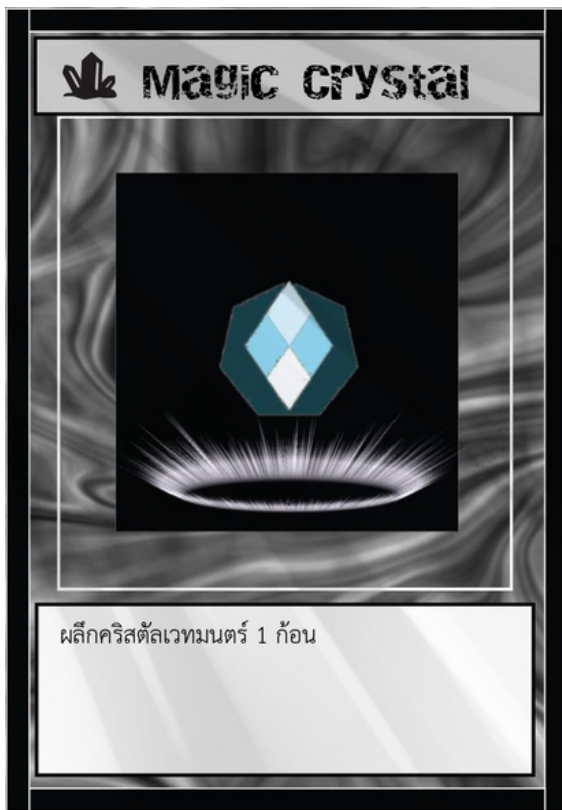


เลือกผู้เล่น 1 คน ผู้เล่นคนนั้นต้องทิ้งการ์ด
 2 ใบ หรือโดนข้ามเทิร์นถัดไป
(การ์ดใบนี้ใช้ได้เทิร์นละหนึ่งครั้ง)

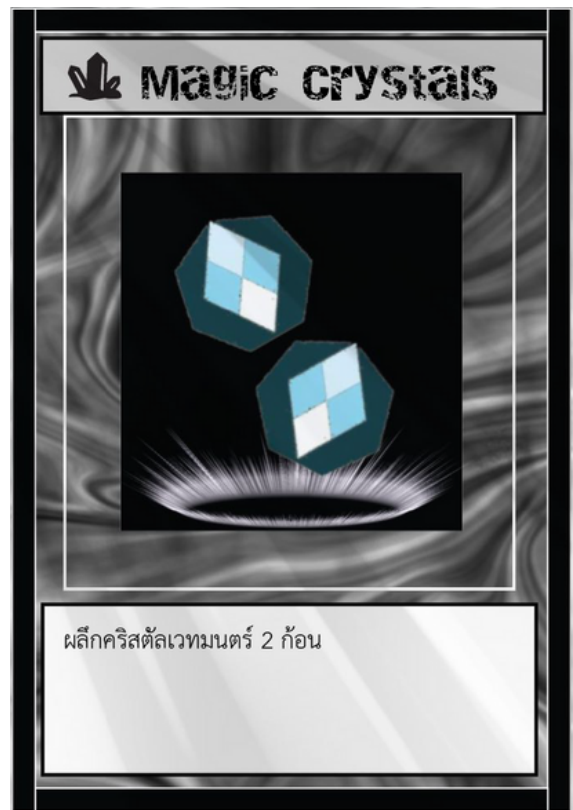


หลังการ์ดทั้ง 3 แบบ

การ์ดคริสตัล 40 ใบ/กอง



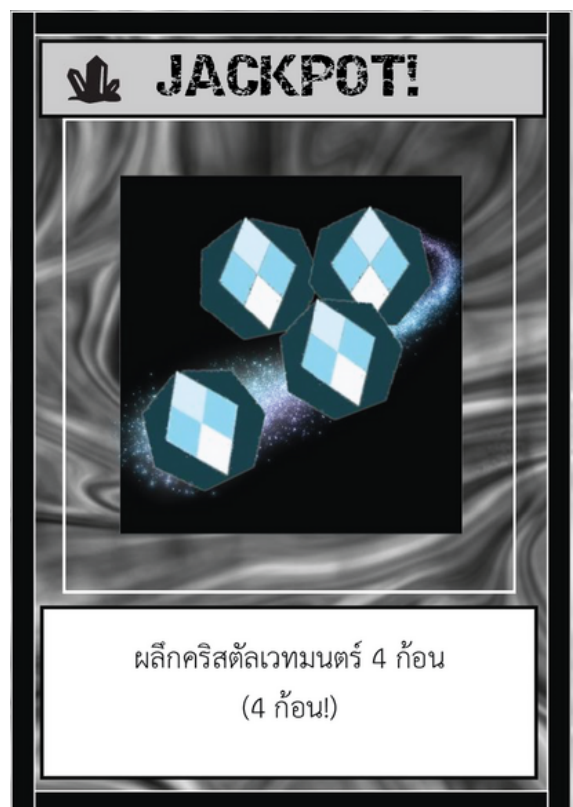
20 ใบ



10 ใบ



7 ใบ



3 ใบ